
ALL-IN-WONDER™

ALL-IN-WONDER PRO™

Installation et configuration

Guide de l'utilisateur

Version 2.0

P/N 107-70045-20 Rev. B

© Copyright 1998, by ATI Technologies Inc.

Tous droits réservés, y compris les droits de reproduction de tout ou partie de ce manuel, sous quelque forme que ce soit, sans le consentement écrit préalable d'ATI Technologies Inc.

Les fonctionnalités et les spécifications sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Les marques et/ou marques déposées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs :

ATI, ALL-IN-WONDER, ALL-IN-WONDER PRO, 3D RAGE, 3D RAGE PRO,
ATI DeskTop, FlexDesk+, DeskScape, WinSwitch, ImpacTV2, ATI-TV —
ATI Technologies Inc. ; dbx — dbx Professional Products ; Pentium, Pentium Pro —
Intel Corporation ; IBM, PC, VGA, OS/2 — International Business Machines Corp. ;
Windows 3.1x, Windows 95, Windows NT, Video for Windows — Microsoft Corp. ;
MultiSync — NEC Technologies Inc. ; VESA — Video Electronics Standards Association.

Limitation de garantie

Le fabricant (FABRICANT) se réserve le droit de modifier ce document et les produits ci-décrits sans préavis. Le FABRICANT ne saurait être tenu responsable de toute erreur ou omission, qu'elle soit technique ou de rédaction ; ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture, des performances ou de l'utilisation de ces documents et produits.

Le FABRICANT ne garantit pas que l'interconnexion des produits telle qu'elle est décrite ici respecte les brevets actuels ou futurs ; les descriptions de ce manuel n'impliquent pas non plus la concession d'une licence de fabrication, d'exploitation ou de vente d'équipement construit selon cette description.

Les accélérateurs PCI sont conformes aux spécifications du bus local PCI. Certains ordinateurs utilisent des circuits de bus local qui leur sont propres et, de ce fait, ne sont pas nécessairement entièrement compatibles avec les cartes de bus local du FABRICANT. Bien que cette carte ait été testée avec succès dans des systèmes informatiques très divers, le FABRICANT ne saurait être tenu responsable de toute incompatibilité entre cette carte et la configuration prévue du système. Nous recommandons de vérifier la compatibilité du système informatique auprès du revendeur ou du distributeur avant l'installation de la carte accélératrice.

Avis sur le produit

Macrovision Corporation

Ce dispositif est protégé par les numéros de brevet des Etats-Unis d'Amérique 4,631,603, 4,577,216, et 4,819,098 et d'autres droits de propriété intellectuelle.

L'utilisation de la technologie de protection de copie de Macrovision dans le dispositif doit être autorisée par Macrovision et est prévue seulement pour usage domestique et autres usages limités de programme payant, à moins que Macrovision n'accorde par écrit une autorisation différente. L'ingénierie à rebours ou le désassemblage sont interdits.

Dolby Laboratories, Inc.

Fabriqué sous licence par Dolby Laboratories. Ce produit contient un ou plusieurs programmes protégés par la législation internationale et des Etats-Unis d'Amérique sur le droit de copie, en tant qu'ouvrages non publiés. Ils sont confidentiels et la propriété exclusive de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Leur reproduction ou divulgation, entièrement ou en partie, ou la production d'ouvrages dérivés sans la permission expresse de Dolby Laboratories Licensing Corporation est interdite. Copyright 1992 - 1995 by Dolby Laboratories, Inc. Tous droits réservés.

Sommaire

Mise en route	5
Présentation d'ALL-IN-WONDER	6
ALL-IN-WONDER PRO	8
Configuration requise	8
Organisation du guide.....	9
Autres sources d'informations.....	10
Glossaire de graphiques 3D.....	10
Installation matérielle.....	13
Préparation de l'ordinateur	14
Installation de la carte.....	15
Adaptateurs d'entrée et sortie	18
Contrôle du volume Win95	21
Conseils vidéo	21
Installation des pilotes étendus d'ATI pour Windows 95.....	23
Installation des pilotes étendus et d'ATI VIDEO PLAYER pour Windows 95.....	24
Utilisations des extensions VESA BIOS pour les jeux sous DOS	26
Utilisation de votre carte ALL-IN-WONDER .	27
Utilisation d'ATI VIDEO PLAYER	28
Le tableau de commande Tâches.....	28
Commutation des modes	29
ALL-IN-WONDER — Tableaux de commande.....	30
Contrôle du volume audio	31
Assourdissement du volume audio.....	31
Le panneau d'Affichage	31
Dimensionnement du panneau d'affichage	31
Attacher et détacher des panneaux	32
Aide en ligne.....	33
Lecture de fichiers média	34
Jouer des disques interactifs (CD 2.0 vidéo).....	35
Lecture de CD audio.....	35
Capture vidéo et audio.....	37

Capture d'images fixes	38
Capture vidéo.....	38
Jouer les fichiers vidéo et audio capturés	39
Editer les fichiers vidéo et audio capturés	39
Télétexte	40
MediaNet	40
Tuner TV intelligent	41
Fonctions	41
Utilisation du Tuner TV	42
Validation des canaux TV	43
Zoom et annulation du zoom	43
Mots clés.....	44
Verrouillage de canal.....	45
Verrouillage de programme.....	46
Bureau vidéo.....	47
Affichage de texte à légende codée	47
Sélection visuelle de canaux.....	48
Vision programmée	49
Magazine TV	50
Relecture instantanée.....	51
Programme audio secondaire (PAS)	52
Guide du programme électronique	52
Raccordement de votre TV à la carte ALL-IN-WONDER	53
Configuration d'ATI VIDEO PLAYER.....	55
Configuration du Tuner TV.....	58
Références	59
Exécution du programme de diagnostic	60
Conseils de dépannage	61
Conseils de base	61
Canal multimédia d'ATI (AMC).....	63
Extension de mémoire	63
Spécifications	67
Tableau des modes vidéo ALL-IN-WONDER	68
Tableau des modes vidéo ALL-IN-WONDER PRO.....	70
Conformité aux normes	72

CHAPITRE 1

Mise en route

Bienvenue dans le monde de la convergence de votre PC, TV et vidéo ! Cette nouvelle technologie change votre manière de voir la TV, les graphiques, et la vidéo sur votre PC.

ALL-IN-WONDER et ALL-IN-WONDER PRO d'ATI sont de puissantes cartes accélératrices graphiques et vidéo TV, 2D & 3D. Leurs fonctions feront évoluer les performances graphiques et vidéo de votre PC.

Ce chapitre se réfère à la carte ATI ALL-IN-WONDER, mais les fonctions décrites dans ce chapitre s'appliquent à l'intégralité de la famille de produits ATI ALL-IN-WONDER. Ce guide contient toutes les informations dont vous avez besoin pour installer votre carte ALL-IN-WONDER ou ALL-IN-WONDER PRO.



CONTENU DU CHAPITRE...

- **Présentation d'ALL-IN-WONDER** en page 6
- **Configuration requise** en page 8
- **Organisation du guide** en page 9
- **Autres sources d'informations** en page 10

Présentation d'ALL-IN-WONDER

ALL-IN-WONDER et ALL-IN-WONDER PRO procurent des graphiques à hautes performances 3D et 2D. Elles vous permettent d'utiliser des jeux, regarder la télévision ou des vidéos, écouter des CD audio, surfer sur Internet, et travailler sous Windows 95 comme vous ne l'aviez jamais fait auparavant.

L'accélération en 3D avancée d'ALL-IN-WONDER offre des graphiques couleur détaillés et des fonctions 3D comme le texturing bilinéaire, le fondu alpha, et les effets de brouillard.

ALL-IN-WONDER fournit aussi de puissantes fonctions graphiques 2D par l'intermédiaire des pages Propriétés d'Affichage :

Paramètres	Personnaliser vos paramètres du bureau, tels que taille du bureau, résolution de l'écran et profondeur de couleur, et enregistrer diverses préférences de bureau pour pouvoir les rappeler facilement par la suite.
Panoramique	Etablir des raccourcis pour contrôler le panoramique du bureau à l'intérieur d'un Bureau virtuel.
Ajustement	Ajuster la position et la taille de votre écran, et aussi manipuler la vitesse de régénération de l'écran, les fréquences et la synchronisation.
Correction de couleur	Corriger les différences de nuance entre les valeurs de couleur réelle et la façon dont votre moniteur les affiche, et enregistrer les diverses préférences de correction de couleur pour pouvoir les rappeler facilement par la suite.

Pour obtenir une information en ligne complète sur les fonctions ci-dessus, il suffit de cliquer avec le bouton droit de la souris sur votre bureau, puis sur Propriétés, de sélectionner l'onglet pour lequel vous voulez de l'aide, et de cliquer sur le bouton Aide.

Les puces accélératrices 3D RAGE d'ATI fournissent un support 3D avancé et des graphiques 2D accélérés. Les jeux et les applications qui prennent en charge 3D RAGE — y compris les applications Direct3D — présentent des animations fluides et des couleurs vives.

	ALL-IN-WONDER	ALL-IN-WONDER PRO (PCI)	ALL-IN-WONDER PRO (AGP)
PUCE ACCELERATRICE GRAPHIQUE	ATI 3D RAGE II	ATI RAGE PRO	ATI RAGE PRO
OMBRAJE GOURAUD	✓	✓	✓
CORRECTION DE PERSPECTIVE	✓	✓	✓
FONDU ALPHA	✓	✓	✓
MAPPAGE MIPS	✓	✓	✓
FILTRAGE BILINÉAIRE	✓	✓	✓
TAMPONNEMENT Z	✓	✓	✓
MOTEUR DE CONFIGURATION DE TRIANGLE 3D		✓	✓
DBX® TV AUDIO		✓	✓
PORT GRAPHIQUE ACCÉLÉRÉ (AGP)			✓

(Pour les explications de ces termes, voir le [Glossaire de graphiques 3D](#) en page 10).

ALL-IN-WONDER fait partie de la famille légendaire des accélérateurs graphiques d'ATI. Vos jeux et applications 2D existants prendront vie avec une accélération 64 bits et des couleurs plus rapides et plus vibrantes.

Vous pouvez utiliser ALL-IN-WONDER pour connecter votre ordinateur à un téléviseur. Cette fonction est idéale pour utiliser des jeux, faire des présentations, regarder des films et surfer sur Internet. (Pour plus d'informations, voir [Utilisation d'ATI VIDEO PLAYER](#) en page 28).

ALL-IN-WONDER transforme aussi votre PC en une TV intelligente grâce aux fonctions suivantes :

- Zoom vers gros plan
- Vision programmée
- Exploration de canaux
- Capture vidéo
- Légende codée avec fonctions “mots clés” et “Retour”
- Enregistrement de transcription de programme
- Magazine TV
- Relecture instantanée (disponible avec ALL-IN-WONDER PRO)

ALL-IN-WONDER PRO

ALL-IN-WONDER PRO est la génération la plus récente d'ALL-IN-WONDER. Elle offre les améliorations suivantes :

- Puce accélératrice 3D RAGE PRO
- dbx[®] TV audio stéréo
- Jusqu'à 8 Mo de mémoire SGRAM
- Versions PCI et AGP

Configuration requise

- **Ordinateur** — Pentium[®]/Pentium Pro[®], Pentium II[®], ou compatible équipé d'un bus local PCI ou d'un bus AGP
- **Logement d'extension** — Bus local PCI 32 bits (logement AGP pour variantes AGP)
- **Système d'exploitation** — Windows 95[®]
Seules, les fonctions graphiques sont prises en charge dans Windows 3.1x[®], Windows NT[®] (3.51, 4.0), et OS/2 (2.1, Warp)
- **Moniteur** — VGA, capable d'afficher au moins 640x480 pixels. *Un moniteur Plug-and-Play supportant les spécifications de canal d'affichage VESA (DDC1 ou DDC2b) est nécessaire pour tirer parti des fonctions DDC1/DDC2b.*

Organisation du guide

Ce guide est organisé comme suit :



Installation matérielle en page 13 contient les instructions étape par étape, qui vous aideront à installer la carte dans votre ordinateur.



Installation des pilotes étendus et d'ATI VIDEO PLAYER pour Windows 95 en page 24 décrit comment installer l pilote d'affichage et le programme



Utilisation d'ATI VIDEO PLAYER en page 28 explique comment vous pouvez tirer parti des nouvelles fonctions avancées de ALL-IN-WONDER et ALL-IN-WONDER PRO.



Références en page 59 donne un certain nombre de conseils de dépannage et décrit les spécifications de la carte.

Autres sources d'informations

Si vous avez besoin d'un complément d'aide ou d'informations ne figurant pas dans ce guide, consultez les sources d'informations suivantes :



Fichier Readme

Ce fichier contient les informations de dernière minute concernant votre carte ALL-IN-WONDER.

Pour consulter le fichier Readme sous DOS


- 1 Insérez le *CD-ROM Installation ATI* dans le lecteur approprié.
- 2 Dans une fenêtre MS-DOS, tapez **D:** (ou remplacez cette lettre par celle de votre lecteur de CD-ROM).
- 3 Tapez **README**.

Aide en ligne



Si vous avez besoin de plus d'informations, vous pouvez consulter l'aide en ligne disponible sous Windows 95 pour un complément d'information sur l'utilisation des pilotes étendus ATI.



Pour une information sur toutes les fonctions graphiques d'ALL-IN-WONDER, double-cliquez sur l'icône ATI  au coin inférieur droit de votre écran.

Glossaire de graphiques 3D

Port graphique accéléré (AGP). L'architecture de bus AGP permet d'utiliser la mémoire centrale du système pour les besoins de mémoire d'affichage 3D, ce qui a pour effet une incroyable augmentation du nombre de textures pouvant être affichées.

Fondu alpha. Support d'une vraie transparence des objets en hardware. Une valeur alpha définit la transparence de chaque pixel. L'accélérateur prend en compte cette valeur de transparence quand il dessine les objets, peut-être en brouillant un objet quand il passe derrière un objet transparent ou en changeant la couleur d'un objet transparent au premier plan pour qu'elle s'accorde à celle d'un objet en arrière-plan.

Filtrage bilinéaire. Pour interpoler des pixels, certains algorithmes 3D bas de gamme prennent le pixel adjacent le plus proche et répliquent sa couleur. De petits mouvements à l'écran peuvent provoquer un changement de couleur des pixels complets, causant un effet d'escalier et des artefacts indésirables à l'écran. Le filtrage bilinéaire fait la moyenne des 4 texels les plus proches (pixels texturés) pour interpoler un pixel, produisant une image de qualité supérieure.

(Pour les graphiques sur ordinateur, l'**interpolation** est une méthode qui détermine les valeurs intermédiaires des valeurs fournies, telles que les teintes de rose le long d'un polygone entre des couleurs de sommet blanc et rouge.)

dbx®. Système qui atténue un sifflement et/ou une distorsion indésirables. Il atténue les forts signaux audio qui pourraient autrement être distordus, et amplifie les faibles signaux audio qui pourraient être perdus.

Ombrage de Gouraud. Une méthode d'ombrage sophistiquée capable de produire des résultats réalistes. Cette méthode applique un modèle éclairant à chaque sommet de la face d'un polygone, et interpole les résultats au travers de la face pour obtenir un effet d'éclairage adouci.

Mappage MIPs. Quand une texture est appliquée à un objet, elle doit souvent être redimensionnée ou étendue pour qu'elle s'ajuste, ce qui dégrade l'image de la texture. Le mappage MIPs crée trois copies ou plus (niveaux MIPs) de la texture, chacune d'une taille différente, de sorte que la copie la mieux ajustée puisse être utilisée.

Correction de perspective. Utilisation de cartes de texture qui changent continuellement pour se conformer à la perspective de l'observateur.

Moteur de configuration de triangle 3D. Un moteur de configuration de triangle à point flottant fournit des vitesses extrêmement élevées, ajoutant encore plus de détails à de complexes scènes 3D.

Tamponnement Z. Le tampon Z est le tampon de la profondeur dans les graphiques 3-D. Il est utilisé dans les algorithmes d'enlèvement de surface cachée, de sorte que pour chaque pixel écrit, la profondeur de ce pixel est stockée dans le tampon Z. Quand des objets subséquents essaient de dessiner sur ce pixel, cette valeur z de l'objet est comparée au nombre dans le tampon Z, et l'écriture est omise si l'objet est hors de portée de l'œil.

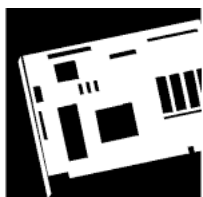
CHAPITRE 2

Installation matérielle

L'installation de votre carte consiste en trois étapes simples.

- **Insertion de la carte dans votre ordinateur**
- **Raccordement des câbles d'entrée et sortie, et optionnels TV, magnétoscope, caméscope, etc.**
- **Installation des pilotes d'affichage étendus d'ATI**

Ce chapitre explique comment mettre en place la carte dans votre ordinateur, et décrit les câbles d'entrée et sortie.



CONTENU DU CHAPITRE...

- **Préparation de l'ordinateur** en page 14
- **Installation de la carte** en page 15



Mettez le système hors tension, et déchargez l'électricité statique de votre corps en touchant une surface reliée à la terre — par exemple, la surface métallique de l'alimentation — avant d'effectuer toute opération matérielle.

Le fabricant ne saurait être tenu responsable de tout dommage, direct ou indirect, résultant d'une mauvaise installation d'un composant par un technicien non agréé. Si vous hésitez à effectuer l'installation, veuillez vous adresser à un technicien qualifié en informatique.

Si la tension n'est pas coupée pendant l'installation, vous risquez de vous blesser ou d'endommager les composants du système et la carte accélératrice.

Préparation de l'ordinateur

Si vous utilisez un autre système d'exploitation que Windows 95, vous devrez probablement procéder comme suit avant d'installer votre carte :

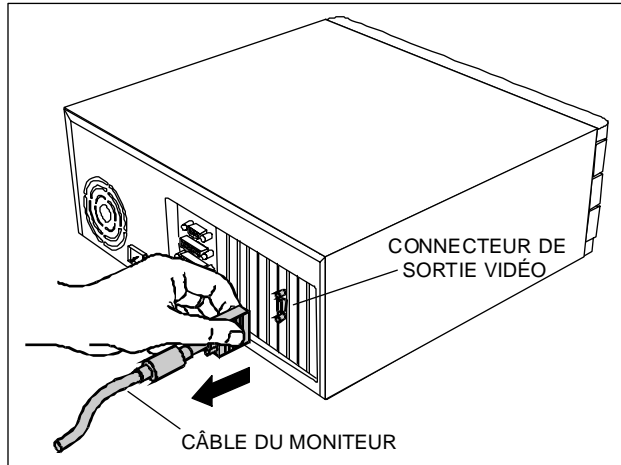
- Si votre configuration de système actuelle utilise des pilotes spéciaux ne permettant pas d'émuler le mode VGA 640x480, des conflits avec la carte risquent de se produire. Nous vous recommandons de reconfigurer au préalable votre système d'exploitation pour sélectionner un pilote **VGA** fourni avec votre système d'exploitation, avant d'installer la carte. Pour plus d'informations sur la modification de la configuration du système d'exploitation, reportez-vous à la documentation de votre système d'exploitation.

Installation de la carte

Après avoir préparé l'ordinateur, vous pouvez commencer à installer votre carte graphique.

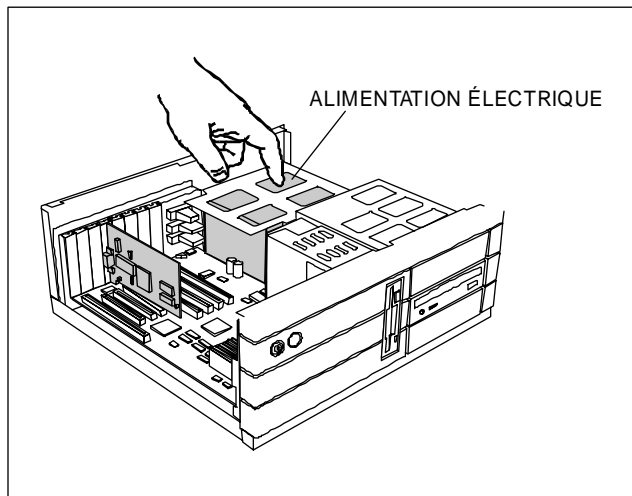
Pour installer votre carte graphique

- 1 Mettez l'ordinateur et le moniteur hors tension, puis débranchez le câble du moniteur à l'arrière de l'ordinateur.



- 2 Retirez le couvercle de l'ordinateur. Si nécessaire, reportez-vous au manuel de votre ordinateur pour la procédure de retrait du couvercle.

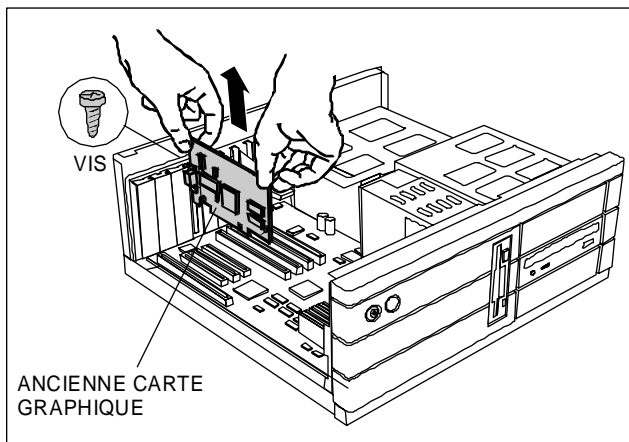
Pensez à décharger l'électricité statique en touchant la surface métallique du châssis de l'ordinateur.



- 3 Retirez, s'il y a lieu, la carte graphique installée dans l'ordinateur.

Si l'ancienne carte graphique s'enlève difficilement, faites-la osciller d'un bord à l'autre, afin de la faire sortir en douceur.

Conservez la vis de fixation.

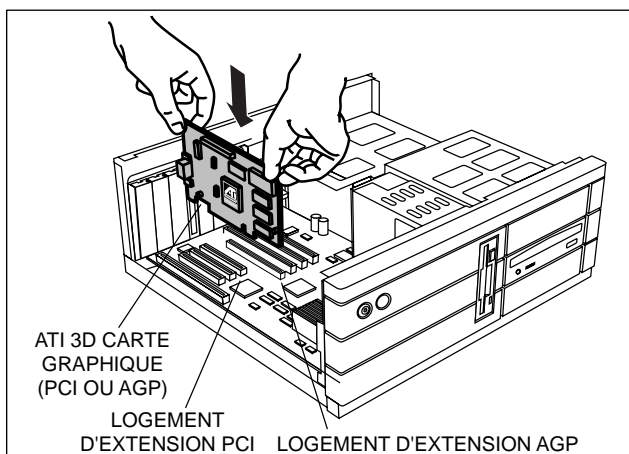


ou

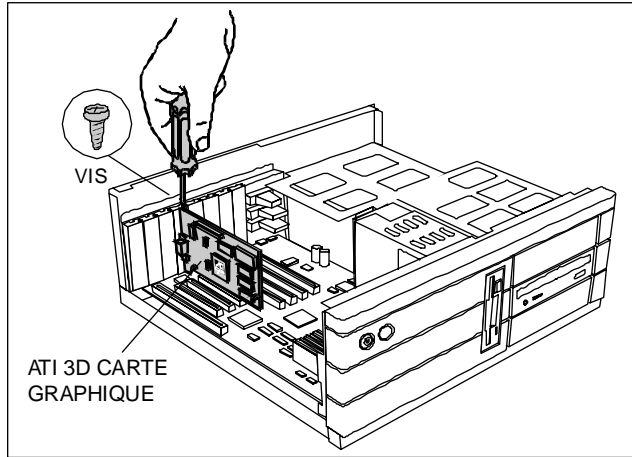
Si votre ordinateur est doté de fonctions graphiques intégrées, il peut s'avérer nécessaire de les désactiver sur la carte mère. Pour de plus amples informations, consultez la documentation de votre ordinateur.

- 4 Alignez votre carte avec un logement d'extension vide (les cartes PCI utilisent un logement PCI ; les cartes AGP utilisent un logement AGP) et insérez-la délicatement. Il peut être nécessaire d'enlever le capot à l'arrière du logement d'extension sélectionné.

Prenez la carte par le bord supérieur et avec précaution, mettez-la bien en place dans le logement choisi (PCI ou AGP).

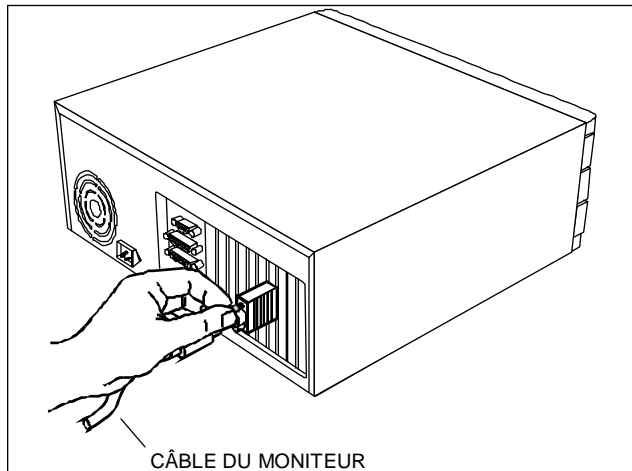


- 5 Fixez la carte en place au moyen de la vis, et remettez le couvercle de l'ordinateur.



- 6 Branchez le moniteur sur la carte, puis mettez en circuit l'ordinateur et le moniteur.

Assurez-vous que le câble du moniteur est bien raccordé.



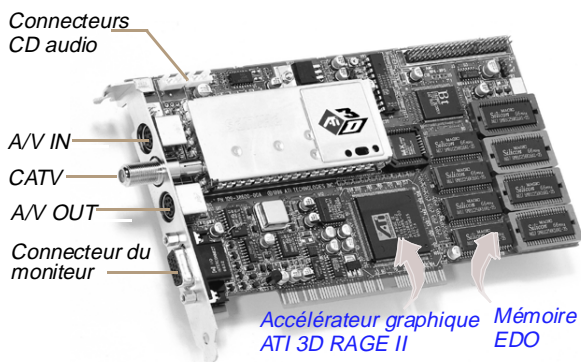
Adaptateurs d'entrée et sortie

NOTE
Pour entendre le son de la télévision, vous devez établir une connexion entre ALL-IN-WONDER et votre carte son.

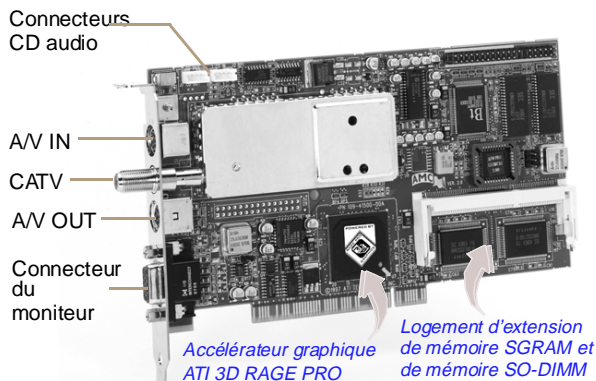
Votre carte ALL-IN-WONDER ou ALL-IN-WONDER PRO se sert d'adaptateurs d'entrée et sortie permettant de connecter à la carte des appareils audio et vidéo. Vous pouvez utiliser ces adaptateurs pour :

- Connecter un magnétoscope, un lecteur de disques laser, ou un caméscope, et regarder des films sur votre PC.
- Connecter votre caméscope et capturer de la vidéo pour utilisation dans des présentations, des pages Web, ou utiliser un programme tiers de vidéo-conférence.
- Connecter votre TV grand écran, et partager l'expérience PC avec d'autres personnes, ou utiliser des jeux sur votre TV grand écran.
- Raccorder un magnétoscope à la sortie vidéo et enregistrer des présentations, des jeux, Internet, etc.

Cette illustration montre l'entrée audio/vidéo et les connecteurs d'entrée et de sortie sur votre carte **ALL-IN-WONDER**.



Cette illustration montre l'entrée audio/vidéo et les connecteurs de sortie sur votre carte **ALL-IN-WONDER PRO**.

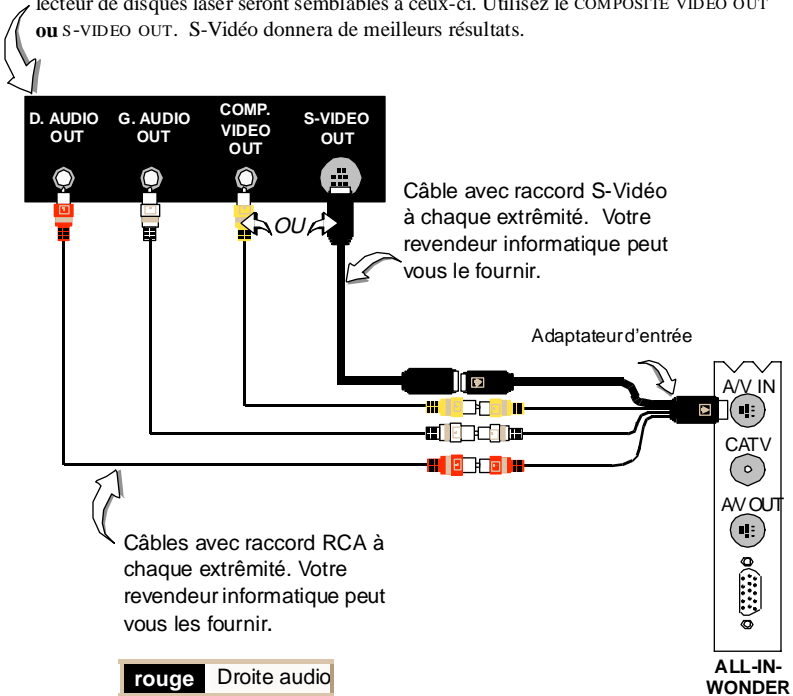


Pour regarder des films sur votre PC
ou capturer de la vidéo à partir de votre magnétoscope, caméscope, ou lecteur de
disques laser :

Utilisez l'adaptateur d'entrée à 4 têtes pour connecter un magnétoscope, un caméscope,
ou un lecteurs de disques laser à votre carte ALL-IN-WONDER, selon la description.



Les connecteurs de **sortie** audio et vidéo sur votre magnétoscope, caméscope, ou
lecteur de disques laser seront semblables à ceux-ci. Utilisez le COMPOSITE VIDEO OUT
ou S-VIDEO OUT. S-Vidéo donnera de meilleurs résultats.

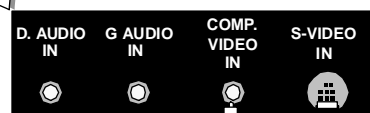


Pour afficher votre sortie PC sur votre TV et enregistrer votre sortie PC sur une bande vidéo :

Utilisez l'adaptateur de sortie à 3 têtes pour connecter une TV, un caméscope, ou un magnétoscope à votre carte ALL-IN-WONDER, selon la description.



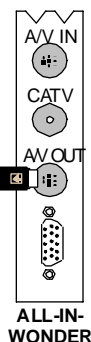
Les connecteurs d'entrée audio et vidéo sur votre TV, caméscope ou lecteur de disques laser seront semblables à ceux-ci. Utilisez le COMPOSITE VIDEO IN ou S-VIDEO IN. S-Video donnera de meilleurs résultats.



Câble avec raccord S-Vidéo à chaque extrémité. Votre revendeur informatique peut vous le fournir.

Câble avec raccord RCA à chaque extrémité. Votre revendeur informatique peut vous le fournir.


Adaptateur de sortie à 3 têtes



ALL-IN-WONDER


Contrôle du volume Win95

Pour de bonnes performances audio, l'entrée de ligne de votre carte son doit être active. Pour afficher le réglage de l'Entrée de ligne dans le panneau Contrôle du volume de Windows 95 :

- 1 Double-cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du haut-parleur  dans la barre des tâches (généralement au coin inférieur droit de votre écran).
- 2 Cliquez sur Ouvrir Contrôle du volume.
- 3 Si le curseur de volume Line-In n'est pas visible, cliquez sur Options, puis cliquez sur Propriétés.
- 4 Cliquez sur la case d'option du contrôle de volume Line-In, puis cliquez sur OK.
- Si la case d'option Sourdis est cochée, cliquez dessus pour annuler la sourdis.

Pour sélectionner le connecteur de carte son pour l'entrée TV audio

Le connecteur de carte son détermine quel curseur de mixeur est contrôlé par le curseur de volume d'ATI VIDEO PLAYER.

- 1 Cliquez sur le bouton Configuration  dans le tableau de commande Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Vidéo.
- 3 Cliquez sur la zone de liste Entrée Audio.
- 4 Sélectionnez un connecteur de carte son dans la liste déroulante.

Line-In
MIDI
CD Audio
Line-In
Wave

Conseils vidéo

- Dans l'onglet TV Tuner, assurez-vous que vous cliquez sur un **réglage correct pour le câble ou l'antenne**.
- Pour avoir une meilleure réception d'antenne à l'intérieur, utilisez un modèle **amplifié**, et placez-le aussi **loin de votre moniteur** que possible.

CHAPITRE 3

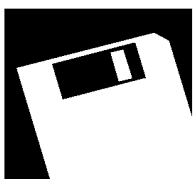
Installation des pilotes étendus d'ATI pour Windows 95

ALL-IN-WONDER et ALL-IN-WONDER PRO sont conçues pour un fonctionnement intégral sous Windows 95. Quand elles sont utilisées avec d'autres systèmes d'exploitation, elles fonctionnent seulement en tant que cartes graphiques.

Votre ordinateur utilise des programmes appelés pilotes graphiques pour afficher l'information à l'écran. Les pilotes étendus d'ATI fournissent une amélioration de la vitesse, de la résolution, de la profondeur de couleur, des utilitaires graphiques et des fonctions 3D.

De plus, le programme ATI VIDEO PLAYER complète la fonctionnalité de ALL-IN-WONDER.

Ce chapitre explique comment installer les pilotes étendus d'ATI.



CONTENU DU CHAPITRE...

- **Installation des pilotes étendus et d'ATI VIDEO PLAYER pour Windows 95** en page 24
- **Utilisations des extensions VESA BIOS pour les jeux sous DOS** en page 26

Installation des pilotes étendus et d'ATI VIDEO PLAYER pour Windows 95

Vous devez installer le pilote étendu étendu d'ATI pour Windows 95 pour profiter des performances accrues, des résolutions et fonctions spéciales de votre carte.



Quand vous redémarrez le système après l'installation de votre carte ALL-IN-WONDER, Windows 95 détectera le nouveau matériel et essaiera d'installer un pilote à partir de son registre de système. A l'invite "Redémarrer l'ordinateur maintenant", sélectionnez **NON**. Puis, suivez la procédure d'installation normale ci-dessous.

La sélection de 'NON' à l'invite de redémarrage initial est une étape nécessaire, car il se peut que Windows 95 charge un ancien pilote d'affichage qui soit incompatible avec votre nouvelle carte graphique. Utilisez toujours le pilote disponible sur le CD-ROM Installation d'ATI ou une mise à jour applicable du pilote.

Utilisez toujours la **dernière version** du CD-ROM Installation d'ATI pour installer les pilotes d'affichage ATI et les logiciels multimédia. Les trois derniers chiffres de la référence du CD représentent la version —un nombre élevé indique une version récente.

Tous les CD-ROM Installation d'ATI comprennent un jeu complet de pilotes d'affichage et de logiciels multimédia.

Utilisez le **même** CD-ROM Installation d'ATI Installation pour installer le pilote d'affichage étendu d'ATI et ATI VIDEO PLAYER. **Vous devez installer le pilote étendu d'ATI avant d'installer ATI VIDEO PLAYER.** ATI VIDEO PLAYER doit être installé pour valider l'exécution de toutes les fonctions de ALL-IN-WONDER.

Pour installer le pilote étendu de la famille ATI RAGE et d'ATI VIDEO PLAYER pour Windows 95

- 1 Insérez le CD-ROM Installation d'ATI dans votre lecteur de CD-ROM.

Si Windows 95 lance automatiquement le CD-ROM Installation d'ATI, passez à l'étape 5.

- 2 Cliquez sur Démarrer.
- 3 Cliquez sur Exécuter.
- 4 Tapez ce qui suit :

D:\ATISSETUP

(Si **D** n'est pas votre lecteur de CD-ROM, remplacez cette lettre par la lettre du lecteur de CD-ROM.)

- 5 Cliquez sur Installation facile.
- 6 Suivez les instructions à l'écran pour compléter l'installation.

Pour ouvrir ATI VIDEO PLAYER pour Windows 95

- 1 Cliquez sur le bouton Démarrage.
- 2 Cliquez sur Programmes.
- 3 Cliquez sur ATI Multimédia.
- 4 Cliquez sur ATI PLAYER.

Pour avoir des informations sur ATI VIDEO PLAYER, consultez l'aide en ligne.

Utilisations des extensions VESA BIOS pour les jeux sous DOS

La fonction Extensions VESA BIOS (VBE) supporte des logiciels utilisant des modes compatibles avec les standards VESA.

Pour s'assurer que VBE fonctionne correctement, vous pouvez charger un programme DOS TSR (résident) appelé M64VBE. Si votre programme et/ou les jeux sont conformes au standard VBE, il est préférable de charger M64VBE en premier.

Pour installer le programme M64VBE.COM

- 1 Redémarrez votre ordinateur en mode MS-DOS.
- 2 Insérez le CD-ROM Installation d'ATI dans votre lecteur de CD-ROM.
- 3 Tapez **D:** (Si **D** n'est pas votre lecteur de CD-ROM, remplacez-la par la lettre de lecteur correcte).
- 4 Tapez **CD UTILITY**.
- 5 Tapez **INSTALL**.
- 6 Sélectionnez Installation des utilitaires dans le menu principal.
- 7 Pressez ENTREE pour sélectionner le répertoire de destination par défaut.
- 8 A l'invite, laissez le programme INSTALLATION modifier votre fichier Autoexec.bat.
- 9 Pressez sur Echap pour quitter le programme INSTALLATION.
- 10 Redémarrez votre ordinateur.

Vous pouvez maintenant charger M64VBE.

Pour charger M64VBE

En mode MS-DOS, à l'invite d'instruction, tapez **M64VBE**.

Pour enlever M64VBE de votre système

- 1 Redémarrez votre ordinateur en mode MS-DOS.
- 2 A l'invite d'instruction, tapez **M64VBE U**.
 - Pour un complément d'informations, consultez votre documentation DOS pour les conditions de déchargement des programmes résidents.

CHAPITRE 4

Utilisation de votre carte ALL-IN-WONDER

Vous pouvez tirer parti des fonctions spéciales offertes par votre carte ALL-IN-WONDER. Ce chapitre se réfère à la carte ALL-IN-WONDER d'ATI, mais toutes les fonctions décrites dans ce chapitre (à l'exception de Relecture instantanée, Programme audio secondaire, et dbx® TV stéréo, qui sont seulement disponibles avec ALL-IN-WONDER PRO) s'appliquent à toute la gamme de produits ALL-IN-WONDER d'ATI.

Puisque les chaînes de télévision utilisent différentes normes de diffusion en Amérique du Nord et en Europe, la fonction de légende codée et les fonctions annexes sont disponibles en Amérique du Nord seulement, alors que le télétexte n'est disponible qu'en Europe.



CONTENU DE CE CHAPITRE...

- **Utilisation d'ATI VIDEO PLAYER** en page 28
- **Lecture de fichiers média** en page 34
- **Lecture de CD audio** en page 35
- **Capture vidéo et audio** en page 37
- **Télétexte** en page 40
- **Tuner TV intelligent** en page 41
- **Raccordement de votre TV à la carte ALL-IN-WONDER** en page 53
- **Configuration d'ATI VIDEO PLAYER** en page 55

Utilisation d'ATI VIDEO PLAYER

Dans Windows 95

- 1 Cliquez sur **Démarrer**.
- 2 Sélectionnez **Programmes**.
- 3 Sélectionnez **ATI Multimédia**.
- 4 Cliquez sur **ATI PLAYER**.

Pour avoir des informations sur l'utilisation des commandes ATI VIDEO PLAYER, consultez l'aide en ligne.

Le tableau de commande Tâches

Le tableau de commande Tâches indique dans quel mode est le lecteur, et ce qu'il fait. (Il se peut que votre tableau de commande Tâches ne ressemble pas exactement à l'illustration —seules, les fonctions installées ou disponibles ont des commandes.)

Une aide contextuelle est toujours disponible quand vous pressez la touche F1. Tous les tableaux de commande sont munis de bulles d'aide ; il suffit de pointer votre souris sur une commande pour que surgisse la description de sa fonction.



Sélectionnez instantanément la fonction que vous voulez – le tableau de commande Tâches vous montre ce qui se passe.

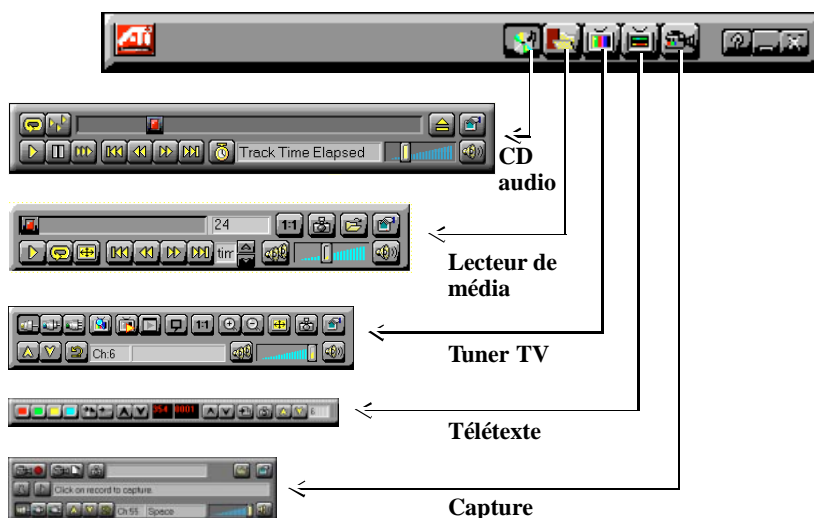
Commutation des modes

Utiliser les boutons du tableau de commande Tâches pour commuter les modes Lecteur de média, CD audio, TV, Capture et Télétex.






	Lecteur de média	Joue les fichiers vidéo MPEG et AVI.	Voir <i>Lecture de fichiers média</i> en page 34.
	CD audio	Joue les CD audio standard.	Voir <i>Lecture de CD audio</i> en page 35.
	TV	Affiche des sources vidéo live, comme les programmes de télévision.	Voir <i>Tuner TV intelligent</i> en page 41.
	Capture	Capture les images fixes, les séquences vidéo, ou audio-seulement.	Voir <i>Capture vidéo et audio</i> en page 37
	Télétex	Affiche et navigue sur le Télétex européen, incluant FasText.	Voir <i>Télétex</i> en page 40

ALL-IN-WONDER — Tableaux de commande

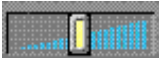
Quand vous sélectionnez un mode dans le tableau de commande Tâches ou enfoncez une touche de raccourci, le tableau de commande se transforme en tableau de commande approprié pour ce mode. Tous les modes proposent une aide contextuelle ; voir *Aide en ligne* en page 33.



Vous pouvez aussi utiliser les touches de raccourci suivantes pour démarrer la lecture de média, le tuner TV, la capture, le CD audio, ou le téléttexte.

	Lecteur de média	Pressez F5
	Tuner TV	Pressez F6
	Capture	Pressez F8
	CD audio	Pressez F4
	Téléttexte	Pressez F7

Contrôle du volume audio



Les panneaux Tuner TV, CD audio, et Lecteur de média ont un curseur de contrôle du volume. Utilisez la souris pour déplacer le curseur afin d'augmenter et diminuer le volume audio. Vous pouvez choisir dans une liste déroulante et spécifier le curseur de mixeur audio à contrôler.

Assourdissement du volume audio



Les panneaux Tuner TV, CD audio, et Lecteur de média ont un bouton Silencieux sur lequel vous pouvez cliquer pour fermer temporairement le son. Un nouveau clic sur le bouton ou le déplacement du curseur de contrôle du volume annule l'assourdissement.

Le panneau d’Affichage

Le panneau d’Affichage est l’"écran" où est joué votre média. C’est un affichage familier, de style TV, que vous pouvez redimensionner, placer en haut d’autres fenêtres, et positionner automatiquement à un endroit de l’écran, parmi neuf possibles.




La touche F2 cache/montré le tableau de commande, pour économiser de la place sur le bureau.



Déplacer le panneau d’Affichage, faire un zoom en plein écran, et le réduire en icône.

Dimensionnement du panneau d’affichage

Vous pouvez redimensionner le panneau d’affichage en utilisant la souris, les boutons du tableau de commande, ou une combinaison incluant la touche CTRL :

	Augmenter la taille du panneau d’affichage	CTRL + flèche Haut
	Diminuer la taille du panneau d’affichage	CTRL + flèche Bas
	Jouer en plein écran	CTRL + F

En **mode TV**, quand vous passez une vidéo en plein écran, le panneau Lecteur devient “mince”. Pour montrer/cacher le mince panneau Lecteur, pressez F2.

Vous pouvez aussi utiliser la touche CTRL pour afficher ces tailles prédéfinies :

160x120 pixels.	CTRL+1
240x180 pixels.	CTRL+2
320x240 pixels.	CTRL+3
640x480 pixels.	CTRL+4
Basculer du plein écran à la taille courante.	CTRL+F ALT+F

Attacher et détacher des panneaux

Vous pouvez détacher tous les tableaux de commande ALL-IN-WONDER du panneau d’Affichage, les déplacer à un endroit de votre écran, et les attacher à nouveau. Les panneaux attachés au panneau d’Affichage partagent les réglages du panneau d’Affichage **refermer fenêtre : et toujours en haut** (pour plus d’informations, voir *Affichage* dans *Configuration d’ATI VIDEO PLAYER* en page 55).

Quand vous affichez un texte à légende codée dans une fenêtre, vous pouvez attacher et détacher la fenêtre à légende codée.

Pour détacher un panneau

En maintenant enfoncée la touche “majuscules”, cliquez sur le panneau là où les bords du panneau se rencontrent, puis **déplacez-le**.

Pour attacher un panneau

Déplacez-le près du panneau d’Affichage jusqu’à ce que son contour change, puis **relâchez** le bouton de la souris. Les panneaux s’enclencheront.

Aide en ligne



Aide d'ATI Player. Cliquez sur le bouton Aide à tout moment pour ouvrir l'aide en ligne.




Aide contextuelle. L'aide contextuelle est toujours disponible dans chaque panneau. Il suffit de presser la touche F1.



Aide à bulles. Déplacez simplement le curseur de la souris sur une commande pour voir une description de sa fonction. Quand vous serez familiarisé avec ALL-IN-WONDER, il se peut que vous vouliez désactiver l'aide - cliquez sur la case d'option **Montrer l'aide à bulles** dans le dialogue de configuration de l'**Affichage** (pour plus d'informations, voir *Affichage* dans *Configuration d'ATI VIDEO PLAYER* en page 55).



Aide du Bureau ATI. Pour obtenir de l'aide sur les fonctions graphiques de votre carte ALL-IN-WONDER, double-cliquez sur l'icône ATI  au coin inférieur droit de votre écran.

Lecture de fichiers média

Cliquez sur le bouton Lecteur de média dans le tableau de commande Tâches pour commuter en mode lecture.



Le tableau de commande se transforme en tableau Lecteur.



Pour voir / cacher le panneau Lecteur, pressez F2.



L'aide contextuelle est toujours disponible quand vous pressez la touche F1 .

Toutes les commandes sont munies d'une aide à bulles ; déplacez le curseur de la souris sur la commande pour voir une description de sa fonction.

Vous pouvez utiliser le panneau Lecteur de média pour jouer les fichiers média suivants :

- Audio et vidéo numérique MPEG-1
- CD interactifs 2.0 CD vidéo MPEG-1
- CD Karaoké
- Fichiers vidéo AVI

Pour jouer un fichier

- 1 Dans le panneau Lecteur, cliquez sur le bouton Ouvrir un fichier. 
- 2 Sélectionnez un fichier dans la liste.
- 3 Cliquez sur Ajouter, puis cliquez sur OK.
- 4 Cliquez sur le bouton Jouer. 

Le fichier est lu dans le panneau d’Affichage.

Pour plus d’informations sur l’utilisation des fonctions et commandes du panneau Lecteur, consultez l’aide en ligne.

Jouer des disques interactifs (CD 2.0 vidéo)

Quand on passe des disques CD 2.0 vidéo, le tableau de commande se transforme en ce tableau interactif.



Une aide contextuelle est toujours disponible quand vous pressez la touche F1.

Toutes les commandes sont munies d'une aide à bulles ; déplacez le curseur de la souris sur une commande pour voir une description de sa fonction.

Lecture de CD audio

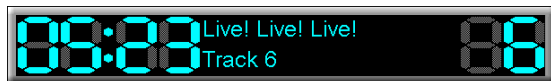
Cliquez sur le bouton CD audio dans le tableau de commande Tâches pour commuter en mode CD audio.



Le tableau de commande se transforme en tableau de commande CD audio.





Utilisez le panneau CD audio pour passer des CD audio standard. Des fonctions évoluées sont disponibles : Lecture directe, Lecture Intro qui joue les dix premières secondes de chaque piste, et Lecture en boucle.



Le lecteur de CD audio a sa propre fenêtre d'affichage.

Pour passer un CD audio

- 1 Insérez le CD audio dans le lecteur de CD-ROM.
- 2 Dans le panneau CD audio, cliquez sur le bouton Dialogues de configuration. 
- 3 Cliquez sur l'onglet Info disque.
- 4 Dans la liste de pistes disponibles, ajoutez ou enlevez des pistes à votre gré. La liste Jouer affiche vos sélections en cours.
- 5 Cliquez sur OK.
- 6 Dans le panneau CD Audio, cliquez sur le bouton Jouer. 

Le lecteur de CD Audio utilise le fichier INI standard de Windows 95 pour stocker les noms de disques, les noms de pistes, et la liste à jouer. Vous pouvez utiliser le dialogue Configuration pour entrer le nom de l'artiste et du disque.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des fonctions et commandes CD audio, consultez l'aide en ligne.

Capture vidéo et audio

Images fixes. Vous pouvez capturer des images fixes en couleur intégrale, 24 bits par pixel, à partir de films MPEG, de votre caméscope ou téléviseur, les enregistrer sur le disque dur de votre ordinateur, et les imprimer. Les images sont placées dans le presse-papiers, ou vous pouvez les afficher dans leur propre fenêtre en tant que “vignettes” (images miniatures).

ALL-IN-WONDER enregistre les images fixes en tant que fichier en mode point (bitmap) au standard Windows (.bmp). Elle supporte aussi la plupart des formats de fichiers graphiques de standard industriel, de sorte que vous pouvez insérer des images dans des rapports, présentations, lettres et autres documents, pour donner plus d’impact à vos applications de formation et présentations.

Vidéo en mouvement intégral. Vous pouvez utiliser le “Magnétoscope numérique” pour capturer un flux vidéo en mouvement intégral plus audio, à partir de votre source vidéo et l’enregistrer comme un fichier .AVI sur le disque dur de votre ordinateur. Vous avez aussi la possibilité de capturer seulement de l’audio — annulez la sélection de la case **Capture Vidéo** dans le dialogue **Capture** (voir **Capture** dans *Configuration d’ATI VIDEO PLAYER* en page 55.)

Cliquez sur le bouton Capture dans le tableau de commande Tâches pour commuter en mode Capture.



Le tableau de commande se transforme en Magnétoscope numérique.

Utilisez le dialogue de configuration du Magnétoscope pour spécifier la qualité d'enregistrement, la durée d'enregistrement, ainsi que le lecteur cible pour la vidéo capturée. La case d'état affiche le temps disponible pour l'enregistrement selon le réglage de qualité que vous spécifiez.



L'aide contextuelle est toujours disponible quand vous pressez la touche F1.

Toutes les commandes sont munies d'une aide à bulles ; déplacez le curseur de la souris sur une commande pour voir une description de sa fonction.

Capture d'images fixes

Pour avoir des informations sur la configuration des fichiers de capture, voir **Capture fixe** dans *Configuration d'ATI VIDEO PLAYER* en page 55.

Pour capturer des images fixes

Cliquez sur le bouton caméra  pour capturer l'image en cours.

Pour revoir les images capturées

Cliquez sur la vignette de l'image.

- Si l'image sélectionnée n'a **pas** été enregistrée, la vignette a une bordure rouge. Si elle **a** été enregistrée, la bordure est verte.
- Si une image non sélectionnée **a** été enregistrée, sa bordure est grise. Si elle n'a **pas** été enregistrée, elle n'a pas de bordure.

Vous pouvez utiliser les boutons en haut de la fenêtre capture fixe, pour **sauvegarder** l'image capturée, la **supprimer**, l'**imprimer**, ou en faire un **motif de bureau**.

Si vous essayez de supprimer une image fixe non sauvegardée, le système vous invite à l'enregistrer avant de la détruire. S'il y a plusieurs images non sauvegardées, le bouton Supprimer tout les supprime sans afficher de dialogue.

Capture vidéo

Vous pouvez capturer la vidéo de deux façons :


- Comme un **flux vidéo et audio** que vous enregistrez en tant que fichier .AVI. Vous avez aussi l'option de capturer seulement de l'audio.
- Comme une **séquence d'images fixes** que vous enregistrez dans un fichier .AVI.

La qualité de la vidéo capturée dépend des conditions suivantes:

- vitesse de votre système (UC)
- quantité de mémoire du système (RAM)
- performance de votre disque dur
- taille de la fenêtre de capture vidéo

Pour information sur la configuration des fichiers de capture, voir **Capture** et **Avancé** dans *Configuration d'ATI VIDEO PLAYER* en page 55.


Pour capturer un flux vidéo et audio

Cliquez sur le bouton Enregistrer Vidéo  dans le Magnétoscope numérique.

ALL-IN-WONDER commence à enregistrer la vidéo et l'audio.

NOTE
Pas de capture
Audio dans
ce mode.

Pour capturer une séquence d'images

Cliquez sur le bouton Capturer Séquence  dans le Magnétoscope numérique.

ALL-IN-WONDER commence à enregistrer une séquence d'images.

Jouer les fichiers vidéo et audio capturés

Pour jouer les fichiers vidéo et audio capturés

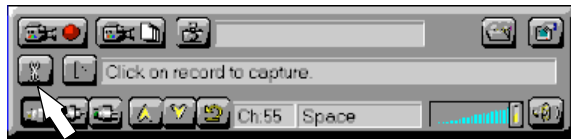
Cliquez sur le bouton Jouer  dans le Magnétoscope numérique.

ALL-IN-WONDER joue votre fichier capturé.

Editer les fichiers vidéo et audio capturés

La fonction Edition vidéo vous permet de marquer les points de début et de fin dans un clip capturé, et de n'enregistrer que la portion sélectionnée.

Cliquez sur le bouton Edit Image dans le Magnétoscope numérique pour commuter en mode Edition.



Le Magnétoscope numérique se transforme en tableau Edition.




L'aide contextuelle est toujours disponible quand vous pressez la touche F1.

Toutes les commandes sont munies d'une aide à bulles ; déplacez le curseur de la souris sur une commande pour voir une description de sa fonction.

Télétexte

**Fonction
pour
l'Europe**

ATI VIDEO PLAYER supporte le Télétexte européen, incluant FasText. Utilisez les commandes du télétexte pour vous déplacer parmi les pages principales et les sous-pages, et sélectionner les pages. Le texte s'affiche sur le panneau d'Affichage.

Si vous utilisez une application de télétexte au tiers, le bouton de légende codée  dans le tableau de commande Tuner TV est remplacé par un bouton qui lance votre application de télétexte.



Cliquez sur le bouton Télétexte dans le tableau de commande Tâches pour commuter en mode Télétexte.



Le tableau de commande se transforme en tableau Télétexte.



Une aide contextuelle est toujours disponible quand vous pressez la touche F1.

Toutes les commandes sont munies d'une aide à bulles ; déplacez le curseur de la souris sur une commande pour voir une description de sa fonction.

MediaNet

TV-Online de MediaNet est un programme de télétexte évolué qui peut être lancé directement de votre ATI-TV. Après avoir installé le logiciel, vous pouvez lancer TV-Online en cliquant sur l'icône du télétexte dans le panneau Tuner TV.

Tuner TV intelligent

Vous pouvez maintenant voir la TV, des vidéos ou des jeux sur votre ordinateur !

ALL-IN-WONDER vous permet de regarder jusqu'à 125 canaux de télévision par câble et 70 canaux par antenne en vidéo régulière, en mouvement intégral, sur tout l'écran ou dans une fenêtre.

Capturez des images fixes et des clips cinématographiques, zappez d'un canal à l'autre, et créez vos propres transcriptions TV.



Obtenez une information en temps réel quand vous la voulez. Déplacez la fenêtre TV, faites un zoom en plein écran, et capturez la vidéo.

Fonctions

- **Vidéo de qualité télévisuelle dans une fenêtre et en plein écran.** ALL-IN-WONDER PRO fournit dbx® stéréo TV audio.
- **Entrées vidéo composite et S-vidéo** pour magnétoscope, caméra vidéo, lecteur de disques laser, consoles de jeux vidéo, etc.
- **Capture vidéo et audio** d'un simple clic de souris.
- **Bureau vidéo en mouvement Live**, utilisant votre émission de TV favorite comme papier peint.
- **Exploration de canaux** parmi toutes les stations disponibles en quelques secondes.
- **Zoom vers gros plan** en un endroit quelconque de l'écran.
- Support **Légende codée** (seulement NTSC), incluant **Création de transcription et Mots clés** qui vous préviennent quand ALL-IN-WONDER reçoit une information que vous voulez regarder.
- **Sélection visuelle de canaux** — sélectionner des canaux en cliquant sur les images "vignettes" des canaux.
- **Vision programmée** — jouer des fichiers particuliers et/ou regarder des canaux TV sélectionnés aux moments choisis.
- **TV Magazine** — transcrire une diffusion à légende codée et supprimer les messages publicitaires, incluant les images et le texte.
- **Relecture instantanée** — ALL-IN-WONDER PRO peut rejouer de la vidéo live, avec un délai de 2 à 10 secondes, pendant que vous regardez la TV.
- **Verrouillage de canal et Verrouillage de programme** pour le contrôle parental.
- **Programme audio secondaire (ALL-IN-WONDER PRO).**

Utilisation du Tuner TV

Le Tuner TV affiche la télévision par câble ou émetteur, et une vidéo régulière, à mouvement intégral sur l'intégralité de l'écran ou dans une fenêtre. Vous pouvez utiliser le Tuner TV pour :

- Regarder la télévision sur votre ordinateur pendant que vous travaillez dans une application logicielle.
- Regarder sur votre ordinateur une bande vidéo ou un film sur disque laser.
- Capturer, sauvegarder, et imprimer des images télévisuelles et vidéo.
- Afficher et enregistrer un texte à légende codée.
- Remplacer votre bureau par un affichage TV live.

ALL-IN-WONDER accepte une large gamme d'entrées vidéo : antenne TV ou câble, magnétoscope, caméra vidéo, disque laser, et jeux vidéo.

Cliquez sur le bouton Tuner TV dans le tableau de commande Tâches, pour commuter en mode TV.



Le tableau de commande se transforme en tableau de commande TV (sur cette illustration, CATV est sélectionné).



Vous pouvez utiliser le bouton **Configuration** pour ajuster la couleur, sélectionner le standard de diffusion, ajouter et supprimer des canaux, et régler les options de légende codée (voir *Vidéo*, *Tuner*, et *Légende codée* dans *Configuration d'ATI VIDEO PLAYER* en page 55.)


Ou pressez la touche TAB et utilisez les touches de déplacement pour ajuster l'image à l'écran, juste comme une TV.

Une aide contextuelle est toujours disponible quand vous pressez la touche F1.

Toutes les commandes sont munies d'une aide à bulles ; déplacez le curseur de la souris sur une commande pour voir une description de sa fonction.

Pour sélectionner le connecteur de la carte son pour l'entrée TV audio

Line-In
MIDI
CD Audio
Line-In
Wave

- 1 Cliquez sur le bouton Configuration  dans le tableau de commande Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Vidéo.
- 3 Cliquez sur la zone de liste Entrée audio.
- 4 Sélectionnez un connecteur de carte son dans la liste déroulante.

Validation des canaux TV

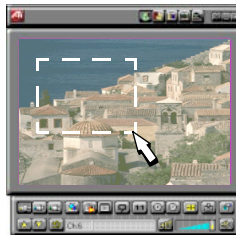
Quand vous cliquez sur le bouton **Exploration auto** dans le dialogue de configuration du Tuner (voir *Tuner* dans *Configuration d'ATI VIDEO PLAYER* en page 55), le Tuner TV explore tous les canaux disponibles et les enregistre. Quand l'exploration est terminée, vous pouvez saisir un nom pour chaque canal. Avant l'exploration, utilisez la liste déroulante pour sélectionner le format de diffusion et le standard de câble.

Si vous voulez changer les affectations de canal, vous pouvez utiliser le curseur qui apparaît en haut du dialogue. Par exemple, vous pourriez attribuer le canal réel 5 au canal 2 de ALL-IN-WONDER.

- Un double-clic sur le curseur ramène à la normale l'attribution du canal en cours ; par exemple, la sélection du canal 2 le règle sur le canal 2.
- Un clic sur le bouton **Exploration auto** ramène à la normale toutes les affectations de canaux.

Zoom et annulation du zoom


Sélectionner et agrandir une portion de l'affichage en faisant glisser la souris sur le panneau d'Affichage.



Pour sélectionner et agrandir une portion de l'affichage

- 1 Cliquez à l'intérieur du panneau d'affichage.
- 2 Maintenez enfoncé le bouton de la souris et dessinez un rectangle autour de la zone sur laquelle vous voulez faire un zoom.

Pour revenir à l'affichage normal, cliquez sur le bouton

Annulation du zoom  dans le tableau de commande.


Mots clés

Fonction
pour
l'Amérique
du Nord

Votre ordinateur regardera la TV pour vous ! Quand vous activez Légende codée, vous pouvez spécifier les mots et les phrases que ALL-IN-WONDER détectera dans le texte à légende codée. Vous déterminez des mots clés pour démarrer la transcription du texte ou maximiser le Tuner TV quand les mots clés apparaissent.

Vous spécifiez les mots en utilisant le dialogue de configuration Mots clés. (Voir **Mots clés** dans *Configuration d'ATI VIDEO PLAYER* en page 55).


Pour sélectionner des mots clés

- 1 Cliquez sur le bouton Configuration  en mode Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Mots clés.
- 3 Saisissez les mots clés que vous voulez.
- 4 Choisissez le type d'accord que vous voulez :
 - **Toujours** Prend effet quand le mot clé est rencontré.
 - **Avec** Prend effet quand le mot clé est rencontré, et est immédiatement suivi d'un second mot.
 - **Sans** Prend effet quand le mot clé est rencontré, s'il n'est pas immédiatement suivi d'un second mot.
 - **Parmi** Prend effet quand le mot clé est rencontré, s'il se trouve parmi un nombre définissable de mots du type "second mot".
- 5 Saisissez un second mot si nécessaire, puis cliquez sur Ajouter.
- 6 Pour permettre à ALL-IN-WONDER de maximiser à partir d'un état minimisé, cliquez sur la case **Valider les mots clés**.
- 7 Pour permettre au mot clé de lancer la transcription, cliquez sur la case **Valider la transcription en cas d'accord**.

Pour valider/annuler les mots clés spécifiques

Sélectionnez le mot clé dans la liste et cliquez sur le bouton Valider/Annuler

- + apparaît devant les mots clés validés
- apparaît devant les mots clés annulés


Le bouton Légende codée  dans le tableau de commande Tuner TV doit être activé pour que les mots clés fonctionnent.

Verrouillage de canal

Le verrouillage de canal empêche quiconque sans le mot de passe correct, de voir les canaux TV sélectionnés. La première fois que vous verrouillez un canal, un dialogue Verrouillage de canal vous demande d'indiquer un mot de passe de quatre caractères.

Si vous oubliez votre mot de passe, vous devez désinstaller et réinstaller votre programme ALL-IN-WONDER pour pouvoir voir les canaux protégés par mot de passe.


Pour verrouiller un canal

- 1 Cliquez sur le bouton Configuration  en mode Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Tuner TV.
- 3 Sélectionnez le canal que vous voulez verrouiller, et cliquez sur la zone à droite du nom de canal.
- 4 Saisissez un mot de passe de quatre caractères.
- 5 Saisissez le mot de passe une seconde fois.

La zone à droite du nom du canal se transforme en cadenas.

- 6 Cliquez sur OK.
- Les boutons canal haut et canal bas dans le panneau Tuner TV omettent les canaux verrouillés. La seule façon de sélectionner un canal verrouillé est d'entrer le nom ou le numéro du canal, et de taper le mot de passe à l'invite.
- Quand un mot de passe est actif, on vous demandera de l'entrer quand vous sélectionnez le dialogue Tuner TV. Si vous n'entrez pas le mot de passe, le dialogue Tuner TV s'ouvrira, mais toutes les commandes seront désactivées ; ceci empêche quiconque ne connaît pas le bon mot de passe, de changer les réglages du tuner.

Pour déverrouiller un canal


- 1 Cliquez sur le bouton Configuration  en mode Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Tuner TV.
- 3 Entrez votre mot de passe à quatre caractères.
- 4 Sélectionnez le canal que vous voulez déverrouiller, et cliquez sur le cadenas à droite du nom du canal.

Verrouillage de programme

Quand vous utilisez le Tuner TV, le Verrouillage de programme vous permet de bloquer des programmes particuliers à des moments spécifiques, et de définir un mot de passe pour les déverrouiller. Utilisez le dialogue Verrouillage de programme pour spécifier : programmes, moments et durée.


Si vous oubliez votre mot de passe, vous devez désinstaller et réinstaller votre programme ALL-IN-WONDER pour voir les programmes protégés par mot de passe.

Pour verrouiller un programme

- 1 Cliquez sur le bouton Configuration  en mode Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Tuner TV.
- 3 Sélectionnez le programme que vous voulez verrouiller, et cliquez sur la zone à droite du nom du canal.
- 4 Entrez un mot de passe.
- 5 Saisissez le mot de passe à nouveau.
- 6 Cliquez sur OK.

Bureau vidéo

Pour remplacer votre motif de bureau par un affichage TV live quand vous minimisez ATI Video Player

- 1 Cliquez sur le bouton Configuration .
- 2 Cliquez sur la case d'option **Bureau vidéo** dans le dialogue de configuration **Affichage** (voir *Affichage* dans *Configuration d'ATI VIDEO PLAYER* en page 55).
- 3 Minimisez le Lecteur.

Une icône Lecteur apparaît dans la barre de tâches. Cliquez sur l'icône pour afficher un petit tableau de commande que vous pouvez utiliser pour changer les canaux et contrôler le volume. L'information à légende codée n'est pas affiché.


Affichage de texte à légende codée

**Fonction
pour
l'Amérique
du Nord**


Vous pouvez afficher un texte à légende codée qui est diffusé avec programmation de télévision NTSC. ALL-IN-WONDER affiche aussi le texte à légende codée dans les bandes vidéo NTSC contenant du matériel à légende codée.

- En plein écran, le texte est superposé sur la vidéo, comme pour la TV standard.
- Quand vous jouez la vidéo dans une fenêtre, vous avez le choix d'afficher le texte dans une fenêtre séparée.

Pour afficher le texte à légende codée

Cliquez sur le bouton Légende codée  dans le panneau Tuner TV.

Pour afficher le texte superposé sur la vidéo

- 1 Cliquez sur le bouton Configuration .
- 2 Cliquez sur la case d'option **Afficher sur la vidéo** dans le dialogue de configuration **Légende codée** (voir *Légende codée* dans *Configuration d'ATI VIDEO PLAYER* en page 55).

Pour créer une transcription à légende codée


Cliquez sur la case d'option **Créer une transcription dans le fichier...** dans le dialogue de configuration **Légende codée** (voir *Légende codée* dans *Configuration d'ATI VIDEO PLAYER* en page 55).

Sélection visuelle de canaux

Vous pouvez surfer simultanément sur plusieurs canaux TV, et sélectionner les canaux en cliquant sur les images “vignettes” (représentations miniatures) des canaux. Chaque vignette affiche le numéro du canal, et est régulièrement mise à jour pour afficher le programme en cours.

- Si un canal quelconque dans la liste de sélection est un canal verrouillé, un mot de passe est requis pour y accéder. Si aucun mot de passe n’est saisi, seuls les canaux non verrouillés s’afficheront.
- Après une exploration automatique, tous les canaux détectés figurent dans la liste de sélection. Une loupe apparaît à gauche de l’icône de verrouillage. Cliquez sur le bouton de la loupe pour ajouter, ou retirer le canal de la liste de sélection.
- La plupart des commandes sont désactivées pendant la sélection visuelle de canaux.

Pour utiliser la sélection visuelle de canaux

- 1 Cliquez sur le bouton Loupe  dans le tableau de commande Tuner TV.

Une grille de vignettes apparaît au-dessus de votre affichage TV.


- 2 Cliquez sur la vignette correspondant au canal que vous voulez visualiser au préalable.
Le canal que vous avez cliqué “s’anime en direct (live)”, et joue en vidéo et audio pendant quelques secondes.
- 3 Pour sélectionner un canal pour le voir, double-cliquez sur la vignette correspondante.
La grille de vignettes disparaît ; le canal sélectionné s’affiche sur votre écran.

Vision programmée

La vision programmée vous permet de configurer ATI VIDEO PLAYER pour jouer des fichiers particuliers et/ou regarder des canaux de télévision aux moments choisis.

Vous pouvez exécuter le programmeur immédiatement, et/ou installer le programmeur dans votre fichier Démarrer de Windows, de sorte qu'il soit lancé à chaque démarrage de Windows. Un avertissement s'affiche chaque fois que vous cliquez sur OK après avoir ajouté un élément à la liste de vision programmée.

Pour utiliser la Vision programmée


- 1 Cliquez sur le bouton Configuration  en mode Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Calendrier.
- 3 Saisissez les événements et moments que vous voulez programmer.
 - Les événements dont la date (en mois & jour) est passée ne sont pas enlevés automatiquement. Pour réactiver un événement, réglez son mois & jour à la date du jour, ou à une date ultérieure.
 - Si le dialogue de configuration du Lecteur est ouvert, ou si la case Sur l'aide... s'affiche, le Lecteur ne peut pas traiter les événements. Si un événement se produit, un avertissement vous prévient qu'un événement particulier n'a pas été traité.
 - Quand le lecteur joue pour la première fois, s'il y a des événements programmés qui sont enregistrés et que le programmeur ne fonctionne pas, un avertissement vous indique que les événements programmés ne seront pas traités.

Magazine TV

*Fonction
pour
l'Amérique
du Nord*

Quand vous utilisez le Tuner TV, Magazine TV vous permet de transcrire une diffusion à légende codée, incluant les images et le texte. Les fichiers sont enregistrés au format RTF (Rich Text Format), qui préserve le formatage et permet l'utilisation dans de nombreux logiciels de traitement de texte.

Pour utiliser Magazine TV

- 1 Cliquez sur le bouton Configuration  en mode Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Magazine TV.
- 3 Cliquez sur Valider Magazine TV dans le dialogue Magazine TV.
- 4 Cliquez sur les réglages que vous voulez.

Présentation de l'image	Vous permet d'enregistrer les transcriptions selon quatre mises en page du texte et de l'image.
Conversion automatique de casse	Convertit tous les caractères en haut de casse ou bas de casse.
Images en noir & blanc	Sauvegarde les images seulement en noir & blanc, pour économiser l'espace disque.
Taux d'image	Spécifie le nombre de lignes de légende par image.
Supprimer les messages publicitaires	<p>Omet automatiquement la publicité à but commercial quand vous affichez ou transcrivez du texte à légende codée. Cette fonction est optimale avec les programmes utilisant des transcrits à défilement plutôt que des "bulles de texte" pour enregistrer du texte à légende codée ; par exemple : Talk shows, diffusions de nouvelles, sports, et Soap operas.</p> <p>(En fonction du format de légende codée, les messages commerciaux peuvent être enregistrés à l'occasion — un peu de pratique vous montrera comment obtenir les meilleurs résultats.)</p>


Relecture instantanée

**ALL-IN-
WONDER
PRO**

La fonction Relecture instantanée vous permet de rejouer de la vidéo live, avec un délai de 2 à 10 secondes, pendant que vous regardez la TV. (La relecture instantanée n'est disponible qu'avec ALL-IN-WONDER PRO.) Vous pouvez:

- faire une pause et relancer la capture;
- rechercher, faire une pause et jouer la vidéo capturée;
- copier l'image en cours dans le presse-papiers de Windows au format RVB24 (couleurs codées sur 24 bits).

Pour lancer la Relecture instantanée

Cliquez sur le bouton Démarrer Relecture instantanée  sur le tableau de commande Tuner TV.

Pour afficher le panneau Relecture instantanée

Cliquez sur le bouton Montrer Relecture instantanée  sur le tableau de commande Tuner TV.

Le panneau Relecture instantanée s'ouvre à côté du panneau d'affichage, et joue la vidéo enregistrée avec le délai que vous spécifiez.

Déplacez le curseur de délai vers la gauche pour diminuer le délai au minimum de 2 secondes.

Déplacez-le vers la droite pour augmenter le délai au maximum de 10 secondes.



Pour afficher ou cacher le panneau Relecture instantanée

Cliquez sur le bouton Montrer Relecture instantanée  dans le tableau de commande Tuner TV.

Programme audio secondaire (PAS)

**ALL-IN-
WONDER
PRO**

Le Programme audio secondaire peut être utilisé pour diffuser, par exemple, des traductions d'une langue à l'autre, des services de lecture pour les mal-voyants, des prévisions météorologiques, ou des informations sur un programme.

Pour entendre le Programme audio secondaire ou pour commuter de stéréo en mono

Cliquez sur le bouton PAS  dans le tableau de commande Tuner TV pour entendre le Programme audio secondaire.

Cliquez à nouveau sur le bouton PAS pour entendre la TV mono-orale sur le canal de gauche, et le Programme audio secondaire sur le canal de droite.

Cliquez sur le bouton PAS une troisième fois pour entendre la TV mono-orale. Un nouveau clic sur le bouton PAS fait revenir en audio stéréo (valeur par défaut).

Veillez noter que toutes les stations de télévision n'émettent pas en stéréo ou en PAS.

Guide du programme électronique

**Disponible
seulement
aux Etats-
Unis**

Vous pouvez utiliser le guide du programme électronique d'Intel pour:

- Sélectionner un programme dont la diffusion est en cours à partir du Guide, pour lancer le Lecteur en mode TV avec ce canal sélectionné.
- Sélectionner un programme diffusé ultérieurement, pour lancer le Lecteur et jouer le programme à ce moment-là.

Raccordement de votre TV à la carte ALL-IN-WONDER

En utilisant votre carte ALL-IN-WONDER, vous pouvez connecter un poste de télévision en tant qu'affichage de votre ordinateur. Vous pouvez utiliser votre carte ALL-IN-WONDER pour effectuer ce qui suit :

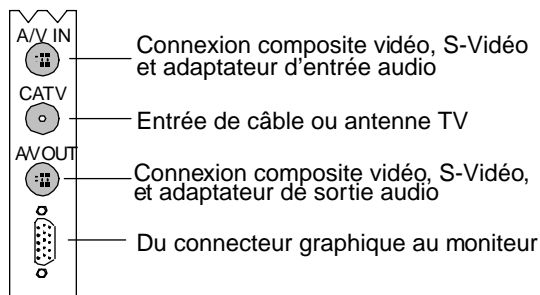
- Voir la sortie de l'ordinateur directement sur votre téléviseur dans les formats soit NTSC, soit PAL
- Connecter en utilisant les possibilités de sortie : composite ou S-Vidéo
- Afficher les images simultanément sur l'écran de TV et le moniteur du PC
- Procurer une expérience en grand écran pour se distraire sur son PC, idéale pour jouer, faire des présentations, regarder des films et surfer sur Internet.

Pour connecter votre ordinateur à un téléviseur, il suffit de relier un câble de connecteur (S-Vidéo ou Composite) du téléviseur à votre carte graphique ALL-IN-WONDER. S-Vidéo donnera les meilleurs résultats. Vous pouvez également connecter un magnétoscope à votre carte ALL-IN-WONDER pour enregistrer des présentations (par exemple) sur une bande vidéo.

Pour connecter votre carte graphique à un téléviseur

- 1 Mettez hors tension votre ordinateur et votre téléviseur.
- 2 Déterminez si votre téléviseur est muni d'une connexion S-Vidéo ou RCA vidéo-in.
- 3 En regardant au dos de votre ordinateur, localisez votre carte graphique (voir le diagramme ci-dessous).

Connecteurs ALL-IN-WONDER



- 4 Connectez l'adaptateur du câble de sortie fourni au connecteur A/V OUT sur la carte ALL-IN-WONDER.
- 5 En utilisant un câble avec des connecteurs soit S-Vidéo soit RCA, reliez une extrémité du câble à l'adaptateur du câble de sortie, et l'autre extrémité à votre téléviseur.
- 6 Mettez sous tension votre ordinateur et votre téléviseur.

S'il n'y a pas d'affichage, il se peut que vous deviez valider la capacité de sortie du téléviseur.

Pour les connexions audio et les diagrammes de câblage détaillés, voir [Adaptateurs d'entrée et sortie](#) en page 18.

NOTE
Vous devez
connecter un
poste de TV
avant de
valider la
sortie
télévision.


Pour permettre l'affichage télévision

- 1 Cliquez sur Démarrer.
- 2 Pointez sur Réglages.
- 3 Cliquez sur Tableau de commande.
- 4 Double-cliquez sur Affichage.
- 5 Cliquez sur l'onglet Réglages.
- 6 Contrôlez la case d'option Télévision pour permettre l'affichage télévision.

Pour plus d'informations sur l'affichage télévision, cliquez sur Aide.

Configuration d'ATI VIDEO PLAYER

Les réglages par défaut de ALL-IN-WONDER sont prévus pour fonctionner correctement pour la plupart des utilisations. Vous pouvez aussi utiliser les dialogues de Configuration pour affiner les réglages en fonction de vos intentions spécifiques.

Quand vous cliquez sur le bouton Configuration  dans le tableau de Commande Tâches, vous pouvez choisir un dialogue pour configurer ce qui suit (certains dialogues apparaissent seulement dans certains modes) :

Affichage	<p>Configure l'aspect général et les fonctions d'affichage.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajuster la taille du panneau. • Définir la position du panneau près-de-la-grille et toujours-en-haut. • Activer/désactiver l'aide à bulles. • Activer/désactiver le taux d'aspect fixé. • Attribuer un raccourci pour cacher le lecteur. • Remplacer votre motif de bureau par la TV live.
Capture fixe	<p>Contrôle la façon dont les images fixes sont capturées. S'il y a lieu, vous pouvez spécifier où les enregistrer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capturer des images fixes vers le presse-papiers, vers un fichier numéroté (par exemple, image01.bmp, image02.bmp, etc.), ou vers une fenêtre. • Spécifier les options d'impression pour les images capturées. • Spécifier la mise à l'échelle, la qualité d'image et la taille.
Vidéo	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuster la couleur, la nuance (seulement en vidéo NTSC), le contraste et la luminosité. • Sélectionner le connecteur d'entrée (TV, composite, ou S-Vidéo). • Sélectionner le standard de diffusion : NTSC, PAL, SECAM (cette fonction n'est valide que sur les panneaux sélectionnés). • Afficher un champ, deux champs, ou entrelacé.


Tuner TV	<ul style="list-style-type: none"> • Explorer automatiquement les canaux actifs et les ajouter à la liste. • Ajouter, supprimer, ou nommer les canaux de la liste. • Sélectionner l'entrée par antenne ou par câble et le standard de câble. • Utiliser le curseur pour changer les affectations de canaux. • Interdire l'accès aux canaux sélectionnés.
Légende codée (vidéo NTSC seulement)	<ul style="list-style-type: none"> • Afficher du texte à légende codée sur la vidéo live, dans sa propre fenêtre, ou pas du tout. • Sélectionner un arrière-plan solide ou ombré pour le texte. • Transcrire du texte à légende codée vers un fichier texte.
Mots clés (vidéo NTSC seulement)	<ul style="list-style-type: none"> • Activer/désactiver les mots clés de la fonction Légende codée. • Ajouter ou changer la sélection de mots clés. • Définir des mots clés pour lancer automatiquement la transcription.
Capture (configuration du Magnétoscope)	<ul style="list-style-type: none"> • Sélectionner la qualité de l'enregistrement. • Spécifier le nombre de minutes de l'enregistrement. • Arrêter quand ESPACE est pressé. • Spécifier le lecteur où la vidéo capturée est enregistrée. Cliquez sur le bouton Avancé pour annuler l'effet de la configuration automatique, et accéder à toute la gamme d'options de capture vidéo pour Windows.
Configuration avancée du Magnétoscope	<ul style="list-style-type: none"> • Sélectionner la vitesse. • Sélectionner le format audio. • Capturer vers la mémoire ou le disque. • Limiter la capture à la durée prédéfinie. • Spécifier le pourcentage d'espace disque qui doit rester libre. • Pré-allouer une taille de fichier maximale.
MPEG	<ul style="list-style-type: none"> • Sélectionner l'échelle des images ou la durée. • Actualiser la position du curseur. • En cas de présence d'un CD, le passer automatiquement.

CD Audio	<ul style="list-style-type: none"> • Afficher les pistes du disque et la liste Jouer en cours. • Ajouter ou enlever des pistes sur la liste Jouer. • Entrer le nom de l'artiste et le titre du disque.
Verrouillage de programme	<ul style="list-style-type: none"> • Définir des mots de passe pour le Verrouillage de programme, la page Accès au verrouillage de programme, l'Accès au programme verrouillé, l'Accès à l'organisateur de canaux, le Double verrouillage du panneau Tuner, et le Double verrouillage de canaux.
Magazine TV	<ul style="list-style-type: none"> • Spécifier la présentation de l'image. • Convertir les caractères en haut de casse ou bas de casse. • Enregistrer les images en noir & blanc. • Spécifier le nombre de lignes de légende par image. • Supprimer les messages publicitaires.
Vision programmée	<ul style="list-style-type: none"> • Lister les événements programmés. • Spécifier les moments de programmation. • Sélectionner : lire un fichier, regarder la TV, ou passer un CD. • Afficher en plein écran. • Transcrire un texte à légende codée. • Désactiver les événements programmés. • Fermer le Lecteur. • Entrer un nouvel événement. • Enlever du calendrier les événements sélectionnés ou tous les événements.

Configuration du Tuner TV


Accomplissez les étapes simples ci-dessous, pour configurer la TV :

Choisir l'antenne ou le câble


- 1 Cliquez sur le bouton Configurer  en mode Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Tuner TV.
- 3 Dans la zone de liste, sélectionner le format de diffusion TV (Antenne, Câble, Câble HRC, ou Câble IRC).

Configurer l'audio

Sélectionner le connecteur de carte son utilisé pour l'entrée TV audio :

- 1 Cliquez sur le bouton Configuration  en mode Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Vidéo.
- 3 Cliquez sur la case déroulante Entrée audio.
- 4 Sélectionner un connecteur de carte son dans la liste déroulante.

Explorer les canaux disponibles

- 1 Cliquez sur le bouton Configuration  en mode Tuner TV.
- 2 Cliquez sur l'onglet Tuner TV
- 3 Cliquez sur le bouton Exploration auto dans le dialogue de configuration Tuner TV.

Le Tuner TV explore tous les canaux disponibles ; il les enregistre quand vous cliquez sur le bouton Définir. Quand l'exploration est terminée, vous pouvez rentrer un nom pour chaque canal.

Si vous avez besoin d'un complément d'information sur ces dialogues de Configuration, cliquez sur le bouton Aide. Si vous rencontrez des difficultés pour configurer ou exécuter ALL-IN-WONDER, veuillez vous référer aux [*Conseils de dépannage*](#) en page 61.

CHAPITRE 5

Références

Ce chapitre contient quelques conseils pratiques en matière de dépannage et décrit les spécifications de la carte ALL-IN-WONDER ou ALL-IN-WONDER PRO.



CONTENU DU CHAPITRE...

- **Exécution du programme de diagnostic** en page 60
- **Conseils de dépannage** en page 61
- **Canal multimédia d'ATI (AMC)** en page 63
- **Extension de mémoire** en page 63
- **Spécifications** en page 67
- **Tableau des modes vidéo ALL-IN-WONDER** en page 68
- **Conformité aux normes** en page 72

Exécution du programme de diagnostic

Vous pouvez exécuter le programme de diagnostic pour tester votre carte. Tous les modes graphiques installés sur votre carte peuvent être vus et testés. **Vous ne pouvez pas exécuter le programme de diagnostic en accédant à MS-DOS à partir de Windows.**

Pour copier et exécuter le programme de diagnostic sous MS-DOS

- 1 Démarrez votre ordinateur en mode MS-DOS.
- 2 Insérez le *CD-ROM Installation d'ATI* dans le lecteur de CD-ROM.
- 3 A l'invite MS-DOS, tapez ce qui suit :
XCOPY D:\UTILITY\M64DIAG.EXE c:\mach64\ /Y
(Si **D** n'est pas votre lecteur de CD-ROM, remplacez-la par la lettre de lecteur correcte.)

*Si vous n'avez pas installé ATI VIDEO PLAYER, vous aurez besoin d'utiliser la commande DOS de Création de répertoire (MD) pour créer le répertoire **mach64**.*

Ceci copie le programme M64DIAG.EXE sur votre disque dur.
- 4 Tapez **CD C:\MACH64**.
- 5 Tapez **M64DIAG**.
- 6 Pressez sur ENTREE pour exécuter le programme.
- 7 Sélectionnez Diagnostics.
- 8 Indiquez combien de fois vous désirez effectuer les tests.

Conseils de dépannage

Les conseils de dépannage suivants permettent de résoudre les problèmes les plus simples. Contactez votre revendeur pour une information plus poussée concernant le dépannage, s'il y a lieu.

Conseils de base

- Vérifiez que la **carte est installée correctement** dans son logement d'extension. Si le problème persiste, essayez de l'insérer dans un autre logement d'extension PCI.
- Assurez-vous que le **câble du moniteur est relié à la carte de façon sûre**.
- Assurez-vous que le **moniteur et l'ordinateur sont connectés et sous tension**.
- **Désactivez toutes les fonctions graphiques intégrées** sur votre carte mère. Pour plus d'informations, consultez la documentation de votre ordinateur.
- Assurez-vous que vous avez sélectionné le **moniteur approprié** quand vous avez installé votre pilote étendu.
- Si vous utilisez une antenne intérieure, vous obtiendrez les meilleurs résultats avec un modèle **amplifié**. Placez-la aussi **loin que possible du moniteur de votre PC** pour éviter les interférences.
- Assurez-vous que votre **entrée de ligne de carte audio est active** (voir *Contrôle du volume Win95* en page 21).

Conseils de dépannage pour Windows 95

Pour obtenir les conseils de dépannage pour Windows 95, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône ATI dans la barre des tâches et sélectionner Dépannage.

Si vous rencontrez des problèmes au démarrage, chargez Windows 95 en mode sans échec.

Pour charger Windows 95 en mode sans échec

- 1 Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2 Pressez la touche F8 dès que le message **Démarrage de Windows 95** apparaît à l'écran.
- 3 Sélectionnez Mode sans échec.

Désactivez tous les programmes automatiquement lancés au démarrage de Windows 95.

Vérifiez que le moniteur et le pilote d'affichage sélectionnés dans Propriétés pour Affichage conviennent. Pour plus d'informations, cliquez sur Aide dans le menu Démarrer.

Vérifiez l'existence de gestionnaires de mémoire, et assurez-vous qu'ils sont configurés correctement.

Pour un complément d'information, consultez le fichier Windows 95 README situé dans le répertoire racine du CD-ROM Installation d'ATI.

Pour supprimer ATI VIDEO PLAYER

- 1 Cliquez sur Démarrer.
- 2 Sélectionnez Paramètres.
- 3 Cliquez sur Panneau de configuration.
- 4 Double-cliquez sur Ajout/Suppression de programmes.
- 5 Sélectionnez **ATI VIDEO PLAYER** dans la liste.
- 6 Cliquez sur Ajouter/Supprimer...
- 7 Cliquez sur OK.

Canal multimédia d'ATI (AMC)

L'AMC offre, en plus de la compatibilité VFC (VGA Feature Connector), des fonctions évoluées (traitement série et gestion audio) prévues pour de nouveaux périphériques multimédia.



Le connecteur AMC occupe la même place que le connecteur VFC, mais il comporte des broches supplémentaires permettant de gérer d'autres modes multimédia. Le branchement du câble-ruban au connecteur AMC/VFC exige la plus grande prudence. Certaines broches conduisent de l'électricité et toute utilisation impropre peut endommager à la fois la carte graphique et la carte d'extension.

Extension de mémoire

ALL-IN-WONDER Si votre carte graphique n'a que 2 Mo de mémoire vidéo, vous pouvez l'étendre en ajoutant des puces de mémoire dans les emplacements mémoire vides. Vous pouvez ajouter 2 Mo de mémoire à ALL-IN-WONDER, pour une capacité maximale de 4 Mo.

ALL-IN-WONDER PRO Vous pouvez ajouter 4 Mo de mémoire à une carte ALL-IN-WONDER PRO de 4 Mo, pour une capacité maximale de 8 Mo.

Pour déterminer le type et la quantité de mémoire dont la carte dispose, procédez comme suit :

- 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur Mon ordinateur.
- 2 Cliquez sur Propriétés.
- 3 Cliquez sur l'onglet Gestionnaire de périphériques.
- 4 Cliquez sur le signe "plus" à gauche d'Adaptateurs d'affichage.
- 5 Double-cliquez sur ATI ALL-IN-WONDER ou ALL-IN-WONDER PRO.
- 6 Dans la boîte de dialogue qui apparaît, cliquez sur Diagnostics.
- 7 Cliquez sur le bouton Etat.

La ligne Mémoire vidéo affiche le type et la quantité de mémoire disponible sur votre carte ALL-IN-WONDER.

Une mémoire additionnelle fournit une lecture vidéo plus régulière, davantage de couleurs, et des résolutions d'écran plus élevées. Consultez la spécification de votre moniteur pour déterminer quelles résolutions sont disponibles avec votre affichage vidéo.

Vous aurez besoin de l'information suivante lorsque vous étendrez votre mémoire vidéo :

- Vous devez utiliser le même type de puce mémoire, pour assurer la compatibilité avec votre carte.
- Notez le nom du fabricant, le numéro de série, et la référence des puces mémoire situées sur votre carte.
(Voir le diagramme de la page suivante pour déterminer l'emplacement des puces mémoire.)

ALL-IN-WONDER *Type de mémoire* (256 Kbits x 16)

Type — EDO

Vitesse — temps de cycle de 60 nanosecondes ou plus rapide

Quantité — 4 puces (pour ajouter 2 Mo)

Pour commander les puces mémoire additionnelles, veuillez contacter votre revendeur informatique.

ALL-IN-WONDER PRO *Type de mémoire* (256 Kbits x 32)

Type — SODIMM

Vitesse — temps de cycle de 100 Megahertz ou plus rapide

Quantité — 1 module SODIMM (pour ajouter 4 Mo)

Pour commander les puces mémoire additionnelles, veuillez contacter votre revendeur informatique.

Pour installer la mémoire additionnelle



Déchargez l'électricité statique de votre corps en touchant une surface reliée à la terre — par exemple, la partie métallique du châssis de l'ordinateur — avant de manipuler le matériel.

Le fabricant ne saurait être tenu responsable de tout dommage, direct ou indirect, résultant d'une mauvaise installation d'un composant par un technicien non agréé. Si vous hésitez à effectuer l'installation, veuillez vous adresser à un technicien informatique qualifié.

Si la tension n'est pas coupée durant l'installation, vous risquez de vous blesser ou d'endommager les composants du système et la carte accélératrice.

- 1 Mettez l'ordinateur et le moniteur hors tension.
- 2 Débranchez le câble du moniteur à l'arrière de l'ordinateur.
- 3 Enlevez le couvercle de l'ordinateur. Si nécessaire, consultez les instructions de démontage dans le manuel de l'ordinateur.
- 4 Retirez, s'il y a lieu, la carte vidéo installée dans l'ordinateur.
- 5 Placez votre carte sur une surface plane.
- 6 Repérez la broche 1 sur la puce mémoire, en prenant pour guide les trois diagrammes ci-dessous :



La puce peut avoir un bord en biais.

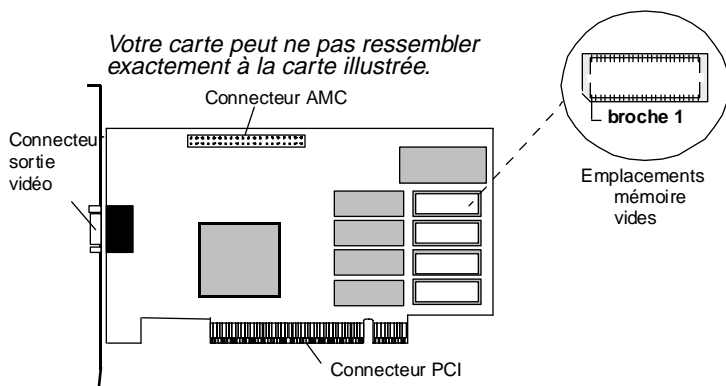


La puce peut avoir une entaille.



La puce peut avoir un point.

- 7 Repérez la broche 1 dans l'emplacement mémoire vide sur votre carte. Prenez pour guide le diagramme suivant.



Lorsque vous installez des puces mémoire, procédez avec soin, de sorte que chaque broche soit bien insérée dans l'emplacement correspondant et que la broche 1 soit bien orientée. Si vous avez des doutes sur cette procédure, veuillez contacter un technicien qualifié qui vous aidera à effectuer l'installation.

- 8 Alignez la broche 1 de la puce mémoire avec la broche 1 dans l'emplacement mémoire vide.
- 9 Insérez la puce dans l'emplacement et logez-la fermement pour assurer un bon contact.
- 10 Répétez les étapes 6 à 9 pour l'installation d'autres puces mémoire.
- 11 Réinstallez la carte et remettez le couvercle de l'ordinateur. Pour plus d'informations, voir [Installation matérielle](#) en page 13.
- 12 Connectez le moniteur à votre carte.
- 13 Mettez sous tension l'ordinateur et le moniteur.
- 14 Pour vous assurer que la mémoire vidéo fonctionne convenablement, exécutez le programme de diagnostic et sélectionnez Configuration. Pour plus d'informations, voir [Exécution du programme de diagnostic](#) en page 60.

Spécifications

Configuration requise — Pentium/Pentium Pro, ou système compatible doté d'un bus local PCI.

Système d'exploitation

- Windows 95
Seules les fonctions graphiques sont prises en charge sous DOS 5.0 ou ultérieur; Windows 3.1x, Windows NT, OS/2 2.1 ou OS/2 Warp

Tampon d'affichage vidéo

- ALL-IN-WONDER** • 2 Mo non extensible,
• 2 Mo extensible à 4 Mo, • ou 4 Mo

ALL-IN-WONDER PRO 4 Mo, extensible à 8 Mo.

Signaux de synchronisation

- Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL

BIOS vidéo

- Conforme à la norme PCI 2.1

Connecteur de sortie vidéo

- Connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Connecteur AMC

- Barrette 2x20 broches. Occupe le même emplacement que le connecteur VGA (Feature Connector) 2x13 broches, sortie VGA seulement, normes VESA.

Interruption vidéo (réservé à un usage ultérieur) :

- PCI — système auto-configurable, à cavaliers réglables (DESACTIVE par défaut).

Alimentation

- +5V $\pm 5\%$, @ 1,3 A en général.

Température ambiante

- Fonctionnement — 10° to 50° C (50° à 122° F).
- Stockage — 0° to 70° C (32° to 162° F).

Humidité relative

- Fonctionnement — 5% à 90% sans condensation.
- Stockage — 0% to 95%.

Temps moyen entre deux pannes

- 120 000 heures.

Tableau des modes vidéo ALL-IN-WONDER

Modes vidéo ALL-IN-WONDER												
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréquence hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)								
				2 Mo				4 Mo				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	160	84,1	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	85	53,7	56,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	90	57,1	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	100	62,5	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	120	76,0	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	160	99,6	106,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	72	58,2	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	90	76,2	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	100	79,0	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	120	96,7	130,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	140	113,3	157,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	150	120,6	160,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	43	45,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	47	44,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	60	54,9	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	70	66,1	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	75	75,1	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	80	76,4	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	85	77,1	121,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	100	90,2	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	120	108,7	172,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	43	50,0	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	

***Les données couleurs 32 - 24bpp sont traitées selon le format de données 32bpp.**

Tableau des modes vidéo ALL-IN-WONDER PRO

Modes vidéo ALL-IN-WONDER PRO															
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréquence hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)											
				2 Mo				4 Mo				6 Mo ou 8 Mo			
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,1	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	160	84,1	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	85	53,7	56,2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	90	57,1	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	100	62,5	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	120	76,0	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	160	99,6	106,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	72	58,2	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	90	76,2	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	100	79,0	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	120	96,7	130,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	140	113,3	157,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	150	120,6	160,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	43	45,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	47	44,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	60	54,9	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	70	66,1	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	75	75,1	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	80	76,4	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	85	77,1	121,5	*	*	*		*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	100	90,2	135,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	120	108,7	172,0	*	*			*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	43	50,0	80,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*

Conformité aux normes

FCC Compliance Information

ALL-IN-WONDER complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Re-orient or relocate the receiving antenna.
 - Increase the separation between the equipment and receiver.
 - Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
 - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.
 - Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B Respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 5008-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)
Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique auquel cas l'utilisateur peut se voir demandé de prendre des mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B

EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

Warnung: Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)