
ALL-IN-WONDER™

ALL-IN-WONDER PRO™

Installazione e configurazione

Manuale dell'utente

Versione 2.0

P/N 107-70056-20 Rev. B

© Copyright 1998, by ATI Technologies Inc.

Tutti i diritti sono riservati, compresi i diritti di riproduzione di questo manuale o di parte di esso in qualsiasi forma senza il consenso scritto ed esplicito della ATI Technologies Inc.

Le caratteristiche e le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso. I marchi e/o i marchi registrati appartengono ai rispettivi proprietari:

ATI, ALL-IN-WONDER, ALL-IN-WONDER PRO, 3D RAGE, 3D RAGE PRO,
ATI DeskTop, FlexDesk+, DeskScape, WinSwitch, ImpacTV2, ATI-TV —
ATI Technologies Inc.; dbx — dbx Professional Products; Pentium, Pentium Pro —
Intel Corporation; IBM, PC, VGA, OS/2 — International Business Machines Corp.;
Windows 3.1x, Windows 95, Windows NT, Video for Windows — Microsoft Corp.;
MultiSync — NEC Technologies Inc.; VESA — Video Electronics Standards Association.

Dichiarazione liberatoria

Il produttore si riserva il diritto di modificare senza preavviso questo documento e i prodotti che esso accompagna. Il produttore non potrà essere ritenuto responsabile di eventuali errori e omissioni di carattere tecnico o editoriale ivi contenuti, né di danni accidentali o consequenziali derivanti dalla consegna, dalle prestazioni o dall'impiego di questo materiale.

Il produttore non asserisce in alcun modo che l'interconnessione di prodotti come descritto in questo manuale non violi brevetti esistenti o futuri, né che le descrizioni ivi fornite concedano implicitamente l'autorizzazione alla produzione, all'uso o alla vendita dell'apparecchiatura costruita in conformità a queste descrizioni.

Gli acceleratori PCI sono stati progettati per supportare gli standard Local Bus PCI. Alcuni computer sono dotati di circuiteria proprietaria per il Local Bus e pertanto potrebbero non essere completamente compatibili con le schede Local Bus del produttore. Benché la scheda sia stata collaudata su un'ampia gamma di sistemi, il produttore non si assume la responsabilità di eventuali incompatibilità che potrebbero insorgere tra questa scheda e la configurazione del sistema in uso. Prima di procedere all'installazione, si consiglia di rivolgersi al rivenditore o al distributore del sistema in dotazione.

Informazioni sul prodotto

Macrovision Corporation

Questo dispositivo è protetto dai brevetti statunitensi numero 4,631,603, 4,577,216, e 4,819,098 e da altri diritti di proprietà intellettuale.

L'impiego della tecnologia Copy Protection della Macrovision nel dispositivo deve essere autorizzato dalla Macrovision ed è inteso soltanto per usi domestici e altri usi limitati pay-per-view, salvo disposizioni scritte contrarie della Macrovision. Sono vietati progettazione inversa o smontaggio.

Dolby Laboratories, Inc.

Prodotto su licenza della Dolby Laboratories. Questo prodotto contiene uno o più programmi protetti dalle leggi internazionali e statunitensi sui diritti d'autore in quanto opere non pubblicate. Essi sono riservati ed appartengono alla Dolby Laboratories Licensing Corporation. È vietata la loro riproduzione o divulgazione, in tutto o in parte, o la produzione di opere derivate da questi senza il permesso esplicito della Dolby Laboratories Licensing Corporation. Copyright 1992 - 1995 by Dolby Laboratories, Inc. Tutti i diritti riservati.

Sommario

Guida introduttiva	5
Che cos'è ALL-IN-WONDER?	6
ALL-IN-WONDER PRO	8
Requisiti del sistema	8
Uso del manuale	9
Altre fonti di informazione	10
Glossario grafica 3D	10
Installazione dell'hardware	13
Preparazione del computer	14
Installazione dell'hardware	15
Adattatori di ingresso e di uscita	18
Volume control Win95	21
Suggerimenti video	21
Installazione del software avanzato ATI per Windows 95	23
Installazione dei driver avanzati e di ATI VIDEO PLAYER per Windows 95	24
VESA BIOS Extensions e programma DOS TSR	26
Uso di ALL-IN-WONDER	27
Uso di ATI VIDEO PLAYER	28
Pannello di controllo delle applicazioni	28
Passaggio da una modalità all'altra	29
ALL-IN-WONDER — Pannelli di controllo	30
Controllo del volume audio	31
Disattivazione del volume audio	31
Il pannello di visualizzazione	31
Ridimensionamento del pannello di visualizzazione	31
Come unire e separare i pannelli	32
Guida in linea	33
Esecuzione dei file Media	34
Esecuzione di dischi interattivi (Video CD 2.0)	35
Esecuzione di CD audio	35

Cattura di immagini video e di audio	37
Cattura di fotogrammi fissi.....	38
Cattura di immagini video.....	38
Esecuzione di immagini video e di audio catturati.....	39
Editing di video e audio catturati.....	39
Televideo	40
MediaNet	40
Sintonizzatore TV intelligente.....	41
Caratteristiche.....	41
Uso del Sintonizzatore TV	42
Organizzazione dei canali.....	43
Ingrandimento e riduzione delle immagini.....	44
Hot Words	44
Blocco dei canali	45
Blocco dei programmi	47
Video Desktop.....	48
Visualizzazione di testo fisso esplicativo	48
Selezione visuale del canale	49
Visione programmata	50
TV Magazine.....	51
Riproduzione istantanea	52
Programma audio secondario (SAP)	53
Guida ai programmi elettronica.....	53
Collegamento del televisore alla scheda ALL-IN-WONDER.....	54
Installazione di ATI VIDEO PLAYER.....	56
Installazione del Sintonizzatore TV	58
Guida di riferimento	61
Esecuzione del programma di diagnostica	62
Risoluzione dei problemi.....	63
ATI Multimedia Channel (AMC).....	65
Espansione della memoria.....	65
Specifiche	69
Tabella delle modalità video di ALL-IN-WONDER	70
Tabella delle modalità video di ALL-IN-WONDER PRO	72
Conformità alle norme.....	74

CAPITOLO 1

Guida introduttiva

Benvenuti alla convergenza di PC, TV e video! Questa nuova tecnologia rivoluziona la visione di TV, immagini e filmati su PC.

Le schede ATI ALL-IN-WONDER e ALL-IN-WONDER PRO sono potenti acceleratori TV, bi- e tridimensionali per grafica e video, grazie ai quali sarà possibile innalzare le capacità grafiche e video del proprio PC.

Questo capitolo si riferisce alla scheda ATI ALL-IN-WONDER, ma le caratteristiche descritte sono comuni per tutta la famiglia di prodotti ATI ALL-IN-WONDER. In questa guida sono riportate tutte le istruzioni per l'installazione di ALL-IN-WONDER o ALL-IN-WONDER PRO.



CONTENUTO DEL CAPITOLO

- **Che cos'è ALL-IN-WONDER?** a pagina 6
- **Requisiti del sistema** a pagina 8
- **Uso del manuale** a pagina 9
- **Altre fonti di informazione** a pagina 10

Che cos'è ALL-IN-WONDER?

ALL-IN-WONDER e ALL-IN-WONDER PRO visualizzano immagini grafiche bi- e tridimensionali ad alte prestazioni e consentono di giocare, guardare TV o filmati, ascoltare CD, esplorare Internet e lavorare in Windows 95 come non si era mai potuto fare.

L'accelerazione tridimensionale avanzata di ALL-IN-WONDER offre immagini grafiche a colori dettagliate e funzioni tridimensionali quali texturing bilineare, alpha blending e effetti nebbia.

Inoltre, ALL-IN-WONDER fornisce potenti caratteristiche grafiche bidimensionali attraverso le pagine Proprietà - Schermo:

Impostazioni	Personalizzare le impostazioni del desktop quali: dimensioni del desktop, risoluzione dello schermo e intensità cromatica e memorizzare varie preferenze di desktop onde richiamarle facilmente in un secondo tempo.
Panoramica	Impostare gli hotkey per controllare la panoramica del desktop all'interno di un Virtual Desktop.
Regolazione	Regolare posizione e dimensioni dello schermo, come pure manipolare velocità di aggiornamento, frequenze e sincronizzazione dello schermo.
Correzione colore	Correggere le differenze delle tonalità di colore tra i valori effettivi dei colori e il modo in cui essi vengono visualizzati dal monitor e memorizzare varie preferenze di correzione del colore onde richiamarle facilmente in un secondo tempo.

Per informazioni in linea più complete sulle suddette caratteristiche, è sufficiente fare clic sul pulsante destro del mouse sul desktop, fare clic su Proprietà, selezionare la scheda sulla quale si desiderano informazioni, quindi fare clic sul pulsante Guida.

I chip acceleratori ATI 3D RAGE offrono supporto tridimensionale avanzato e immagini bidimensionali accelerate. Nei videogiochi e nelle applicazioni che supportano 3D RAGE — comprese le applicazioni Direct3D — l'avanzamento è uniforme e i colori brillanti.

	ALL-IN-WONDER	ALL-IN-WONDER PRO (PCI)	ALL-IN-WONDER PRO (AGP)
CHIP ACCELERATORE GRAFICO	ATI 3D RAGE II	ATI RAGE PRO	ATI RAGE PRO
Ombreggiatura Gouraud	✓	✓	✓
Correzione prospettiva	✓	✓	✓
Alpha blending	✓	✓	✓
Mappe mip	✓	✓	✓
Filtraggio bilineare	✓	✓	✓
Z-buffering	✓	✓	✓
3D triangle setup engine		✓	✓
dbx [®] TV audio		✓	✓
Accelerated Graphics Port (AGP)			✓

(Per spiegazioni su questi termini, consultare [Glossario grafica 3D](#) a pagina 10).

La scheda ALL-IN-WONDER appartiene alla nota famiglia degli acceleratori grafici ATI. I giochi e le applicazioni 2D prendono vita grazie all'accelerazione a 64 bit e ai colori più vividi e veloci.

È possibile utilizzare ALL-IN-WONDER per collegare il proprio computer ad un televisore. Questa funzione è ideale per giocare, condurre presentazioni, guardare film e navigare in Internet (per ulteriori informazioni, consultare [Uso di ATI VIDEO PLAYER](#) a pagina 28.)

Inoltre, ALL-IN-WONDER trasforma il PC in un televisore intelligente con le seguenti funzioni:

- Zoom avanti
- Visione programmata
- Scansione programmi
- Cattura video
- Testo fisso esplicativo con funzioni di “Hot Words” e “Look Back”
- Registrazione trascrizione programmi
- TV magazine
- Riproduzione istantanea (disponibile con ALL-IN-WONDER PRO)

ALL-IN-WONDER PRO

ALL-IN-WONDER PRO è la generazione successiva di ALL-IN-WONDER. Esso offre le seguenti caratteristiche avanzate:

- chip acceleratore 3D RAGE PRO
- audio TV dbx[®]
- fino a 8MB di memoria SGRAM
- versioni PCI e AGP

Requisiti del sistema

- **Computer** — Pentium[®]/Pentium Pro[®], Pentium II[®], o sistemi compatibili con Local Bus PCI o bus AGP
- **Slot di espansione** — Local Bus PCI a 32 bit (slot AGP per varianti AGP)
- **Sistema operativo** — Windows 95[®]
Le funzioni grafiche sono supportate solo in Windows 3.1x[®], Windows NT[®] (3.51, 4.0) e OS/2 (2.1, Warp)
- **Monitor** — VGA con risoluzione minima di 640x480.
Per sfruttare appieno le funzioni DDC1/DDC2b è necessario un monitor Plug-and-Play che supporti le specifiche del canale di visualizzazione VESA (DDC1 o DDC2b).

Uso del manuale

Il manuale è suddiviso nei seguenti capitoli:



Installazione dell'hardware a pagina 13 in cui sono riportate istruzioni dettagliate per l'inserimento della scheda nel computer.



Installazione del software avanzato ATI per Windows 95 a pagina 23 in cui viene spiegato come installare i driver video e il software ATI Video Player.



Uso di ALL-IN-WONDER a pagina 27 in cui viene spiegato come sfruttare appieno le nuove caratteristiche avanzate di ALL-IN-WONDER e ALL-IN-WONDER PRO.



Guida di riferimento a pagina 61 in cui sono riportati suggerimenti per la risoluzione dei problemi e le specifiche della scheda.

Altre fonti di informazione

Per ulteriore assistenza o informazioni non contenute nel presente manuale, consultare le seguenti fonti:

File Readme

In questo file sono riportate informazioni aggiornate sulla scheda ALL-IN-WONDER.

Per aprire il file Readme in DOS

- 1 Inserire il *CD-ROM di installazione ATI* nell'unità CD-ROM.
- 2 In una finestra MS-DOS, digitare **D:** (o l'identificativo appropriato del CD-ROM).
- 3 Digitare **README**.

Guida in linea



Per ulteriori informazioni sull'uso dei driver avanzati ATI, consultare la guida in linea disponibile in Windows 95.



Per informazioni sulle funzioni grafiche di ALL-IN-WONDER, fare doppio clic sull'icona ATI  nell'angolo in basso a destra dello schermo.

Glossario grafica 3D

Accelerated Graphics Port (AGP). L'architettura del bus AGP consente l'uso della memoria di sistema per i requisiti di memoria della visualizzazione tridimensionale, che fanno aumentare considerevolmente il numero di texture che possono essere visualizzate.

Alpha blending. Supporto hardware di trasparenza oggetti. Un valore alpha definisce la trasparenza di ogni pixel. L'acceleratore tiene in considerazione questo valore di trasparenza quando vengono disegnati oggetti, magari offuscando un oggetto quando esso passa dietro ad un oggetto trasparente, oppure cambiando il colore di un oggetto trasparente in primo piano per abbinarlo a quello di un oggetto sullo sfondo.

Filtraggio bilineare. Per interpolare i pixel, alcuni algoritmi 3D di fascia bassa prendono il pixel adiacente più vicino e ne replicano il colore. Piccoli movimenti su schermo possono causare il cambiamento di colore di pixel interi, causando aliasing e artefatti indesiderati dello schermo. Per interpolare un pixel, il filtraggio bilineare fa una media tra i 4 texel più vicini (pixel texture), producendo un'immagine di qualità superiore. (Nella grafica computerizzata, l'**interpolazione** è un metodo per determinare valori intermedi tra quelli forniti, per es. tonalità di rosa lungo un poligono tra colori vertice bianco e rosso).

dbx[®]. Sistema per ridurre sibilo e/o distorsione indesiderati. Esso attenua i segnali audio alti, che altrimenti possono essere distorti, ed amplifica i segnali audio bassi, che possono andare persi.

Ombreggiatura Gouraud. Un metodo di ombreggiatura avanzato in grado di produrre risultati realistici. Questo metodo applica un modello di illuminazione ad ogni vertice della faccia di un poligono ed esegue l'interpolazione dei risultati attraverso la faccia per ottenere un leggero effetto luce.

Mappe MIP. Quando ad un oggetto viene applicata una texture, spesso questo deve essere ridimensionato o allungato per adattarsi, degradando così l'immagine. Le mappe MIP creano tre o più copie (livelli MIP) della texture, ciascuna di un formato diverso, in modo che possa essere utilizzata quella più adeguata.

Correzione prospettica. Uso di mappe di texture che cambiano continuamente per adattarsi alla prospettiva dell'utilizzatore.

3D Triangle setup engine. Un triangle setup engine in virgola mobile fornisce frequenze di immagini estremamente elevate, aggiungendo ancora più dettagli a scene tridimensionali complesse.

Z-buffering. Nella grafica tridimensionale per buffer Z si intende il buffer della profondità. Esso viene utilizzato negli algoritmi per l'eliminazione delle superfici nascoste, in modo che la profondità di ogni pixel scritto venga memorizzata nel buffer Z. Quando si cerca di tracciare oggetti successivi in base a quel pixel, il valore z di quell'oggetto viene confrontato al numero nel buffer Z e, se l'oggetto è lontano, se ne omette la scrittura.

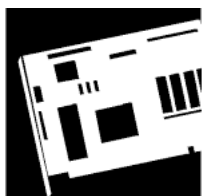
CAPITOLO 2

Installazione dell'hardware

L'installazione della scheda richiede tre semplici passaggi:

- **inserimento della scheda nel computer**
- **collegamento dei cavi di ingresso e di uscita e di televisore, videoregistratore, videocamera opzionali, ecc.**
- **installazione dei driver video avanzati ATI**

In questo capitolo viene spiegato come inserire la scheda nel computer e vengono descritti i cavi di ingresso e di uscita.



CONTENUTO DEL CAPITOLO

- **Preparazione del computer** a pagina 14
- **Installazione dell'hardware** a pagina 15



Prima di procedere, scaricare l'energia elettrostatica del proprio corpo toccando una superficie collegata a terra, quale la parte metallica dell'alimentatore.

Il produttore non si assume alcuna responsabilità per danni, diretti o indiretti, causati dall'installazione non corretta di qualsiasi componente da parte di personale non autorizzato. Se non si è certi di saper eseguire l'installazione, rivolgersi ad un tecnico qualificato.

L'attivazione dell'alimentazione di rete durante l'installazione può causare danni ai componenti del sistema, alla scheda acceleratrice e alle persone.

Preparazione del computer

Se si utilizza un sistema operativo diverso da Windows95, prima di installare la scheda potrebbe essere necessario il seguente accorgimento:

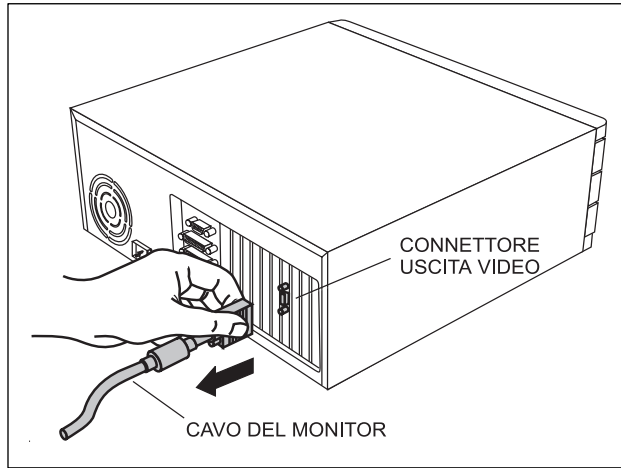
- se l'attuale configurazione del sistema utilizza driver speciali diversi da VGA 640x480, potrebbero verificarsi conflitti con la scheda. Si consiglia di riconfigurare il sistema operativo in modo che utilizzi uno dei driver **VGA** in dotazione al sistema operativo prima di installare la scheda. Per ulteriori informazioni sulla modifica della configurazione del sistema operativo, consultare la relativa documentazione.

Installazione dell'hardware

Dopo aver preparato il computer, è possibile installare la scheda.

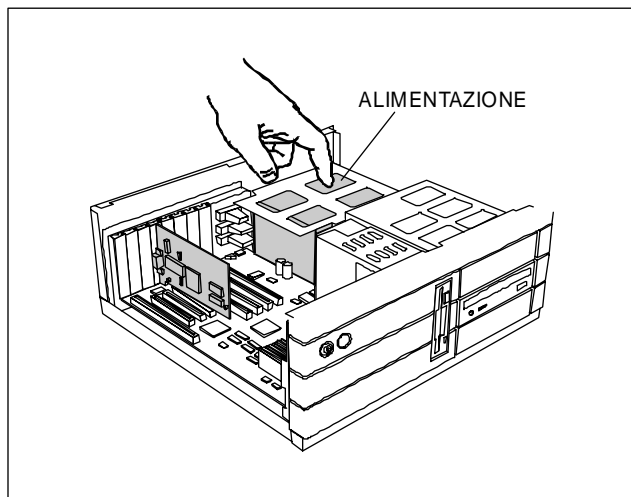
Per installare la scheda

- 1 Spegner il computer e il monitor, quindi scollegare il cavo del monitor dal retro del computer.



- 2 Rimuovere il coperchio del computer; se necessario, consultare il manuale del computer per istruzioni.

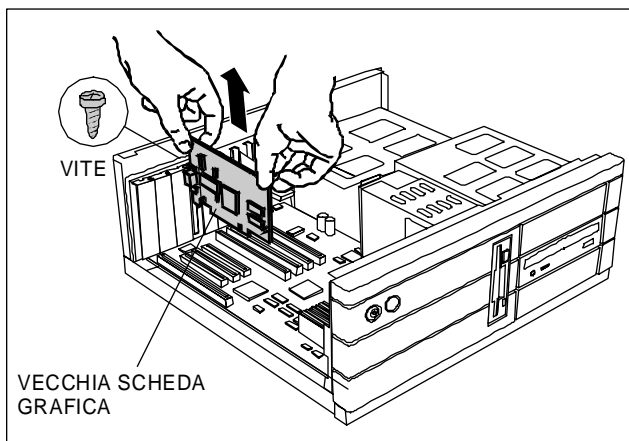
Scaricare l'energia elettrostatica toccando la superficie metallica del telaio del computer.



- 3 Se è presente un'altra scheda grafica, rimuoverla dal computer.

Per rimuovere la vecchia scheda grafica con maggiore facilità, farla oscillare delicatamente in senso longitudinale.

Conservare la vite.



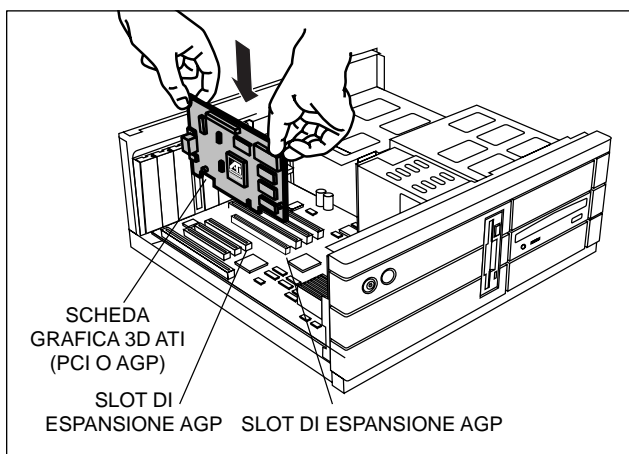
oppure

se il computer è dotato di capacità grafica integrata, potrebbe essere necessario disattivarla sulla scheda di sistema.

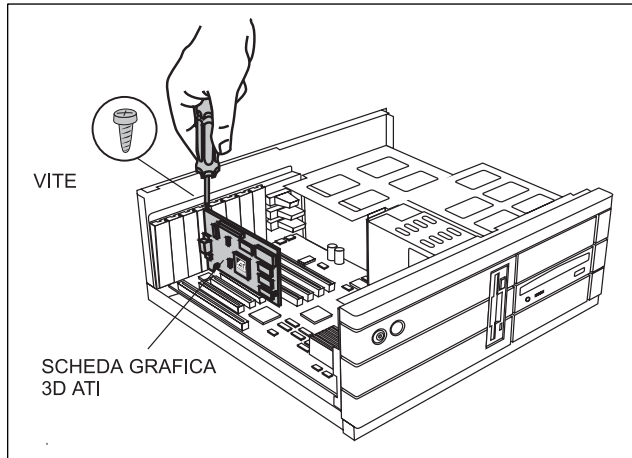
Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione del computer.

- 4 Allineare la scheda allo slot di espansione PCI vuoto e inserirla delicatamente (le schede PCI utilizzano uno slot PCI; le schede AGP utilizzano uno slot AGP). Se necessario, rimuovere il coperchio dal retro dello slot selezionato.

Tenere la scheda dal lato superiore e inserirla con cura nello slot corretto (PCI o AGP).

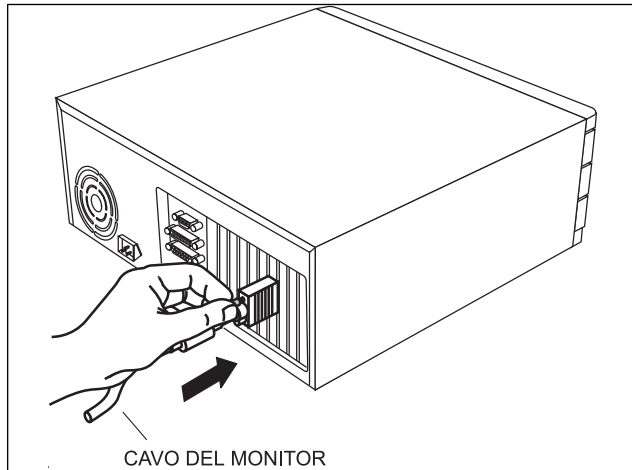


- 5 Fissare la scheda con la vite estratta in precedenza e rimettere a posto il coperchio del computer.



- 6 Collegare il monitor alla scheda, quindi accendere il computer e il monitor.

Assicurarsi che il cavo del monitor sia fissato correttamente.



Adattatori di ingresso e di uscita

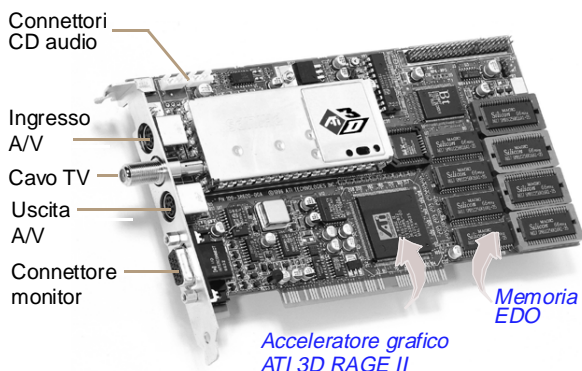
NOTE

Persentire l'audio dal televisore, occorre eseguire un collegamento tra ALL-IN-WONDER e la scheda audio.

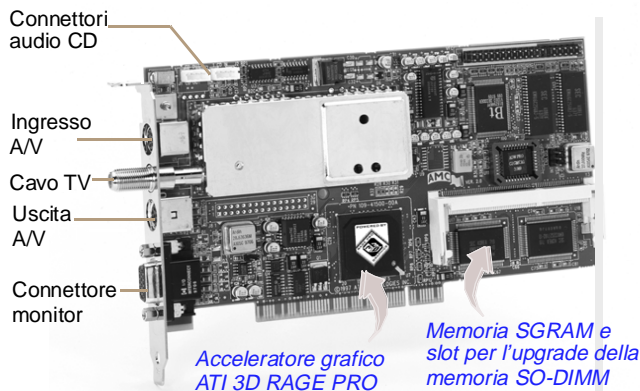
La scheda ALL-IN-WONDER o ALL-IN-WONDER PRO utilizza adattatori di ingresso e di uscita che consentono di collegare alla scheda dispositivi audio e video. È possibile utilizzare gli adattatori per:

- Collegare videoregistratore, lettore laser disk, o videocamera e guardare film sul PC.
- Collegare la propria videocamera e catturare video da utilizzare in presentazioni, pagine Web, o utilizzare software per videoconferenze di terzi.
- Collegare il proprio televisore a schermo grande e condividere l'esperienza del PC con un gruppo di persone, o giocare sul proprio televisore a schermo grande.
- Collegare un videoregistratore all'uscita video e registrare presentazioni, giochi, internet, ecc.

Questa illustrazione mostra i connettori di ingresso e di uscita audio/video sulla scheda **ALL-IN-WONDER PRO**.



Questa illustrazione mostra i connettori di ingresso e di uscita audio/video sulla scheda **ALL-IN-WONDER PRO**.



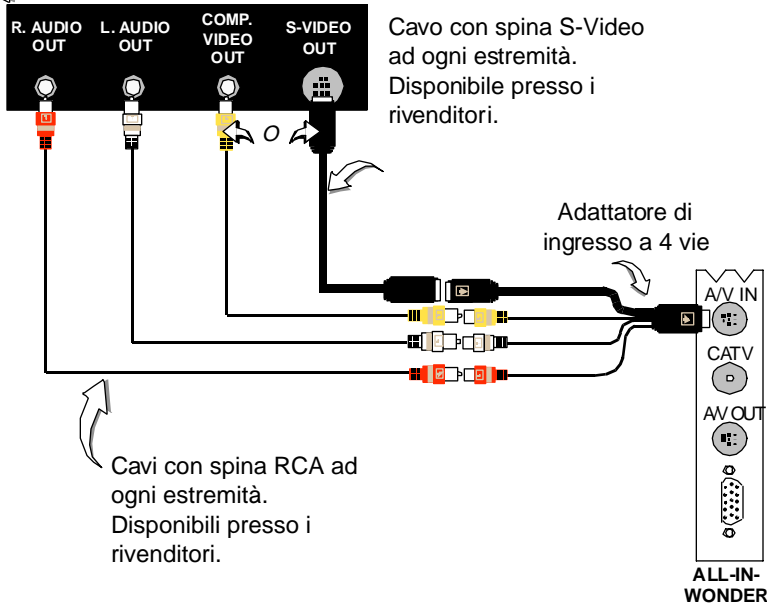
**Per guardare film sul PC
o catturare video dal videoregistratore, dalla videocamera o dal
lettore CD:**

Utilizzare l'adattatore di ingresso a 4 vie per collegare
videoregistratore, videocamera, o lettore laser disk alla scheda
ALL-IN-WONDER, come illustrato.



I connettori di uscita audio e video sul videoregistratore, sulla
videocamera, o sul lettore laser disk saranno simili a questi.

Utilizzare COMPOSITE VIDEO OUT o S-VIDEO OUT. I risultati migliori
si ottengono con S-Video.



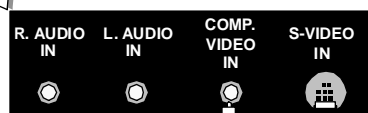
rosso	Audio dx
bianco	Audio sx
giallo	Video

**Per visualizzare l'uscita del PC su TV
e registrarla su videocassetta:**

Utilizzare l'adattatore di uscita a 3 vie per collegare televisore, videocamera, o videoregistratore alla scheda ALL-IN-WONDER, come illustrato.



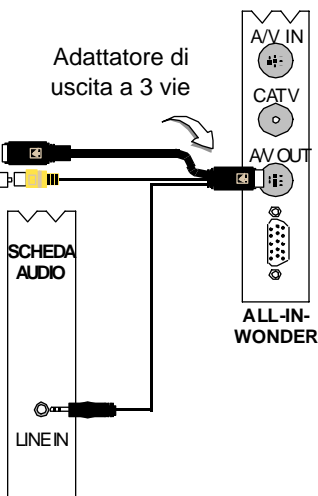
I connettori di **ingresso** audio e video su televisore, videocamera, o lettore laser disk saranno simili a questi. Utilizzare COMPOSITE VIDEO IN
● S-VIDEO IN. I risultati migliori si ottengono con S-Video.



Cavo con spina S-Video ad ogni estremità. Disponibile presso i rivenditori.


Cavo con spina RCA ad ogni estremità. Disponibile presso i rivenditori.

Adattatore di uscita a 3 vie




Volume control Win95

Per correggere le prestazioni audio, l'ingresso della linea della scheda audio deve essere attivo. Per visualizzare l'impostazione dell'ingresso della linea nel pannello di controllo Volume control di Windows 95:

- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona dell'altoparlante  nella barra delle applicazioni (generalmente nell'angolo in basso a destra dello schermo).
- 2 Fare clic su Apre controlli volume.
- 3 Se il cursore del volume Line-In non è visibile, fare clic su Opzioni, quindi su Proprietà.
- 4 Fare clic sulla casella di controllo del volume Line-In, quindi su OK.
 - Se è selezionata la casella di controllo Disattiva, fare clic su di essa per annullare la selezione.

Per selezionare il connettore della scheda audio per l'ingresso audio del televisore

Il connettore della scheda audio determina quale cursore del mixer è controllato dal cursore del volume di ATI VIDEO PLAYER.

- 1 Fare clic sul pulsante Imposta  nel pannello di controllo del sintonizzatore.
- 2 Fare clic sulla scheda video.
- 3 Fare clic sulla casella di riepilogo Ingresso audio.
- 4 Selezionare un connettore di scheda audio dalla casella a discesa.

Line-In
MIDI
CD Audio
Line-In
Wave

Suggerimenti video

- Nella scheda del sintonizzatore, accertarsi di fare clic sull'**impostazione corretta per cavo o antenna**.
- Per una ricezione ottimale dell'antenna interna, utilizzare un modello **amplificato** e spostarlo **il più lontano possibile dal monitor**.

CAPITOLO 3

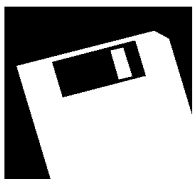
Installazione del software avanzato ATI per Windows 95

ALL-IN-WONDER e ALL-IN-WONDER PRO sono concepiti per girare interamente in Windows 95. Se girano in altri sistemi operativi, essi fungono soltanto da schede grafiche.

Per visualizzare le informazioni sullo schermo, il computer utilizza programmi chiamati driver grafici. I driver avanzati ATI migliorano velocità, risoluzione e intensità cromatica e forniscono utilità grafiche e caratteristiche tridimensionali avanzate.

Inoltre, il programma ATI VIDEO PLAYER completa la funzionalità di ALL-IN-WONDER.

In questo capitolo viene spiegato come installare il software avanzato ATI.



CONTENUTO DEL CAPITOLO

- **Installazione dei driver avanzati e di ATI VIDEO PLAYER per Windows 95** a pagina 24
- **VESA BIOS Extensions e programma DOS TSR** a pagina 26

Installazione dei driver avanzati e di ATI VIDEO PLAYER per Windows 95

È necessario installare il driver avanzato ATI per Windows 95 per usufruire delle elevate prestazioni e risoluzioni e delle caratteristiche speciali.



Quando verrà riavviato il sistema dopo l'installazione della scheda ALL-IN-WONDER, Windows 95 rileverà il nuovo hardware e cercherà di installare un driver dal proprio registro di configurazione. Quando viene visualizzata l'opzione di riavvio del computer, selezionare **NO**. Quindi, seguire la procedura di installazione normale.

Selezionare 'NO' per il prompt di riavvio iniziale è necessario in quanto Windows 95 potrebbe caricare un driver video più vecchio incompatibile con la nuova scheda grafica. Utilizzare sempre il driver disponibile sul CD-ROM di installazione ATI, o un aggiornamento del driver applicabile.

Per installare i driver video ATI e il software multimediale, utilizzare sempre l'**ultima versione** del CD-ROM di installazione ATI. Le ultime tre cifre del numero di serie del CD indicano la versione —più il numero è alto, più la versione è recente.

Tutti i CD-ROM di installazione ATI comprendono un set completo di driver video e software multimediale.

Utilizzare lo **stesso** CD-ROM di installazione ATI per installare il driver video ATI avanzato e l'ATI VIDEO PLAYER. **È necessario installare il driver avanzato ATI prima di installare l'ATI VIDEO PLAYER.** Per abilitare tutte le funzioni di ALL-IN-WONDER è necessaria l'installazione di ATI VIDEO PLAYER.

Per installare la famiglia di driver avanzati ATI RAGE e di ATI VIDEO PLAYER per Windows 95

- 1 Inserire il CD-ROM di installazione ATI nell'unità del CD-ROM.
Se Windows 95 esegue automaticamente il CD-ROM di installazione ATI, passare al punto 5.
- 2 Fare clic su Avvio.
- 3 Selezionare Esegui.

4 Digitare quanto segue:

D:\ATISSETUP

(se l'unità per CD-ROM non è D, sostituire l'identificativo appropriato).

5 Fare clic su Installazione semplificata.

6 Seguire le istruzioni su schermo per completare l'installazione.

Per avviare l'ATI VIDEO PLAYER per Windows 95

1 Fare clic su Avvio.

2 Fare clic su Programmi.

3 Fare clic su ATI Multimedia.

4 Fare clic su ATI PLAYER.

Per informazioni su ATI VIDEO PLAYER, consultare la guida in linea.

VESA BIOS Extensions e programma DOS TSR

La funzione VBE (VESA BIOS Extensions) supporta i programmi che utilizzano modalità compatibili con gli standard VESA.

Per verificare il corretto funzionamento di VBE, è possibile caricare un programma TSR (terminate-and-stay-resident) per DOS chiamato M64VBE. Se i programmi e/o i giochi sono conformi allo standard VBE, caricare M64VBE prima di utilizzarli.

Per installare il programma M64VBE.COM

- 1 Riavviare il computer in modalità MS-DOS.
- 2 Inserire il CD-ROM di installazione ATI nell'unità per CD-ROM.
- 3 Digitare **D:** (se l'unità per CD-ROM non è D, sostituire l'identificativo appropriato).
- 4 Digitare **CD UTILITY**.
- 5 Digitare **INSTALL**.
- 6 Selezionare Installazione Unità nel menu principale.
- 7 Premere INVIO per selezionare la directory di destinazione predefinita.
- 8 Quando viene richiesto, consentire al programma INSTALL di modificare il file Autoexec.bat.
- 9 Premere ESC per uscire dal programma.
- 10 Riavviare il computer.

A questo punto è possibile caricare M64VBE.

Per caricare M64VBE

In modalità MS-DOS, al prompt dei comandi, digitare **M64VBE**.

Per rimuovere M64VBE dal sistema

- 1 Riavviare il computer in modalità MS-DOS.
- 2 Al prompt dei comandi, digitare **M64VBE U**.
 - Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione di DOS relativa alle condizioni per la rimozione dalla memoria di programmi TSR.

CAPITOLO 4

Uso di ALL-IN-WONDER

È possibile avvalersi delle caratteristiche speciali offerte da ALL-IN-WONDER. Questo capitolo si riferisce alla scheda ATI ALL-IN-WONDER, ma tutte le caratteristiche descritte (ad eccezione di Riproduzione istantanea, Programma audio secondario e audio TV dbx®, disponibili solo con ALL-IN-WONDER PRO) si applicano a tutta la famiglia di prodotti ATI ALL-IN-WONDER.

Poiché le televisioni nordamericana ed europea adottano standard di trasmissione diversi, i testi esplicativi e le funzioni correlate sono disponibili soltanto in Nord America e il Televideo è disponibile soltanto in Europa.



CONTENUTO DEL CAPITOLO

- **Uso di ATI VIDEO PLAYER** a pagina 28
- **Esecuzione dei file Media** a pagina 34
- **Esecuzione di CD audio** a pagina 35
- **Cattura di immagini video e di audio** a pagina 37
- **Televideo** a pagina 40
- **Sintonizzatore TV intelligente** a pagina 41
- **Collegamento del televisore alla scheda ALL-IN-WONDER** a pagina 54
- **Installazione di ATI VIDEO PLAYER** a pagina 56

Uso di ATI VIDEO PLAYER

In Windows 95

- 1 Fare clic su **Avvio**.
- 2 Selezionare **Programmi**.
- 3 Selezionare **ATI Multimedia**.
- 4 Fare clic su **ATI PLAYER**.

Per informazioni sull'uso dei comandi di ATI VIDEO PLAYER, consultare la guida in linea.

Pannello di controllo delle applicazioni

Il pannello di controllo delle applicazioni indica la modalità selezionata e l'operazione in corso. (È possibile che questo pannello sia diverso da quello illustrato—soltanto le funzioni installate o disponibili dispongono dei comandi relativi).

Premendo il tasto F1 è sempre disponibile una guida contestuale. Tutti i pannelli di controllo forniscono una descrizione dei programmi; è sufficiente puntare il mouse su un comando per visualizzare una descrizione della sua funzione.



Seleziona immediatamente la funzione desiderata – nel pannello di controllo delle applicazioni viene mostrato cosa succede.

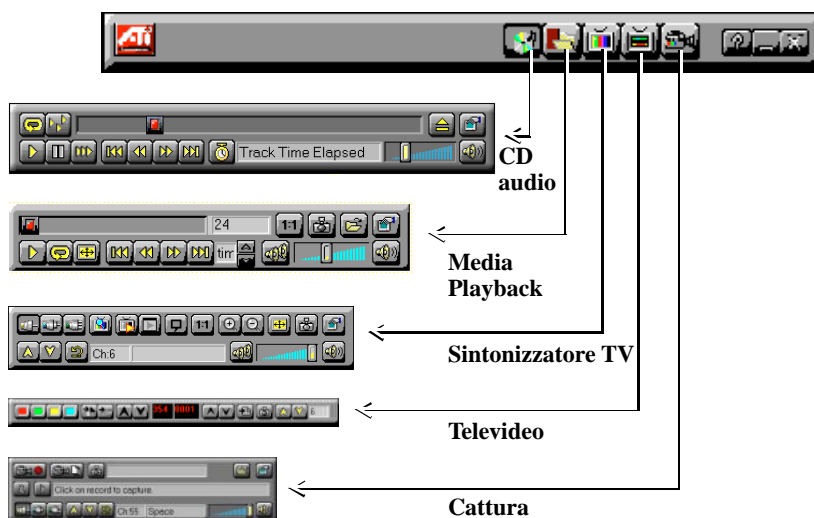
Passaggio da una modalità all'altra

Utilizzare i pulsanti del pannello di controllo delle applicazioni per alternare le modalità Esecuzione media, CD audio, TV, Cattura e Televideo.

	Esecuzion e media	Eseguire i file video MPEG e AVI.	Consultare <i>Esecuzione dei file Media</i> a pagina 34.
	CD audio	Riprodurre i CD audio standard.	Consultare <i>Esecuzione di CD audio</i> a pagina 35.
	TV	Visualizzare le fonti dei filmati TV, come i programmi televisivi.	Consultare <i>Sintonizzatore TV intelligente</i> a pagina 41.
	Cattura	Catturare le immagini fisse, sequenze video, o solo audio.	Consultare <i>Cattura di immagini video e di audio</i> a pagina 37
	Televideo	Visualizzare e esplorare Televideo europeo, incluso FasText.	Consultare <i>Televideo</i> a pagina 40

ALL-IN-WONDER — Pannelli di controllo

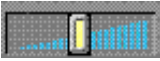
Quando si seleziona una modalità nel pannello delle applicazioni o si preme un tasto di scelta rapida, viene visualizzato il pannello di controllo appropriato per questa modalità. Tutte le modalità prevedono guide contestuali; consultare *Guida in linea* a pagina 33.



Per avviare le modalità Esecuzione, Sintonizzatore TV, Cattura, CD audio o Televideo è inoltre possibile utilizzare i seguenti tasti di scelta rapida.

	Esecuzione media	Premere F5
	Sintonizzatore TV	Premere F6
	Cattura	Premere F8
	CD audio	Premere F4
	Televideo	Premere F7

Controllo del volume audio



I pannelli di controllo di Sintonizzatore TV, CD audio e Esecuzione media prevedono uno slider di controllo del volume. Utilizzare il mouse per spostare lo slider per aumentare e diminuire il volume audio.

All'interno di un elenco a discesa è possibile selezionare quale slider di mixer audio utilizzare.

Disattivazione del volume audio



I pannelli Sintonizzatore TV, CD audio e Esecuzione media prevedono un pulsante Disattiva che è possibile selezionare per disattivare temporaneamente l'audio. Per annullare la selezione, fare nuovamente clic sul pulsante o spostare lo slider del controllo del volume.




Il pannello di visualizzazione

Il pannello di visualizzazione è lo “schermo” sul quale vengono riprodotti i media. È uno schermo comune, simile alla TV, che è possibile ridimensionare, posizionare in primo piano rispetto ad altre finestre e collocare automaticamente scegliendo tra nove posizioni sullo schermo.

Il tasto F2 nasconde/mostra il pannello di controllo, per risparmiare spazio sul desktop.

Ridimensionamento del pannello di visualizzazione

È possibile ridimensionare il pannello di visualizzazione con il mouse, i pulsanti del pannello di controllo, oppure con una combinazione con il tasto CTRL:

	Aumentare la dimensione del pannello di visualizzazione	CTRL + Freccia su
	Diminuire la dimensione del pannello di visualizzazione	CTRL + Freccia giù
	Eseguire a schermo intero	CTRL + F

In **modalità Sintonizzatore TV**, quando si eseguono video a schermo intero, il pannello di esecuzione si assottiglia. Per mostrare/nascondere il pannello di esecuzione, premere F2.

È inoltre possibile utilizzare il tasto CTRL per visualizzare le seguenti dimensioni predefinite:

160x120 pixel.	CTRL+1
240x180 pixel.	CTRL+2
320x240 pixel.	CTRL+3
640x480 pixel.	CTRL+4
Passare dallo schermo intero alla dimensione corrente.	CTRL+F ALT+F

Come unire e separare i pannelli

È possibile separare i pannelli di controllo di ALL-IN-WONDER dal pannello di visualizzazione, collocarli nella posizione desiderata sullo schermo e unirli nuovamente. I pannelli uniti al pannello di visualizzazione ne condividono le impostazioni **Blocca finestra a:** e **Sempre in primo piano** (per maggiori informazioni, consultare *Visualizzazione* in *Installazione di ATI VIDEO PLAYER* a pagina 56).

Quando si visualizza il testo fisso esplicativo in una finestra, è possibile unire e separare la finestra fissa esplicativa.

Per separare un pannello

Tenendo premuto il tasto MAIUSC, fare clic sul pannello nel punto in cui i bordi dei pannelli si uniscono, quindi **trascinare** il pannello nella posizione desiderata.

Per unire un pannello

Trascinare il pannello vicino al pannello di visualizzazione fino a quando il controno non viene modificato, quindi **rilasciare** il pulsante del mouse. I pannelli si uniscono nuovamente.

Guida in linea



Guida ATI Player. Per aprire la guida in linea, fare clic sul pulsante Guida in qualsiasi momento.


F1

Guida contestuale. Per richiamare la guida contestuale, sempre disponibile all'interno di ogni pannello, è sufficiente premere il tasto F1.



Descr. comandi. Per visualizzare una descrizione della funzione di un comando, è sufficiente spostare su di esso il cursore del mouse. Una volta divenuti pratici di ALL-IN-WONDER, è possibile disattivare questa guida — facendo clic sulla casella di controllo **Mostra descr. comandi** nella finestra di dialogo **Visualizza** (per ulteriori informazioni, consultare *Visualizzazione* in [Installazione di ATI VIDEO PLAYER](#) a pagina 56).



Guida ATI Desktop. Per informazioni sulle funzioni grafiche di ALL-IN-WONDER, fare doppio clic sull'icona ATI  nell'angolo in basso a destra dello schermo.

Esecuzione dei file Media

Fare clic sul pulsante Esecuzione media nel pannello di controllo delle applicazioni per passare al modo di esecuzione.



Viene attivato il pannello di controllo di esecuzione.



Per visualizzare /nascondere il pannello di esecuzione, premere F2.

Premendo il tasto F1 è sempre disponibile una guida contestuale.

Ogni comando è dotato di una descrizione della sua funzione, per visualizzarla spostare il cursore del mouse sul comando.

È possibile utilizzare il pannello Esecuzione media per eseguire i seguenti file media:

- Audio e video digitali MPEG-1
- CD interattivi Video CD 2.0 MPEG-1
- CD karaoke
- File video .AVI

Per eseguire un file

- 1 Nel pannello di esecuzione, fare clic sul pulsante Apre file.
- 2 Selezionare un file dall'elenco.
- 3 Fare clic su Aggiungi, quindi su OK.
- 4 Fare clic sul pulsante Esegui.

Il file viene eseguito nel pannello di visualizzazione.

Per informazioni sull'uso di comandi e funzioni del pannello di esecuzione, consultare la guida in linea.

Esecuzione di dischi interattivi (Video CD 2.0)

Quando vengono eseguiti dischi Video CD 2.0, il pannello di controllo viene sostituito da questo pannello interattivo.



Premendo il tasto F1 è sempre disponibile una guida contestuale.

Ogni comando è dotato di una descrizione della sua funzione, per visualizzarla spostare il cursore del mouse sul comando.

Esecuzione di CD audio

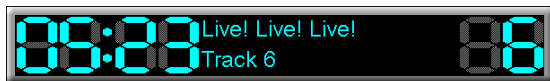
Per passare alla modalità CD audio, fare clic sul pulsante CD audio nel pannello di controllo Task.



Viene visualizzato il pannello di controllo CD audio.





Utilizzare il pannello CD audio per eseguire CD audio standard. Sono disponibili funzioni avanzate come Esecuzione casuale, Esecuzione intro., che esegue i primi dieci secondi di ogni traccia ed Esecuzione circolare.



Il lettore di CD audio ha una propria finestra di visualizzazione.

Per eseguire un CD audio

- 1 Inserire il CD audio nell'unità per CD-ROM.
- 2 Nel pannello CD audio, fare clic sul pulsante di impostazione delle finestre di dialogo. 
- 3 Fare clic sulla scheda Info sul disco.
- 4 Dall'elenco Tracce disponibili, aggiungere o rimuovere le tracce desiderate. Nella Lista di esecuzione vengono visualizzate le selezioni correnti.
- 5 Fare clic su OK.
- 6 Nel pannello CD audio, fare clic sul pulsante Esegui. 

Per memorizzare nomi di dischi e tracce e la sequenza dei brani, il lettore di CD audio utilizza i fili INI standard di Windows 95. Per immettere il nome dell'artista e del disco, è possibile utilizzare la finestra di dialogo di impostazione.

Per ulteriori informazioni sull'uso dei comandi e delle funzioni di CD audio, consultare la guida in linea.

Cattura di immagini video e di audio

Immagini fisse. È possibile catturare immagini fisse a colori, 24 bit per pixel da filmati MPEG, dalla videocamera o dalla televisione, salvarle sul disco fisso del computer e stamparle. Le immagini vengono collocate negli Appunti o possono essere visualizzate nelle relative finestre come “anteprime” (immagini in miniatura).

ALL-IN-WONDER salva le immagini fisse come bitmap standard di Windows (.bmp). Supporta inoltre la maggior parte dei formati standard industriali dei file grafici, consentendo di inserire le immagini in prospetti, presentazioni, lettere e altri documenti, per rendere più efficaci domande e presentazioni.

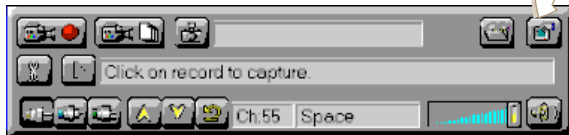
Video full-motion. È possibile utilizzare “VCR digitale” per catturare un flusso di immagini video full-motion con l’audio dalla propria sorgente video e salvarle come file .AVI sul disco fisso del computer. È inoltre disponibile l’opzione per la cattura del solo audio — annullare la selezione della casella **Cattura video** nella finestra di dialogo **Cattura** (consultare **Cattura** in *Installazione di ATI VIDEO PLAYER* a pagina 56.)

Per attivare la modalità di cattura, fare clic sul pulsante Cattura nel pannello di controllo delle applicazioni.



Viene attivato il VCR digitale.

Utilizzare la finestra di impostazione per specificare qualità di registrazione, durata di registrazione ed unità di destinazione per gli elementi video catturati. Nella casella di stato viene visualizzato il periodo di tempo disponibile per la registrazione in base all'impostazione della qualità specificata.




Premendo il tasto F1 è sempre disponibile una guida contestuale.

Ogni comando è dotato di una descrizione della sua funzione, per visualizzarla spostare il cursore del mouse sul comando.

Cattura di fotogrammi fissi

Per informazioni sull'impostazione dei file da catturare, consultare *Cattura fotogramma* in *Installazione di ATI VIDEO PLAYER* a pagina 56.

Per catturare fotogrammi fissi

Fare clic sul pulsante a forma di macchina fotografica  per catturare il fotogramma corrente.

Per rivedere le immagini catturate

Fare clic sull'anteprima dell'immagine.

- Se l'immagine selezionata **non** è stata salvata, l'anteprima presenta un bordo rosso. Se essa **è stata** salvata, il bordo è verde.
- Se **è** stata salvata un'immagine non selezionata, il bordo è grigio. Se essa **non** è stata salvata, non compare nessun bordo.

Per **salvare** l'immagine catturata, **cancellarla**, **stamparla**, o inserirla in un **modello di desktop**.

Se si cerca di cancellare un fotogramma fisso non salvato, il sistema richiede di salvarlo prima di eseguire la cancellazione. Se vi sono più fotogrammi non salvati, il pulsante Rimuovi tutti li cancella senza visualizzare le finestre di dialogo.

Cattura di immagini video

Vi sono due modi per catturare immagini video:


- Come un **flusso di immagini video e di audio** da salvare come file .AVI. È inoltre disponibile l'opzione di cattura di solo audio.
- Come una **sequenza di immagini fisse** da salvare in un file .AVI.

La qualità del video catturato dipende dalle seguenti condizioni:

- velocità del sistema (CPU)
- quantità di memoria del sistema (RAM)
- prestazioni del disco fisso
- dimensione della finestra di cattura video

Per informazioni sull'impostazione dei file da catturare, consultare *Cattura e Avanzate* in *Installazione di ATI VIDEO PLAYER* a pagina 56.

Per catturare un flusso di immagini video e di audio


Fare clic sul pulsante per la registrazione di immagini video  nel VCR digitale.

ALL-IN-WONDER avvia la registrazione di immagini video e di audio.

NOTA

In questa modalità non viene catturato l'audio.

Per catturare una sequenza di fotogrammi

Fare clic sul pulsante per la cattura della sequenza  nel VCR digitale.

ALL-IN-WONDER avvia la registrazione di una sequenza di fotogrammi.

Esecuzione di immagini video e di audio catturati

Per eseguire immagini video e audio catturati

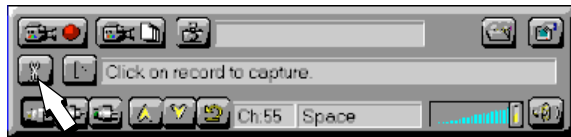
Fare clic sul pulsante Esegui  nel VCR digitale.

ALL-IN-WONDER esegue il file catturato.

Editing di video e audio catturati

La funzione Editing video consente di contrassegnare i punti iniziale e finale di un filmato video e di salvare solamente la porzione così selezionata.

Per avviare la modalità editing video, fare clic sul pulsante modifica fotogramma nel VCR digitale.



Viene attivato il VCR digitale.



Premendo il tasto F1 è sempre disponibile una guida contestuale.

Ogni comando è dotato di una descrizione della sua funzione, per visualizzarla spostare il cursore del mouse sul comando.

Televideo

Funzione europea

ATI VIDEO PLAYER supporta il sistema informativo europeo Televideo, incluso FasText. È possibile utilizzare i controlli di Televideo per spostarsi tra le pagine e per selezionarle in modo casuale. Televideo viene visualizzato nel pannello di visualizzazione.

Se si utilizza un'applicazione Televideo di terzi, il pulsante del testo esplicativo  nel pannello di controllo Sintonizzatore TV viene sostituito da un pulsante che lancia l'applicazione Televideo.



Per attivare la modalità Televideo, fare sul pulsante Televideo nel pannello di controllo delle applicazioni.



Viene attivato il pannello di Televideo.



Premendo il tasto F1 è sempre disponibile una guida contestuale.

Ogni comando è dotato di una descrizione della sua funzione, per visualizzarla spostare il cursore del mouse sul comando.

MediaNet

TV-Online di MediaNet è un programma avanzato di televideo che può essere lanciato direttamente dal televisore ATI. Dopo aver installato il programma, è possibile lanciare TV-Online facendo clic sull'icona di teletext nel pannello Sintonizzatore TV.

Sintonizzatore TV intelligente

Ora è possibile guardare TV, video, o giochi sul proprio computer!

ALL-IN-WONDER consente di guardare fino a 125 canali di televisione via cavo e 70 canali via antenna in video full-motion o in una finestra.

Catturare fotogrammi fissi e clip video, passare da un canale all'altro e creare le proprie trascrizioni TV



Ottenere informazioni in tempo reale quando le si desidera. Spostare la finestra TV, ingrandirla a schermo intero e catturare immagini video.

Caratteristiche

- Video della stessa qualità del televisore in una finestra e a schermo intero. ALL-IN-WONDER PRO fornisce audio TV dbx®.
- **Video composito e ingressi S-Video** per videoregistratore, videocamera, lettore laser disk, console di videogiochi, ecc.
- **Cattura di immagini video e audio** con un semplice clic sul mouse.
- **Desktop video live motion**, consente di utilizzare come sfondo il programma televisivo prescelto.
- **Ricerca dei canali** ultrarapida di tutte le stazioni disponibili.
- **Zoom avanti** in qualsiasi punto dello schermo.
- **Supporto con testo esplicativo** (solo NTSC), comprese le opzioni **Creazione trascrizioni** e **Hot Words** che avvisano quando ALL-IN-WONDER riceve informazioni da visualizzare.
- **Selezione visuale del canale** — selezionare i canali facendo clic su immagini in miniatura dei canali.
- **Visione programmata** — eseguire file particolari e/o guardare canali televisivi selezionati alle ore specificate.
- **TV Magazine** — trascrivere teletrasmissione con testo fisso esplicativo e rimuovere pubblicità, comprese immagini e testo.
- **Riproduzione istantanea** — ALL-IN-WONDER PRO può riprodurre filmati, con un ritardo di 2-10 secondi, mentre si guarda la televisione.
- **Blocco dei canali** e **Blocco dei programmi** per consentire ai genitori di limitare l'accesso ai canali da parte dei bambini.
- **Programma audio secondario (ALL-IN-WONDER PRO).**

Uso del Sintonizzatore TV

Il sintonizzatore TV visualizza canali televisivi via cavo e via antenna e video in grado di riprodurre perfettamente e in modo scorrevole ogni movimento a tutto schermo o in una finestra.

È possibile utilizzare il Sintonizzatore TV per:

- guardare la televisione sul computer mentre si utilizza un'altra applicazione;
- guardare un video o un film su laser disk sul computer;
- catturare, salvare e stampare immagini dei video e della TV;
- visualizzare e registrare il testo fisso esplicativo;
- sostituire il desktop con visualizzazione TV live.

ALL-IN-WONDER accetta un'ampia gamma di ingressi video: antenna o cavi televisivi, VCR, videocamere, laser disk e videogiochi.

Per passare alla modalità TV, fare clic sul pulsante Sintonizzatore TV nel pannello di controllo delle applicazioni.



Viene attivato il pannello di controllo TV (in questa illustrazione, è selezionata l'opzione TV).



È possibile utilizzare il pulsante di impostazione per regolare i colori, selezionare gli standard di trasmissione, aggiungere e cancellare canali e impostare testo fisso esplicativo (consultare *Video*, *Tuner* e *Testo fisso esplicativo* in *Installazione di ATI VIDEO PLAYER* a pagina 56.)


Oppure premere TAB e utilizzare i tasti del cursore per regolare l'immagine sullo schermo, come un televisore.

Premendo il tasto F1 è sempre disponibile una guida contestuale.

Ogni comando è dotato di una descrizione della sua funzione, per visualizzarla spostare il cursore del mouse sul comando.

Per selezionare il connettore della scheda audio per l'ingresso TV

Line-In
MIDI
CD audio
Line-In
Wave

- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione  nel pannello di controllo Sintonizzatore TV.
- 2 Fare clic sulla scheda Video.
- 3 Fare clic sulla casella di riepilogo Ingresso audio.
- 4 Selezionare un connettore della scheda audio dall'elenco a discesa.

Organizzazione dei canali

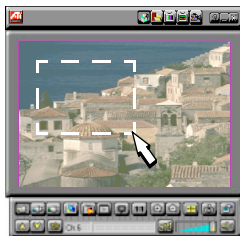
Quando si fa clic sul pulsante **Ricerca automatica** nella finestra di dialogo di impostazione del sintonizzatore (consultare *Sintonizzatore* in *Installazione di ATI VIDEO PLAYER* a pagina 56), il sintonizzatore esegue la ricerca di tutti i canali disponibili e li memorizza. Al termine, è possibile digitare un nome per ogni canale. Prima della ricerca, selezionare dalla casella di riepilogo a discesa il formato di trasmissione e il tipo di cavo.

Se si desidera cambiare le assegnazioni dei canali, è possibile utilizzare il cursore che appare nella parte superiore della finestra di dialogo. Per esempio, è possibile assegnare il canale 5 effettivo al canale 2 di ALL-IN-WONDER.

- Facendo doppio clic sul cursore, si riporta l'assegnazione corrente del canale alla norma; per esempio, selezionando il canale 2 ci si sintonizza sul canale 2.
- Facendo clic sul pulsante **Ricerca automatica** le assegnazioni dei canali vengono riportate alla norma.

Ingrandimento e riduzione delle immagini

Selezionare e ingrandire una porzione dello schermo trascinando il mouse attraverso il pannello di visualizzazione.



Per selezionare e ingrandire una porzione della visualizzazione

- 1 Fare clic all'interno del pannello di visualizzazione.
- 2 Tenere premuto il pulsante del mouse e trascinare un rettangolo intorno all'area che si desidera ingrandire.

Per ripristinare la visualizzazione normale, fare clic sul pulsante

Riduci  nel pannello di controllo.


Hot Words

**Funzione
nord-
americana**

Lasciate che il computer guardi la TV per voi! Quando si attiva un testo fisso, è possibile specificare parole e frasi che ALL-IN-WONDER individuerà nel testo esplicativo. Si impostano Hot Words per iniziare a trascrivere il testo o a ingrandire il Sintonizzatore TV quando appaiono le Hot Words.

Nella finestra di dialogo Hot Words vengono specificate le parole (consultare **Hot Words** in *Installazione di ATI VIDEO PLAYER* a pagina 56).

Per selezionare Hot Words

- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione  nella modalità Sintonizzatore TV.
- 2 Fare clic sulla scheda Hot Words.
- 3 Digitare le Hot Words desiderate.
- 4 Scegliere il tipo di corrispondenza desiderato:
 - **Sempre** Ha effetto quando appare l'Hot Word.
 - **Con** Ha effetto quando appare l'Hot Word ed è immediatamente seguita dalla seconda Hot Word.


- **Senza** Ha effetto quando l'Hot Word appare, se non è immediatamente seguita dalla seconda Hot Word.
 - **Vicina** Ha effetto quando l'Hot Word appare, se essa è vicina (il numero di parole viene specificato dall'utente) alla seconda Hot Word.
- 5 Immettere una seconda parola dove richiesto, quindi fare clic su **Aggiungi**.
 - 6 Per far sì che ALL-IN-WONDER ingrandisca da uno stato di riduzione ad icona, fare clic sulla casella **Attiva Hot Words**.
 - 7 Per far sì che l'Hot Word attivi la trascrizione, fare clic sulla casella **Attiva trascrizione**.

Per attivare/disattivare Hot Words specifiche

Selezionare l'Hot Word dall'elenco e fare clic sul pulsante Attiva/Disattiva

prima delle Hot Words attivate appare un segno +

prima delle Hot Words disattivate appare un segno -


Affinché le Hot Words funzionino, deve essere attivato il pulsante Testo fisso esplicativo  nel pannello Sintonizzatore TV.

Blocco dei canali

Il blocco dei canali evita che chi non è in possesso della password corretta veda i canali selezionati. La prima volta che si blocca un canale, viene visualizzata la finestra di dialogo Blocco dei canali che richiede una password numerica composta da quattro cifre.


Se si dimentica la password, si dovrà disinstallare e reinstallare il software ALL-IN-WONDER per visualizzare i canali protetti da password.

Per bloccare un canale

- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione  nella modalità Sintonizzatore TV.
- 2 Fare clic sulla scheda Sintonizzatore TV.
- 3 Selezionare il canale che si desidera bloccare e fare clic sulla casella a destra del nome del canale.

- 4 Immettere una password di quattro cifre.
 - 5 Immettere nuovamente la password.
Al posto della casella a destra del nome del canale viene visualizzato un lucchetto.
 - 6 Fare clic su OK.
- Con i pulsanti per il passaggio al canale superiore o inferiore nel pannello di controllo Sintonizzatore TV evitano i canali bloccati. L'unico modo per selezionare un canale bloccato consiste nell'inserire il nome o il numero del canale digitando la password quando viene richiesta.
 - Se una password è attiva, ne viene richiesta l'immissione quando si seleziona la finestra di dialogo Sintonizzatore TV. Se non si immette la password, si apre la finestra di dialogo Sintonizzatore TV, ma con tutti i controlli disabilitati. Ciò impedisce che qualcuno sprovvisto di password modifichi le impostazioni del sintonizzatore.

Per sbloccare un canale


- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione  nella modalità Sintonizzatore TV.
- 2 Fare clic sulla scheda Sintonizzatore TV.
- 3 Immettere una password di quattro caratteri.
- 4 Selezionare il canale che si desidera bloccare, quindi fare clic sul lucchetto a destra del nome del canale.

Blocco dei programmi

Durante l'uso del Sintonizzatore TV, la funzione Blocco dei programmi consente di bloccare programmi specifici all'ora stabilita e di specificare la password richiesta per sbloccarli. Per specificare i programmi da bloccare, ora e durata del blocco, utilizzare la finestra di dialogo Blocco dei programmi.


Se si dimentica la password, si dovrà disinstallare e reinstallare il software ALL-IN-WONDER per visualizzare programmi protetti da password.

Per bloccare un programma

- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione  nella modalità Sintonizzatore TV.
- 2 Fare clic sulla scheda Sintonizzatore TV.
- 3 Selezionare il programma che si desidera bloccare e fare clic sulla casella a destra del nome del canale.
- 4 Immettere una password.
- 5 Immettere nuovamente la password.
- 6 Fare clic su OK.

Video Desktop

Per sostituire il motivo del desktop con un filmato TV quando si riduce ad icona l'ATI Video Player

- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione .
- 2 Fare clic sulla casella di controllo **Video Desktop** nella finestra di dialogo **Visualizza** (consultare *Visualizzazione* in *Installazione di ATI VIDEO PLAYER* a pagina 56).
- 3 Ridurre ad icona il Player.

Nella barra delle applicazioni appare l'icona del Player. Fare clic sull'icona per visualizzare un piccolo pannello di controllo che è possibile utilizzare per cambiare i canali e controllare il volume. I testi fissi esplicativi non vengono visualizzati.


Visualizzazione di testo fisso esplicativo

Funzione nord-americana


È possibile visualizzare un testo esplicativo trasmesso con la programmazione della televisione NTSC. ALL-IN-WONDER visualizza anche il testo esplicativo di videocassette NTSC contenenti materiale con testo fisso esplicativo.

- A schermo intero, il testo si sovrappone al video, come nella TV standard.
- Quando si esegue un video in una finestra, se si desidera, si può visualizzare il testo in una finestra separata.

Per visualizzare testo fisso esplicativo

Fare clic sul pulsante Testo fisso esplicativo  nel pannello Sintonizzatore TV.

Per visualizzare il testo sovrapposto sul video

- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione .
- 2 Fare clic sulla casella di controllo **Sovrapponi al video** nella finestra di dialogo **Testo fisso esplicativo** (consultare *Testo fisso esplicativo* in *Installazione di ATI VIDEO PLAYER* a pagina 56).

Per creare una trascrizione con testo esplicativo


Fare clic sulla casella di controllo **Crea trascrizione su file...** nella finestra di dialogo **Testo fisso esplicativo** (consultare *Testo fisso esplicativo* in *Installazione di ATI VIDEO PLAYER* a pagina 56).

Selezione visuale del canale

È possibile scorrere diversi canali televisivi contemporaneamente e selezionarli facendo clic sulle “anteprime” dei canali. Ogni anteprima visualizza il numero del canale e viene aggiornata regolarmente in modo da visualizzare il programma corrente.

- Se un qualunque canale nell’elenco di selezione è un canale bloccato, è necessaria una password per accedere a tale canale. Se non si inserisce la password corretta, gli unici canali disponibili saranno quelli non bloccati.
- Dopo una ricerca automatica, tutti i canali individuati sono inclusi nell’elenco di selezione. A sinistra dell’icona di bloccaggio viene visualizzata una lente di ingrandimento. Fare clic sul pulsante lente di ingrandimento per aggiungere o rimuovere il canale dall’elenco di selezione.
- Durante la selezione visuale del canale la maggior parte dei comandi è disabilitata.

Per utilizzare la selezione visuale del canale


- 1 Fare clic sul pulsante lente di ingrandimento  nel pannello di controllo Sintonizzatore TV.
Sullo schermo televisivo compare una griglia di immagini in miniatura.
- 2 Fare clic sull’immagine in miniatura del canale desiderato.
Il canale selezionato viene visualizzato “in tempo reale” e riproduce audio e video per alcuni secondi.
- 3 Per selezionare un canale, fare doppio clic su un’immagine in miniatura.
La griglia di immagini in miniatura scompare e il canale selezionato appare sullo schermo.

Visione programmata

La Visione programmata consente di impostare l'ATI VIDEO PLAYER in modo che esegua determinati file e/o si sintonizzi su determinati canali TV alle ore specificate.

È possibile lanciare lo scheduler immediatamente e/o installare lo scheduler nel file di avvio di Windows, in modo che esso venga eseguito ogni volta che viene avviato Windows. Ogni volta che si fa clic su OK, dopo aver aggiunta una voce all'elenco della visione programmata appare un messaggio.

Per utilizzare la visione programmata


- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione  nella modalità Sintonizzatore TV.
- 2 Fare clic sulla scheda Programma.
- 3 Specificare gli eventi e le ore che si desidera programmare.
 - Gli eventi la cui data (Mese & Giorno) trascorsa non vengono rimossi automaticamente. Per attivare nuovamente un evento disattivato, impostare il Mese & Giorno alla data corrente o ad una successiva.
 - Se la finestra di dialogo impostazione del Player è aperta, o se la casella Informazioni sulla Guida... è correntemente visualizzata, il Player non può elaborare gli avvenimenti. Se un avvenimento si verifica, una finestra di dialogo di avvertimento indica all'utente che un determinato avvenimento non è stato sottoposto ad elaborazione.
 - Quando il Player va in esecuzione per la prima volta, se sono presenti avvenimenti programmati memorizzati e il programma di programmazione non è in esecuzione, una finestra di dialogo di avvertimento informa l'utente che gli avvenimenti programmati non verranno elaborati.

TV Magazine

**Funzione
nord-
americana**

Quando viene utilizzato il Sintonizzatore TV, TV Magazine consente di trascrivere le trasmissioni con testo fisso esplicativo, includendo figure e testo. I file vengono salvati in formato RTF (Rich Text Format) in modo da conservare la formattazione e da poterli utilizzare anche con altri programmi di elaborazione di testo.

Per utilizzare TV Magazine

- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione  nella modalità Sintonizzatore TV.
- 2 Fare clic sulla scheda TV Magazine.
- 3 Fare clic su Attiva TV Magazine nella finestra di dialogo TV Magazine.
- 4 Fare clic sulle impostazioni desiderate.

Layout dell'immagine	Consente di salvare le trascrizioni in quattro layout di testo e immagini.
Conversione automatica maiuscole minuscole	Converte tutti i caratteri in maiuscolo o minuscolo.
Immagini in bianco e nero	Salva le immagini solo in bianco e nero per risparmiare spazio su disco.
Velocità fotogrammi	Indica il numero di righe di testo fisso esplicativo per immagine.
Rimuovi annunci	<p>Rimuove automaticamente gli annunci commerciali durante la visualizzazione e la trascrizione del testo fisso esplicativo. Funziona al meglio con programmi che usano trascrizioni scorrevoli piuttosto che “nuvolette di testo” per registrare i testi fissi esplicativi; per esempio, talk show, telegiornali, programmi sportivi e soap opera.</p> <p>(A seconda del formato del testo fisso esplicativo, gli annunci commerciali possono a volte essere registrati—per ottenere i risultati migliori sarà necessario eseguire alcune prove).</p>


Riproduzione istantanea

**ALL-IN-
WONDER
PRO**


Riproduzione istantanea consente di riprodurre l'immagine in diretta, con un ritardo da 2 a 10 secondi, mentre si guarda il programma televisivo. (Riproduzione istantanea è disponibile soltanto con ALL-IN-WONDER PRO.) È possibile:

- interrompere e riavviare la cattura
- cercare, interrompere ed eseguire il video catturato
- copiare il fotogramma corrente negli Appunti di Windows in formato RGB24 (24 bit a colori).

Per avviare Riproduzione istantanea

Fare clic sul pulsante Avvia riproduzione istantanea  sul pannello di controllo Sintonizzatore TV.

Per visualizzare il pannello Riproduzione istantanea

Fare clic sul pulsante Mostra riproduzione istantanea  sul pannello di controllo Sintonizzatore TV.

Il pannello Riproduzione istantanea si apre dietro al pannello di visualizzazione ed esegue video registrati con il ritardo specificato.

Spostare il cursore del ritardo verso sinistra per ridurre l'intervallo del ritardo ad un minimo di 2 secondi.

Spostarlo verso destra per aumentare l'intervallo di ritardo ad un massimo di 10 secondi.



Per visualizzare o nascondere il pannello Riproduzione istantanea


Fare clic sul pulsante Mostra Riproduzione istantanea  sul pannello di controllo Sintonizzatore TV.

Programma audio secondario (SAP)

**ALL-IN-
WONDER
PRO**

Il Programma audio secondario può essere usato per trasmettere traduzioni in una lingua diversa, servizi di lettura per non vedenti, previsioni metereologiche o informazioni su uno spettacolo.

Per ascoltare un programma audio secondario o passare dall'audio stereo a mono

Fare clic sul pulsante SAP  nel pannello di controllo Sintonizzatore TV per ascoltare un programma audio secondario.

Fare due clic sul pulsante SAP per ascoltare un programma TV in mono dal canale sinistro e un programma audio secondario dal canale destro.

Fare tre clic sul pulsante SAP per ascoltare un programma TV in mono. Facendo nuovamente clic sul pulsante SAP si ritorna all'audio stereo (impostazione predefinita).

Nota: non tutte le stazioni televisive trasmettono in stereo o SAP.

Guida ai programmi elettronica

*Disponibile
solo negli
Stati Uniti*

È possibile utilizzare la guida ai programmi elettronica di Intel per:

- Selezionare dal manuale un programma correntemente in esecuzione per avviare il Player in modalità TV con questo canale selezionato.
- Selezionare un programma che verrà trasmesso in un secondo tempo, per avviare il Player ed eseguire il programma successivamente.

Collegamento del televisore alla scheda ALL-IN-WONDER

Utilizzando la scheda ALL-IN-WONDER, è possibile collegare un televisore come monitor del computer. È possibile utilizzare la scheda ALL-IN-WONDER per fare quanto segue:

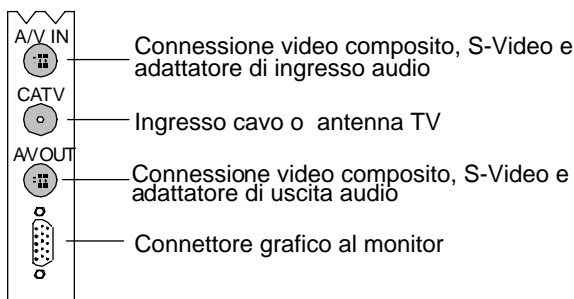
- Visualizzare l'uscita del computer direttamente sul televisore in formato NTSC o PAL
- Collegarsi utilizzando le possibilità di uscita Composito o S-Video
- Visualizzare contemporaneamente immagini su entrambi i monitor del televisore e del PC
- Disporre di una modalità ad ampio schermo per PC entertainment, ideale per eseguire giochi, condurre presentazioni, guardare film ed esplorare Internet

Per collegare il computer ad un televisore, basta collegare un cavo del connettore (S-Video o Composito) dal televisore alla scheda ALL-IN-WONDER. I risultati migliori si ottengono con S-Video. È inoltre possibile collegare un videoregistratore alla scheda ALL-IN-WONDER per registrare presentazioni (per esempio) su videocassetta.

Per collegare la scheda grafica ad un televisore

- 1 Spegnerne computer e televisore.
- 2 Verificare se il televisore è dotato di una connessione S-Video o video-in RCA.
- 3 Sul retro del computer, individuare la scheda grafica (vedere lo schema seguente).

Connettori ALL-IN-WONDER



- 4 Collegare il cavo di uscita dell'adattatore in dotazione al connettore A/V OUT su ALL-IN-WONDER.
- 5 Utilizzando un cavo con connettori S-Video o RCA, collegare un'estremità del cavo al cavo di uscita dell'adattatore e l'altra al televisore.
- 6 Accendere computer e televisore.

Se non viene visualizzato niente, potrebbe essere necessario attivare l'uscita del televisore.

Per schemi di cablaggio dettagliati e connessioni audio, consultare [Adattatori di ingresso e di uscita](#) a pagina 18.

NOTA

Prima di attivare l'uscita TV, occorre collegare un televisore.


Per attivare la visualizzazione sul televisore

- 1 Fare clic su Avvio.
- 2 Puntare su Impostazioni.
- 3 Fare clic su Pannello di controllo.
- 4 Fare doppio clic su Visualizza.
- 5 Fare clic sulla scheda Impostazioni.
- 6 Selezionare la casella di controllo Televisione per attivare la visualizzazione sul televisore.

Per ulteriori informazioni sulla visualizzazione su televisore, fare clic su Guida.

Installazione di ATI VIDEO PLAYER

Le impostazioni predefinite di ALL-IN-WONDER vanno bene per la maggior parte degli usi. È inoltre possibile utilizzare la finestra di dialogo di impostazione per adattare le impostazioni per scopi particolari.

Quando si fa clic sul pulsante di impostazione  nel pannello di controllo delle applicazioni, è possibile scegliere una finestra di dialogo per impostare quanto segue (alcune finestre di dialogo appaiono solo in certe modalità):

Visualizza	<p>Imposta l'aspetto generale e le funzioni dello schermo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Regolare le dimensioni del pannello. • Impostare la posizione del pannello snap-to grid e sempre in primo piano. • Attivare/disattivare la descrizione dei comandi. • Attivare/disattivare le proporzioni fisse. • Assegnare un Hotkey per nascondere il player. • Sostituire il motivo del desktop con un filmato TV.
Cattura fotogrammi	<p>Controlla in che modo vengono catturati i fotogrammi fissi. Dove possibile, si può specificare dove memorizzarli.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Catturare fotogrammi fissi negli Appunti, in un file numerato (per esempio, image01.bmp, image02.bmp, ecc.), o in una finestra. • Specificare le opzioni della stampante per le immagini catturate. • Specificare proporzioni, qualità e dimensioni dell'immagine.
Video	<ul style="list-style-type: none"> • Regolare colore, gradazione (solo NTSC video), contrasto luminosità. • Selezionare il connettore input (TV, composito, o S-Video). • Selezionare lo standard di trasmissione: NTSC, PAL, SECAM (questa funzione è attivata solo sulle schede selezionate). • Visualizzare un campo, entrambi i campi o interlacciati.
Sintonizzatore TV	<ul style="list-style-type: none"> • Eseguire la ricerca automatica per i canali attivi e aggiungerli ad un elenco. • Aggiungere, cancellare e denominare i canali nell'elenco. • Selezionare ingresso antenna o cavo e standard del cavo. • Utilizzare il cursore per cambiare le assegnazioni dei canali. • Bloccare i canali selezionati.

Testo fisso esplicativo (NTSC solo video)	<ul style="list-style-type: none"> • Visualizzare testo fisso esplicativo su video live, nella propria finestra, o non visualizzarlo affatto. • Selezionare uno sfondo uniforme o ombreggiato per il testo. • Trascrivere il testo fisso esplicativo su un file di testo.
Hot Words (NTSC solo video)	<ul style="list-style-type: none"> • Attivare/disattivare Hot Words nel testo fisso esplicativo. • Aggiungere o cambiare la selezione di Hot Word. • Impostare Hot Words per iniziare a trascrivere automaticamente.
Cattura (impostazione VCR)	<ul style="list-style-type: none"> • Selezionare la qualità di registrazione. • Specificare il numero di minuti della registrazione. • Interrompere quando viene premuta la barra spaziatrice. • Specificare l'unità su cui salvare il video catturato. Fare clic sul pulsante Avanzata per ignorare l'impostazione automatica ed accedere alla gamma completa di video per le opzioni di cattura di Windows.
Impostazione VCR avanzata	<ul style="list-style-type: none"> • Selezionare la velocità dei fotogrammi. • Selezionare il formato audio. • Catturare in memoria o su disco. • Limitare la cattura all'intervallo di tempo predefinito. • Specificare la percentuale di spazio su disco da lasciare libera. • Preallocare dimensioni massime del file.
MPEG	<ul style="list-style-type: none"> • Selezionare la scalatura in modalità fotogrammi o temporale. • Aggiornare la posizione del cursore. • Eseguire automaticamente il CD se presente.
CD audio	<ul style="list-style-type: none"> • Visualizzare le tracce del disco e l'elenco di selezione corrente. • Aggiungere e rimuovere tracce nell'elenco di selezione. • Immettere il nome dell'artista e il titolo del disco.
Blocco dei programmi	<ul style="list-style-type: none"> • Impostare le password per Blocco dei programmi, Access Blocco dei programmi page, Access Locked Program, Access Channel Organizer, Tuner panel Double Lockout e Channel Double Lockout.
TV Magazine	<ul style="list-style-type: none"> • Specificare il layout dell'immagine. • Convertire i caratteri in maiuscolo o minuscolo. • Salvare immagini in bianco e nero. • Specificare il numero di righe di testo esplicativo per immagine. • Rimuovere gli annunci commerciali.


**Visione
programmata**

- Elencare gli eventi programmati.
- Specificare le ore della programmazione.
- Selezionare l'esecuzione di file, TV o CD.
- Visualizzare a schermo intero.
- Trascrivere testo fisso esplicativo.
- Disattivare gli eventi programmati.
- Chiudere il Player.
- Immettere un nuovo evento.
- Rimuovere gli eventi selezionati o tutti gli eventi dalla programmazione.

Installazione del Sintonizzatore TV


Per configurare la TV, eseguire la seguente procedura:

Scegliere antenna o cavo


- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione  nella modalità TV.
- 2 Fare clic sulla scheda Sintonizzatore TV.
- 3 All'interno della casella di riepilogo, selezionare il formato di trasmissione TV (Antenna, cavo, cavo HRC o cavo IRC).

Impostare l'audio

Selezionare il connettore della scheda audio utilizzato per l'ingresso audio TV:

- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione  nella modalità Sintonizzatore TV.
- 2 Fare clic sulla scheda Video.
- 3 Fare clic sulla casella di scorrimento Ingresso audio.
- 4 Selezionare un connettore di scheda audio dall'elenco a discesa.

Scansione dei canali disponibili

- 1 Fare clic sul pulsante di impostazione  nella modalità Sintonizzatore TV.
- 2 Fare clic sulla scheda Sintonizzatore TV.
- 3 Fare clic sul pulsante Auto Scan nella finestra di dialogo di impostazione Sintonizzatore TV.

Il Sintonizzatore TV esegue la scansione di tutti i canali disponibili e li memorizza quando si fa clic sul pulsante Imposta. Una volta terminata la scansione, è possibile immettere un nome per ogni canale.

Per ulteriori informazioni su queste finestre di dialogo di impostazione, fare clic sul pulsante Guida. In caso di difficoltà nell'installazione o nell'escuzione di ALL-IN-WONDER, fare riferimento a *Risoluzione dei problemi* a pagina 63.

CAPITOLO 5

Guida di riferimento

In questo capitolo sono riportati alcuni suggerimenti per la risoluzione dei problemi e le specifiche tecniche delle schede ALL-IN-WONDER e ALL-IN-WONDER PRO.



CONTENUTO DEL CAPITOLO

- **Esecuzione del programma di diagnostica** a pagina 62
- **Risoluzione dei problemi** a pagina 63
- **ATI Multimedia Channel (AMC)** a pagina 65
- **Espansione della memoria** a pagina 65
- **Specifiche** a pagina 69
- **Tabella delle modalità video di ALL-IN-WONDER** a pagina 70
- **Conformità alle norme** a pagina 74

Esecuzione del programma di diagnostica

Il programma di diagnostica consente di verificare il funzionamento dell'hardware della scheda. È possibile visualizzare tutte le modalità grafiche installate e verificarne il funzionamento. **Non è possibile eseguire il programma di diagnostica da una finestra MS-DOS di Windows.**

Per copiare ed eseguire il programma di diagnostica in MS-DOS

- 1 Avviare il computer in modalità MS-DOS.
- 2 Inserire il *CD-ROM di installazione ATI* nell'unità per CD-ROM.
- 3 Al prompt di MS-DOS, digitare quanto segue:

XCOPY D:\UTILITY\M64DIAG.EXE c:\mach64\ /Y

(se l'unità per CD-ROM non è D, sostituire l'identificativo appropriato).

*Se non è stato installato l'ATI VIDEO PLAYER, per creare la directory **mach64**, occorrerà utilizzare il comando DOS MD (Make Directory).*

In questo modo il programma M64DIAG.EXE viene copiato sul disco rigido.

- 4 Digitare **CD C:\MACH64.**
- 5 Digitare **M64DIAG.**
- 6 Premere INVIO per eseguire il programma.
- 7 Selezionare Diagnostica.
- 8 Specificare quante volte devono essere eseguiti i test.

Risoluzione dei problemi

I seguenti suggerimenti possono essere utili per la risoluzione di eventuali problemi. Per informazioni più dettagliate sulla risoluzione dei problemi, rivolgersi al rivenditore.

Suggerimenti generali

- Verificare che la **scheda sia inserita correttamente** nello slot di espansione. Se il problema persiste, provare a utilizzare un altro slot di espansione PCI.
- Assicurarsi che il **cavo del monitor sia fissato saldamente** alla scheda.
- Assicurarsi che il **monitor e il computer siano collegati all'alimentazione e ricevano corrente**.
- **Disattivare le eventuali funzionalità grafiche integrate** della scheda di sistema. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione del computer.
- Assicurarsi che al momento dell'installazione del driver avanzato sia stato scelto il **monitor appropriato**.
- Se si utilizza un'antenna portatile, si otterranno i risultati migliori con un modello **amplificato**. Per evitare interferenze, posizionarla il **più lontano possibile dal monitor del PC**.
- Accertarsi che l'ingresso della linea della scheda audio sia attivo (consultare *Volume control Win95* a pagina 21).

Risoluzione dei problemi in Windows 95

Per visualizzare suggerimenti per la risoluzione dei problemi in Windows 95, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona ATI nella barra delle applicazioni e selezionare Risoluzione dei problemi.

In caso di problemi durante l'avvio, caricare Windows 95 in modalità provvisoria.

Per caricare Windows 95 in modalità provvisoria

- 1 Accendere il computer.
- 2 Premere il tasto F8 quando viene visualizzato sullo schermo **Avvio di Windows 95 in corso**.
- 3 Selezionare Modalità provvisoria.

Disattivare eventuali programmi che vengono eseguiti automaticamente all'avvio di Windows 95.

Verificare di aver impostato il monitor e il driver video corretti nelle proprietà di visualizzazione. Per ulteriori informazioni, fare clic su Guida in linea nel menu Avvio.

Verificare la presenza di eventuali gestori di memoria e controllare che siano configurati correttamente.

Per ulteriori informazioni, consultare il file README di Windows 95 che si trova nella directory principale sul CD-ROM di installazione ATI.

Per rimuovere ATI VIDEO PLAYER

- 1 Fare clic su Avvio.
- 2 Selezionare Impostazioni.
- 3 Fare clic su Pannello di controllo.
- 4 Fare doppio clic su Installazione applicazioni.
- 5 Selezionare **ATI VIDEO PLAYER** nell'elenco.
- 6 Fare clic su Aggiungi/Rimuovi...
- 7 Fare clic su OK.

ATI Multimedia Channel (AMC)

Oltre a garantire la compatibilità VFC (VGA Feature Connector), AMC offre caratteristiche avanzate per nuovi dispositivi multimediali, quali il controllo seriale e la predisposizione audio.



Il connettore AMC condivide lo spazio fisico con VFC, ma dispone di pin aggiuntivi per il supporto di altre modalità multimediali. Fare molta attenzione quando si collega un cavo a nastro al connettore AMC/VFC. Alcuni pin trasmettono corrente e l'uso scorretto può causare danni sia alla scheda grafica che alla scheda di aggiornamento.

Espansione della memoria

ALL-IN-WONDER Se sulla scheda sono disponibili solo 2MB di memoria video, è possibile espanderla aggiungendo moduli di memoria negli slot liberi. È possibile aggiungere 2MB di memoria a ALL-IN-WONDER per raggiungere una capacità massima di 4MB.

ALL-IN-WONDER PRO È possibile aggiungere 4MB di memoria a una scheda ALL-IN-WONDER PRO da 4MB per raggiungere una capacità massima di 8MB.

Per stabilire quanta memoria è disponibile sulla scheda, procedere nel modo seguente:

- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse su Risorse del computer.
- 2 Fare clic su Proprietà.
- 3 Fare clic sulla scheda Gestore periferiche.
- 4 Fare clic sul segno più a sinistra di Scheda video.
- 5 Fare doppio clic su ATI ALL-IN-WONDER o ALL-IN-WONDER PRO.
- 6 Nella finestra di dialogo che appare, fare clic su Diagnostica.
- 7 Fare clic sul pulsante Stato.

Nella riga della memoria video viene visualizzato il tipo e la quantità di memoria sulla scheda ALL-IN-WONDER.

La memoria aggiuntiva consente una riproduzione video più uniforme, più colori e risoluzioni maggiori sullo schermo.

Controllare le specifiche del proprio monitor per stabilire le risoluzioni disponibili.

Per espandere la memoria video saranno necessarie le seguenti informazioni:

- È necessario usare lo stesso tipo di modulo di memoria per garantire la compatibilità con la scheda.
- Prendere nota del nome del costruttore, del numero di serie e del numero di catalogo dei moduli di memoria installati sulla scheda (vedere lo schema della pagina seguente per stabilire la posizione del modulo di memoria).

ALL-IN-WONDER *Tipo di memoria (256 Kbit x 16)*

Confezione — EDO

Velocità — ciclo di 60 nanosecondi o più veloce

Quantità — 4 moduli (per aggiungere 2MB)

Contattare il proprio rivenditore per ordinare moduli di memoria aggiuntivi.

ALL-IN-WONDER PRO *Tipo di memoria (256 Kbit x 32)*

Confezione — SODIMM

Velocità — ciclo di 100 Megahertz o più veloce

Quantità — 1 modulo SODIMM (per aggiungere 4MB)

Contattare il proprio rivenditore per ordinare moduli di memoria aggiuntivi.

Per installare memoria supplementare

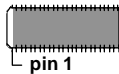


Prima di procedere, scaricare l'energia elettrostatica del proprio corpo toccando una superficie collegata a terra, ad esempio la parte metallica del telaio del computer.

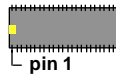
Il produttore non si assume alcuna responsabilità per danni, diretti o indiretti, causati dall'installazione non corretta di qualsiasi componente da parte di personale non autorizzato. Se non si è certi di saper eseguire l'installazione, rivolgersi ad un tecnico qualificato.

L'attivazione dell'alimentazione di rete durante l'installazione può causare danni ai componenti del sistema, alla scheda acceleratrice e alle persone.

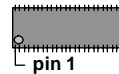
- 1 Spegnerne il computer e il monitor.
- 2 Scollegare il cavo del monitor dal retro del computer.
- 3 Togliere il coperchio del computer; se necessario, consultare il manuale del computer per istruzioni.
- 4 Se la scheda è già stata installata, toglierla dal computer.
- 5 Adagiare la scheda su una superficie piatta.
- 6 Localizzare il pin 1 sul modulo di memoria utilizzando come guida lo schema seguente:



Il modulo può avere un bordo smussato.



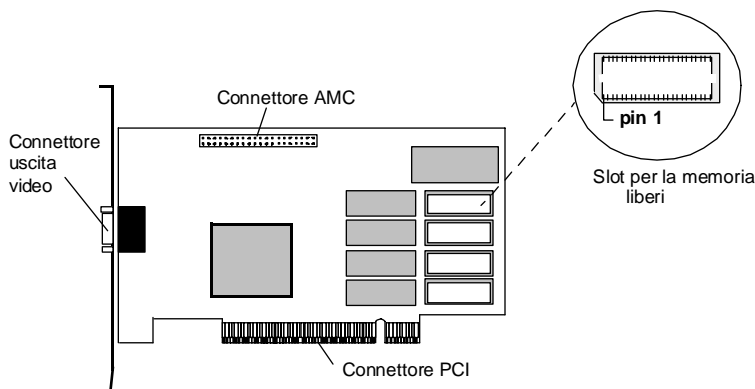
Il modulo può avere una tacca..



Il modulo può avere un punto.

- 7 Localizzare il pin 1 nello slot per la memoria libero sulla scheda utilizzando come guida lo schema seguente.

La scheda potrebbe essere diversa da quella qui illustrata.



Quando si installano moduli di memoria, fare attenzione che ogni pin sia posizionato correttamente nello slot e che il pin 1 sia orientato correttamente. Se non si è certi di poter eseguire questa operazione, rivolgersi a un tecnico qualificato.

- 8 Allineare il pin 1 del modulo di memoria con il pin 1 nello slot per la memoria libero.
- 9 Inserire saldamente il modulo nello slot per assicurare un buon contatto.
- 10 Ripetere le operazioni da 6 a 9 per installare gli altri moduli di memoria.
- 11 Rimontare la scheda e il coperchio del computer. Per ulteriori informazioni, consultare [Installazione dell'hardware](#) a pagina 13.
- 12 Collegare il monitor alla scheda.
- 13 Accendere il computer e il monitor.
- 14 Per verificare il funzionamento corretto della memoria video, eseguire il programma di diagnostica e selezionare Configurazione. Per ulteriori informazioni, consultare [Esecuzione del programma di diagnostica](#) a pagina 62.

Specifiche

Requisiti del sistema — Pentium/Pentium Pro, o sistemi compatibili con Local Bus PCI.

Ambiente operativo

- Windows 95
Soltanto le funzioni di grafica sono supportate in DOS 5.0 o versioni superiori, Windows 3.1x, Windows NT, OS/2 2.1 o OS/2 Warp

Buffer video

- **ALL-IN-WONDER** • 2 MB non aggiornabili,
• 2 MB aggiornabili a 4 MB, • o 4 MB
- **ALL-IN-WONDER PRO** 4MB, upgradable to 8MB.

Segnali di sincronizzazione

- Sincronizzazione orizzontale e verticale a livelli TTL

Video BIOS

- Conforme a PCI 2.1

Connettore di uscita video

- Tipo D a 15 pin D (femmina), standard IBM.

Connettore AMC

- 2x20 pin; condivide lo spazio fisico con il connettore VGA da 2x13 pin, solo VGA Out, standard VESA.

Interrupt video (per uso futuro):

- PCI — sistema autoconfigurabile a ponticelli (l'impostazione predefinita è OFF).

Alimentazione

- +5V $\pm 5\%$, @ a 1,3A tipici.

Temperatura ambiente

- Funzionamento — da 10° a 50° C.
- Stoccaggio — da 0° a 70° C.

Umidità relativa

- Funzionamento — da 5% a 90% senza condensa.
- Stoccaggio — da 0% a 95%.

MTBF

- 120.000 ore.

Tabella delle modalità video di ALL-IN-WONDER

Modalità video di ALL-IN-WONDER											
Risoluz. visualizz. schermo	Freq. Aggior.(Hz)	Scan. orizz. (kHz)	Pixel Clock (MHz)	Colori (Bit per pixel)							
				2 MB				4 MB			
				8	16	24	*32	8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,1	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	160	84,1	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	85	53,7	56,2	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	90	57,1	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	100	62,5	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	120	76,0	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	160	99,6	106,0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	72	58,2	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	90	76,2	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	100	79,0	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	120	96,7	130,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	140	113,3	157,5	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	150	120,6	160,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	43	45,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	47	44,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	60	54,9	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	70	66,1	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	75	75,1	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	80	76,4	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	85	77,1	121,5	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	100	90,2	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	120	108,7	172,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1280x1024	43	50,0	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*

***I dati a colori da 32 - 24bpp
vengono elaborati con un
formato a 32bpp.**

[illegible]

Modalità video di ALL-IN-WONDER PRO															
Risoluz. Visualizz. schermo	Freq. Aggior. (Hz)	Scan. orizz. (kHz)	Pixel Clock (MHz)	Colori (bit per pixel)											
				2 MB				4 MB				6 MB o 8 MB			
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32
1280x1024	47	50,0	80,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	60	64,0	110,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	70	74,6	126,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	74	77,9	135,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	75	80,0	135,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	85	91,2	157,5	*	*			*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	90	96,2	160,0	*	*			*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	100	106,4	172,0	*	*			*	*	*		*	*	*	
1600x1200	52	68,0	135,0	*				*	*			*	*	*	*
1600x1200	58	75,0	135,0	*				*	*			*	*	*	*
1600x1200	60	76,2	156,0	*				*	*			*	*	*	*
1600x1200	72	89,7	194,4	*				*	*			*	*	*	
1600x1200	75	93,8	202,0	*				*	*			*	*	*	
1600x1200	85	106,2	229,5	*				*	*			*	*		
*I dati a colori da 32 - 24bpp vengono elaborati con un formato a 32bpp.															

Conformità alle norme

FCC Compliance Information

ALL-IN-WONDER complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Re-orient or relocate the receiving antenna.
 - Increase the separation between the equipment and receiver.
 - Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
 - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.
 - Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B Respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 5008-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)

Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique auquel cas l'utilisateur peut se voir demandé de prendre des mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B

EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

Warnung: Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

