
ALL-IN-WONDER™

ALL-IN-WONDER PRO™

Instalação e Definições

Manual do Usuário

Versão 2.0

P/N 107-70058-20 Rev. B

© Copyright 1998, ATI Technologies Inc.

Todos os direitos reservados, incluindo aqueles que se referem à reprodução deste manual ou parte deste, em qualquer forma, sem o consentimento expresso por escrito da ATI Technologies Inc.

Os recursos e as especificações estão sujeitos a alterações sem aviso prévio. As marcas e/ou marcas registradas pertencem aos respectivos proprietários:

ATI, ALL-IN-WONDER, ALL-IN-WONDER PRO, 3D RAGE, 3D RAGE PRO, ATI DeskTop, FlexDesk+, DeskScape, WinSwitch, ImpacTV2, ATI-TV — ATI Technologies Inc.; dbx — dbx Professional Products; Pentium, Pentium Pro — Intel Corporation; IBM, PC, VGA, OS/2 — International Business Machines Corp.; Windows 3.1x, Windows 95, Windows NT, Video for Windows — Microsoft Corp.; MultiSync — NEC Technologies Inc.; VESA — Video Electronics Standards Association.

Declaração de isenção de responsabilidade

O fabricante reserva o direito de fazer alterações a este documento e aos produtos aqui descritos sem aviso prévio. O fabricante não se responsabiliza por erros técnicos ou de edição ou omissões aqui feitas; nem por incidentes ou danos causados pelo fornecimento, desempenho ou uso deste material.

O fabricante não garante que a interconexão de produtos, da maneira aqui descrita, não infringirá os direitos de patente atuais ou futuros, tampouco as descrições aqui contidas implicam a concessão de licença para fazer, usar ou vender equipamentos construídos de acordo com esta descrição.

Os aceleradores PCI foram projetados para suportar os padrões PCI de barramento local. Alguns computadores usam circuitos próprios de barramento local e, assim, podem não ser totalmente compatíveis com as placas de barramento local do fabricante. Apesar de terem sido testadas com sucesso em uma grande variedade de sistemas de computador, o fabricante não se responsabiliza por qualquer incompatibilidade que possa vir a ocorrer entre esta placa e a configuração do sistema que você planeja usar. Recomenda-se que verifique a compatibilidade com o representante ou distribuidor de seu sistema de computador antes de instalar sua placa.

Informações sobre os Produtos

Macrovision Corporation

Este dispositivo está protegido pelos números de Patente 4,631,603, 4,577,216 e 4,819,098 dos E.U.A. e por outros direitos sobre a propriedade intelectual.

O uso da tecnologia de Proteção de Cópias da Macrovision no dispositivo deve ser autorizado pela Macrovision e se destina somente a um uso doméstico e a um uso limitado de pagamento por visualização, a menos que haja uma autorização por escrito da Macrovision. São proibidas a engenharia reversa ou a desmontagem.

Dolby Laboratories, Inc.

Fabricado com Licença da Dolby Laboratories. Este produto contém um ou mais programas protegidos pelas leis de copyright internacionais e dos E.U.A. como trabalhos não-publicados. Eles são confidenciais e propriedade da Dolby Laboratories Licensing Corporation. É proibida a reprodução ou divulgação, do todo ou em parte, ou a produção de trabalhos daí derivados sem a autorização expressa da Dolby Laboratories Licensing Corporation. Copyright 1992 - 1995, Dolby Laboratories, Inc. Todos os direitos reservados.

Conteúdo

Como Começar	5
O que é a ALL-IN-WONDER?	6
ALL-IN-WONDER PRO	8
Requisitos do Sistema.....	8
Usando este Manual	9
Outras Fontes de Informação.....	10
Glossário de Gráficos em 3D	10
Instalação do Hardware	13
Preparando o Computador	14
Instalando o Hardware.....	15
Adaptadores de entrada e de saída	18
Controlo de volume para o Win95	20
Dicas para o vídeo	20
Instalando o software avançado da ATI para o Windows 95.....	21
A instalação dos drivers avançados e do ATI VIDEO PLAYER para o Windows 95	22
Usando VESA BIOS Extensions para os jogos do DOS.....	24
Usando a ALL-IN-WONDER	25
Usando o ATI VIDEO PLAYER	26
O Painel de controle de tarefas	26
Modos de alternância.....	27
ALL-IN-WONDER — Os Painéis de Controle	28
Controlando o volume áudio	29
Retirando o volume áudio	29
O Painel de Vídeo.....	29
Dimensionando o painel de Vídeo	29
Ligando e Desligando Painéis	30
Ajuda em linha	31
Executando Arquivos Media	32
Executando discos interativos (Video CD 2.0)	33

Executando CD Áudio.....	33
Capturando Vídeo e Áudio	35
Capturando molduras sem movimento	36
Capturando vídeo.....	36
Executando Vídeo e Áudio Capturados	37
Editando Vídeo e Áudio Capturados	37
Teletexto	38
MediaNet	38
Sintonizador de TV Inteligente	39
Recursos	39
Usando o Sintonizador de TV	40
Validando canais de TV	41
Zoom de aproximação e redução	41
Hot Words	42
Bloqueio de Canais.....	43
Bloqueio de Programas.....	44
Desktop de Vídeo	45
Exibindo texto de legendas fechadas.....	45
Seleção Visual de Canais.....	46
Visualização Programada	47
Magazine da TV	48
Repetição Instantânea.....	49
Secondary Audio Program (SAP)	50
Manual do Progame Eletrônico.....	50
Ligando a TV à placa ALL-IN-WONDER	51
Configurando o ATI VIDEO PLAYER	53
Configurando o sintonizador de TV	55
Referência	57
Executando Diagnósticos	58
Dicas para a resolução de problemas.....	59
ATI Multimedia Channel (AMC).....	61
Atualização da Memória.....	61
Especificações	65
Tabela de Modos de Vídeo da ALL-IN-WONDER.....	66
Tabela de Modos de Vídeo da ALL-IN-WONDER PRO	68
Compliance Information.....	70

CAPÍTULO 1

Como Começar

Bem-vindo à convergência do PC, da TV e do vídeo! Esta nova tecnologia muda a sua forma de visualizar TV, gráficos e vídeo em seu PC.

A ATI ALL-IN-WONDER e a ALL-IN-WONDER PRO são aceleradores avançados de TV, gráficos e vídeo em 2D e 3D. Suas características levarão as capacidades gráficas e de vídeo de seu PC para o próximo nível.

Este capítulo faz referência à placa ATI ALL-IN-WONDER, mas as características descritas neste capítulo se aplicam a toda a família de produtos ATI ALL-IN-WONDER. Este manual contém todas as informações necessárias para instalar sua ALL-IN-WONDER ou ALL-IN-WONDER PRO.



NESTE CAPÍTULO...

- **O que é a ALL-IN-WONDER?** na página 6
- **Requisitos do Sistema** na página 8
- **Usando este Manual** na página 9
- **Outras Fontes de Informação** na página 10

O que é a ALL-IN-WONDER?

A ALL-IN-WONDER e a ALL-IN-WONDER PRO fornecem gráficos em 3D e 2D de alta performance. Você pode executar jogos, assistir TV ou vídeos, ouvir CD áudio, explorar a Internet e trabalhar no Windows 95 como nunca fez antes.

A aceleração 3D avançada da ALL-IN-WONDER fornece gráficos em cores detalhados e recursos 3D como texturas bilineares, misturas alfa e efeitos de opacidade.

A ALL-IN-WONDER também fornece recursos gráficos poderosos em 2D através das páginas Propriedades de Vídeo:

Configurações	Personalize as configurações do desktop como o tamanho do desktop, a resolução da tela e as gradações de cor e armazene várias preferências de desktops para uma fácil ativação posteriormente.
Enquadramento	Configure as teclas de ativação para controlar o enquadramento do desktop dentro do Desktop Virtual.
Ajuste	Ajuste a posição e o tamanho da tela assim como manipule a taxa de atualização, as frequências e a sincronização da tela.
Correção de Cores	Corrija as diferenças de tonalidade de cores entre os valores de cores reais e o modo como o monitor as visualiza e armazene várias correções de cores para uma fácil ativação posteriormente.

Para maiores informações em linha sobre os recursos acima, basta clicar no lado direito do desktop, clicar em Propriedades, selecionar a guia em que precisa de ajuda e, em seguida, clicar no botão Ajuda.

Os chips aceleradores 3D RAGE da ATI fornecem um suporte avançado 3D e gráficos acelerados 2D. Os aplicativos dos jogos e do software que suportam o 3D RAGE — incluindo os aplicativos do Direct3D — são executados com movimentos fluidos e cores brilhantes.

	ALL-IN-WONDER	ALL-IN-WONDER PRO (PCI)	ALL-IN-WONDER PRO (AGP)
CHIP DE ACELERADORES GRÁFICOS	ATI 3D RAGE II	ATI RAGE PRO	ATI RAGE PRO
Sombreados Gouraud	✓	✓	✓
Correção de perspectiva	✓	✓	✓
Misturas alpha	✓	✓	✓
Mapeamento Mip	✓	✓	✓
Filtragem bi-linear	✓	✓	✓
Buffer em Z	✓	✓	✓
Dispositivo de configuração do triângulo 3D		✓	✓
TV áudio dbx®		✓	✓
Porta de Gráficos Acelerados (AGP)			✓

(Para a explicação destes termos, consulte o [Glossário de Gráficos em 3D](#) na página 10.)

A ALL-IN-WONDER faz parte da legendaria família de aceleradores gráficos da ATI. Os seus jogos e aplicativos 2D ganham nova vida com a aceleração de 64 bits e cores mais rápidas e vibrantes.

Você pode usar a ALL-IN-WONDER para ligar seu computador a uma televisão. Este recurso é ideal para executar jogos, apresentações, assistir filmes e navegar pela Internet. (Para mais informações, consulte [Usando a ALL-IN-WONDER](#) na página 25.)

A ALL-IN-WONDER também transforma seu PC numa TV inteligente com os recursos seguintes:

- Zoom de aproximação
- Visualização Programada
- Exploração de Canais
- Captura de Vídeo
- Legenda Fechada com recursos “Hot Words” e “Look Back”
- Gravação de transcrições de programas
- Magazine da TV
- Repetição Instantânea (disponível na ALL-IN-WONDER PRO)

ALL-IN-WONDER PRO

A ALL-IN-WONDER PRO é a futura geração da ALL-IN-WONDER e fornece os dispositivos seguintes:

- chip acelerador 3D RAGE PRO
- TV áudio dbx[®] stereo
- Até 8MB de memória SGRAM
- versões PCI e AGP

Requisitos do Sistema

- **Sistema de Computador** — Pentium[®]/Pentium Pro[®], Pentium II[®] ou sistemas compatíveis com Barramento Local PCI ou barramento AGP
- **Slot de Expansão** — Barramento Local PCI de 32 bits (slot AGP para as variantes AGP)
- **Sistema Operacional** — Windows 95[®]
Os recursos gráficos são apenas suportados pelo Windows 3.1x[®], Windows NT[®] (3.51, 4.0) e OS/2 (2.1, Warp)
- **Monitor** — VGA, com suporte mínimo de resolução 640x480. *É necessário um monitor Plug-and-Play com suporte das especificações de Canal de Vídeo VESA (DDC1 ou DDC2b) para usar os recursos DDC1/DDC2b.*

Usando este Manual

Este manual está organizado da seguinte forma:



Instalando o Hardware na página 15 contém instruções passo a passo para ajudá-lo a instalar a placa no computador.



Instalando o software avançado da ATI para o Windows 95 na página 21 descreve como instalar o software do driver de vídeo e do Leitor de Vídeo da ATI.



Usando a ALL-IN-WONDER na página 25 explica como usar os recursos novos e avançados da ALL-IN-WONDER e da ALL-IN-WONDER PRO.



Referência na página 57 contém dicas para a resolução de problemas e especificações da sua placa.

Outras Fontes de Informação

Se necessitar de mais ajuda ou de informação que não está incluída neste manual, consulte as seguintes fontes de informações:



Arquivo Leiamme

Este arquivo contém as informações mais atualizadas referentes à placa ALL-IN-WONDER.

Para visualizar o arquivo Leiamme no DOS


- 1 Insira o *ATI Installation CD-ROM* na unidade de disquetes.
- 2 Na janela do MS-DOS, digite **D:** (ou substitua a letra da unidade do CD-ROM).
- 3 Digite **LEIAME**.

Ajuda em linha



Se você necessitar de informações adicionais, pode consultar a ajuda em linha disponível no Windows 95 para maiores informações referentes ao uso dos driveres avançados da ATI.



Para maiores informações referentes aos recursos gráficos da ALL-IN-WONDER, clique duas vezes no ícone ATI  no canto inferior direito da tela.

Glossário de Gráficos em 3D

Porta de Gráficos Acelerados (AGP). A arquitetura de barramento AGP permite o uso da memória do sistema principal para requisitos de memória de vídeo 3D, aumentando drasticamente o número de texturas que podem ser exibidas.

Misturas alfa. Suporte para a transparência de objetos verdadeiros no hardware. Um valor alfa define a transparência de cada pixel. O acelerador toma em consideração quando você desenha objetos, ao desfocar um objeto quando ele passa por detrás de um objeto transparente ou ao alterar a cor de um objeto com um primeiro plano transparente para combinar com o objeto do fundo.

Filtragem bi-linear. Para interpolar pixels, alguns algoritmos 3D de baixo nível utilizam o pixel adjacente mais próximo e replicam sua cor. Pequenos movimentos na tela podem provocar a alteração da cor de pixels completos, provocando serrilhado e artefatos indesejados na tela. A filtragem bi-linear calcula a média dos 4 texels (pixels com texturas) mais próximos para interpolar um pixel, produzindo uma imagem de qualidade superior.

(Nos gráficos para computador, a **interpolação** é um método para determinar valores intermédios entre os valores fornecidos, como sombras cor-de-rosa ao longo de um polígono entre o branco e o vermelho dos vértices.)

dbx[®]. Sistema para reduzir sons sibilinos e/ou distorções indesejáveis. Atenua sinais fortes de áudio que poderiam ficar distorcidos e amplifica sinais fracos de áudio que poderiam ficar perdidos.

Sombreados Gouraud. Um método de sombreado sofisticado capaz de produzir resultados realistas. Este método permite aplicar um modelo de iluminação a cada vértice da face de um polígono e interpolar os resultados ao longo da face para atingir um efeito de iluminação suave.

Mapeamento MIP. Quando uma textura é aplicada a um objeto, muitas vezes deve ser redimensionada ou esticada para se ajustar, o que danifica a imagem com textura. O mapeamento MIP cria três ou mais cópias (níveis MIP) da textura, cada uma delas com um tamanho diferente, para que a cópia que se ajusta melhor possa ser usada.

Correção de perspectiva. Uso de mapas de texturas que são continuamente alterados para corresponderem à perspectiva do visualizador.

Dispositivo de configuração do triângulo 3D. Um dispositivo de configuração do triângulo com pontos flutuantes fornece taxas de molduras extremamente altas, acrescentando ainda mais detalhes a imagens 3D complexas.

Buffer em Z. O buffer em Z corresponde ao buffer de gradação nos gráficos 3D. É usado em algoritmos de remoção de superfícies ocultas para que a profundidade de cada pixel escrito seja armazenada no buffer em Z. Quando os objetos subsequentes tentam desenhar nesse pixel, o valor z desse objeto é comparado com o número no buffer em Z e o pixel escrito é omitido se o objeto estiver mais afastado dos olhos.

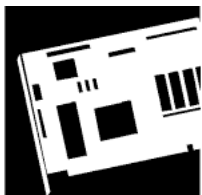
CAPÍTULO 2

Instalação do Hardware

A instalação da placa gráfica consiste em três etapas fáceis.

- **Colocando a placa no seu computador**
- **Ligando cabos de entrada e saída e elementos opcionais como TV, VCR, camcorder, etc.**
- **Instalando os drivers de vídeo avançados da ATI**

Este capítulo descreve como colocar a placa no computador e os cabos de entrada e de saída.



NESTE CAPÍTULO...

- **Preparando o Computador** na página 14
- **Instalando o Hardware** na página 15



Desligue a corrente de seu sistema e descarregue a eletricidade estática de seu corpo tocando em uma superfície ligada à terra, como, por exemplo, a parte metálica do gabinete do computador, antes de efetuar qualquer procedimento com o hardware.

O fabricante não se responsabiliza por qualquer dano causado direta ou indiretamente pela instalação inadequada de qualquer componente por pessoal técnico não autorizado. Se você não se julgar apto a efetuar a instalação, consulte um técnico qualificado. O uso de energia durante a instalação poderá danificar os componentes do sistema, a placa aceleradora e causar um acidente grave a você.

Preparando o Computador

Se você estiver usando um sistema operacional que não seja o Windows95, poderá ser necessário proceder da seguinte maneira antes de instalar sua placa:

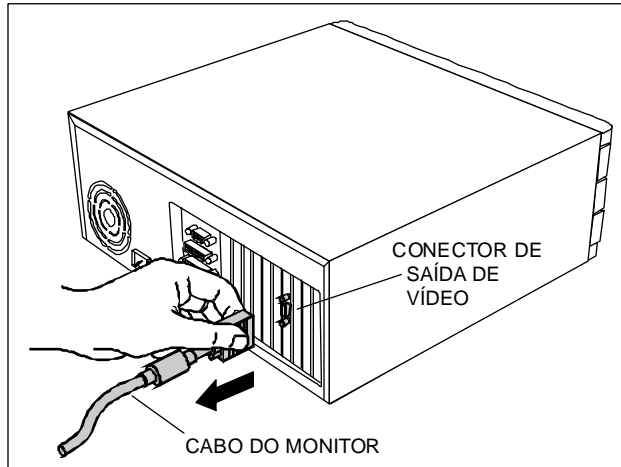
Se a configuração atual de seu sistema usar drivers especiais que não sejam VGA 640x480, poderá encontrar conflitos com a placa. É recomendável reconfigurar primeiramente seu sistema operacional de modo que ele passe a usar um driver VGA padrão, antes de instalar a placa. Para maiores informações sobre a alteração da configuração de seu sistema operacional, consulte a respectiva documentação.

Instalando o Hardware

Agora que você preparou seu computador, está pronto para instalar a placa gráfica.

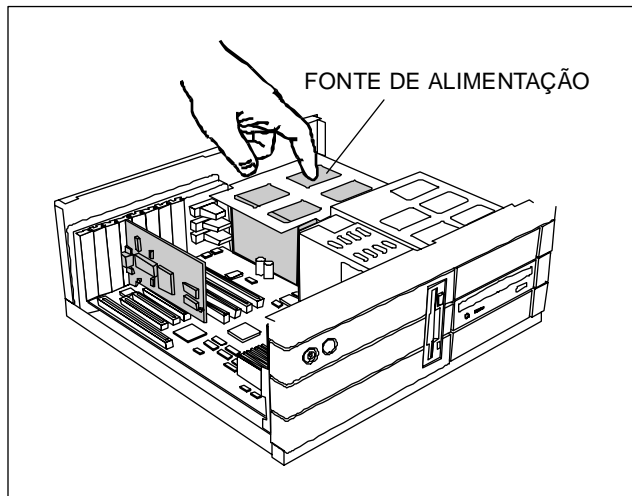
Para instalar a placa gráfica

- 1 Desligue o computador e o monitor e, em seguida, desconecte o cabo do monitor da parte posterior de seu computador.



- 2 Remova a tampa do computador. Se necessário, consulte o manual de seu sistema de computador para obter maiores informações sobre a remoção da tampa.

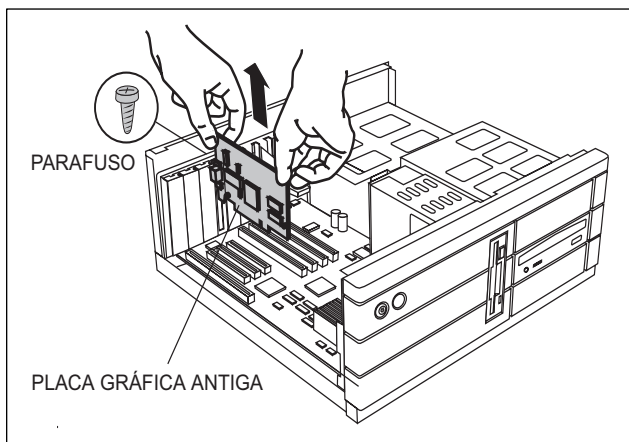
Não se esqueça de descarregar a eletricidade de seu corpo tocando a parte metálica do gabinete do computador



- Se existir uma placa gráfica, remova-a de seu computador.

Se a placa gráfica antiga estiver presa, oscile-a cuidadosamente em ambos os lados.

Não se esqueça de guardar o parafuso.

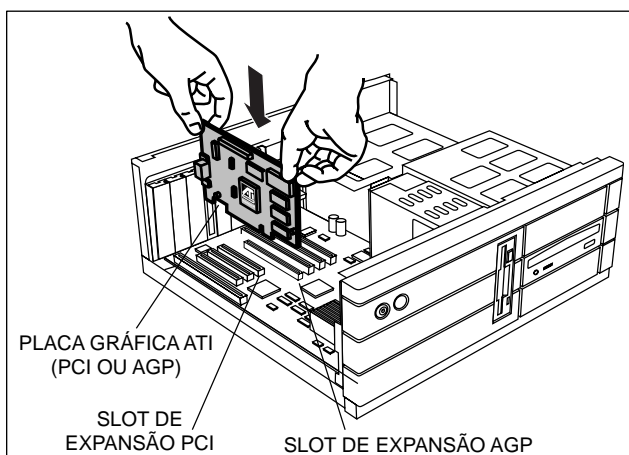


ou

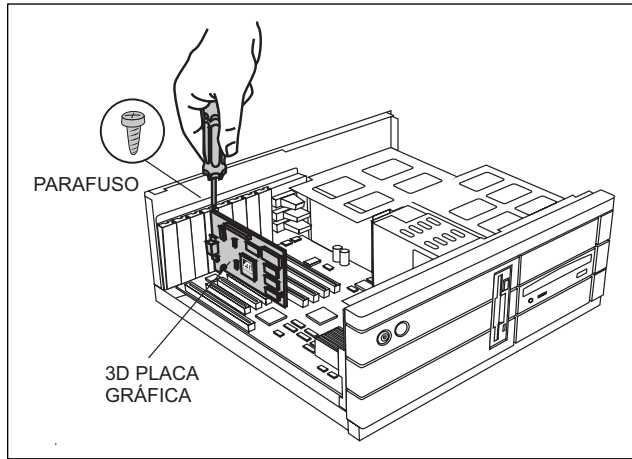
Se o computador possui um dispositivo de gráficos incorporado, pode ser necessário desativá-lo na placa do sistema. Para mais detalhes, veja a documentação de seu computador.

- Alinhe sua placa com um slot de expansão vazio (as placas PCI usam um slot PCI; as placas AGP usam um slot AGP) e insira-a lentamente no lugar. Você pode necessitar de remover a tampa da parte traseira do slot de expansão selecionado.

Segure a placa pela extremidade superior e insira-a cuidadosamente no slot correto (PCI ou AGP).

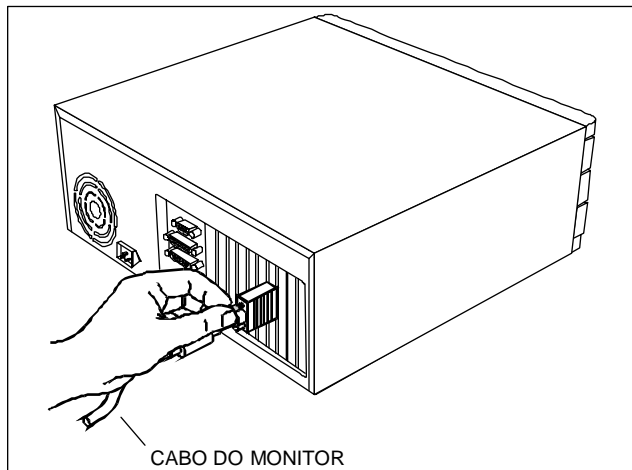


- 5 Aparafuse a placa no slot e recoloque a tampa do computador.



- 6 Conecte o monitor à placa e, em seguida, ligue o computador e o monitor.

Certifique-se de que seu cabo de monitor está fixado firmemente.



Adaptadores de entrada e de saída

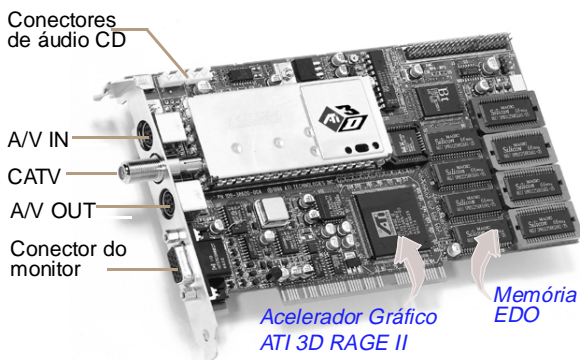
NOTA

Para ouvir áudio a partir da televisão, você deve fazer uma conexão entre a ALL-IN-WONDER e a placa de sons.

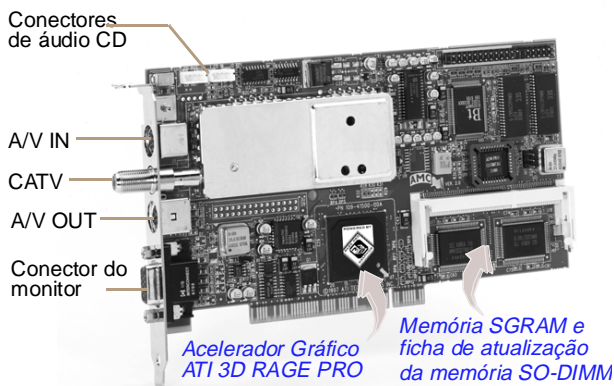
A sua placa ALL-IN-WONDER ou a ALL-IN-WONDER PRO usa adaptadores de entrada e de saída que permitem conectar dispositivos de áudio e de vídeo à placa. Você pode usar estes adaptadores para:

- Conectar um VCR, um leitor de disco laser ou uma camcorder e assistir filmes em seu PC.
- Conectar a camcorder e capturar vídeo para ser usado em apresentações e páginas da Web ou usar software para videoconferências de terceiros.
- Conectar sua TV de tela grande e partilhar a experiência do PC com um grupo de pessoas ou executar jogos na sua TV de tela grande.
- Ligue um VCR à saída do vídeo e grave apresentações, jogos, internet, etc.

Esta ilustração mostra os conectores de entrada e de saída de áudio/vídeo na placa **ALL-IN-WONDER**.



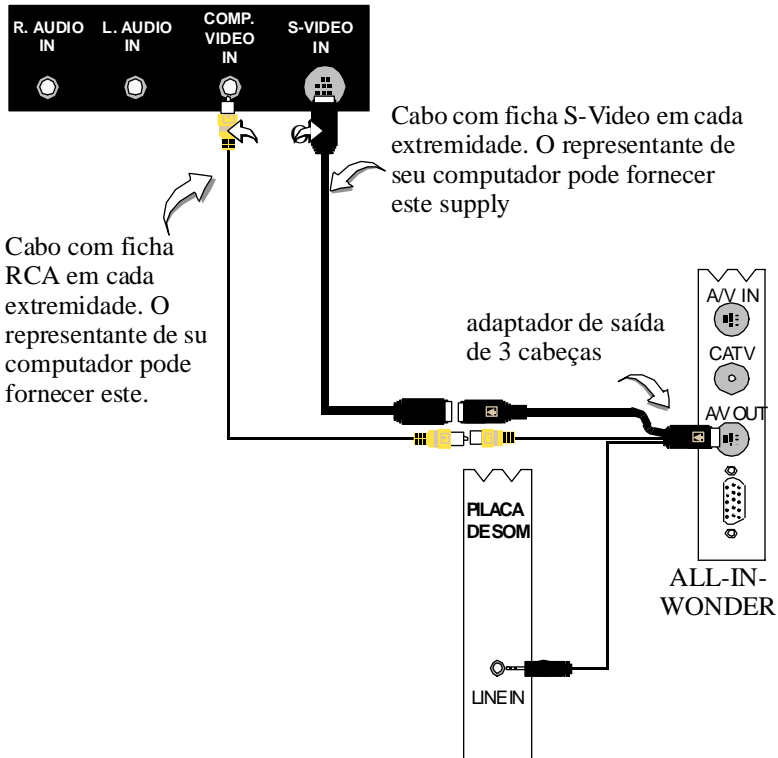
Esta ilustração mostra os conectores de entrada e de saída de áudio/vídeo na placa **ALL-IN-WONDER PRO**.



Use o adaptador de saída de 3 cabeças para conectar a TV, a camcorder ou o VCR à placa ALL-IN-WONDER, como é mostrado.




Os conectores de **entrada** de áudio e de vídeo de sua TV, camcorder, ou do leitor de disco laser serão semelhantes a estes. Use COMPOSITE VIDEO IN ou S-VIDEO IN. S-Video fornecerá resultados melhores.




Controlo de volume para o Win95

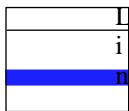
Para uma performance de áudio correta, você deve ativar a entrada da linha da placa de som. Para exibir a definição Entrada de Linha no painel de Controle de Volume para o Windows 95:

- 1 Clique no lado direito do ícone do apresentador na Barra de Tarefas  (normalmente no canto inferior direito da tela).
- 2 Clique em Abrir Controles de Volume.
- 3 Se o controle deslizante de volume Line-In não for visível, clique em Opções e, em seguida, em Propriedades.
- 4 Clique na caixa de seleção de controle de volume Line-In e, em seguida, em OK.
- Se a caixa de seleção Retirar o Som estiver selecionada, clique nela para cancelar o som retirado.

Para seleccionar o conector da placa de som para a entrada de áudio da TV

O conector da placa de som determina o controle deslizante do misturador que é controlado pelo controle deslizante do volume do ATI VIDEO PLAYER.

- 1 Clique no botão Configurar  no painel de controle Sintonizador de TV
- 2 Clique na guia Vídeo.
- 3 Clique na caixa da lista Entrada de Áudio.
- 4 Selecione um conector da placa de som na lista drop-down.



Dicas para o vídeo

- Na guia Sintonizador de TV, certifique-se de que clica na **definição correta para cabo ou para antena**.
- Para uma melhor recepção de antena interna, use um modelo **amplificado** e coloque-o **o mais longe possível de seu monitor**.

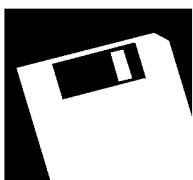
CAPÍTULO 3

Instalando o software avançado da ATI para o Windows 95

A ALL-IN-WONDER e a ALL-IN-WONDER PRO foram concebidas para funcionarem completamente no Windows 95. Ao executá-las em outros sistemas operacionais, elas operam apenas como placas gráficas.

Seu computador usa programas chamados drivers gráficos para exibir informações na tela. Os drivers avançados da ATI proporcionam-lhe maior velocidade, melhor resolução e gradação de cores, utilitários de gráficos e recursos em 3D.

Além disso, o programa do ATI VIDEO PLAYER completa a funcionalidade da ALL-IN-WONDER. Este capítulo explica o modo de instalar o software avançado da ATI.



NESTE CAPÍTULO...

- **A instalação dos drivers avançados e do ATI VIDEO PLAYER para o Windows 95** na página 22
- **Usando VESA BIOS Extensions para os jogos do DOS** na página 24

A instalação dos drivers avançados e do ATI VIDEO PLAYER para o Windows 95

Você tem de instalar o driver avançado da ATI para o Windows 95 a fim de aproveitar a máxima performance, as resoluções e os recursos especiais da placa.



Ao reiniciar o sistema seguindo a instalação da placa ALL-IN-WONDER, o Windows 95 detectará o novo hardware e pode tentar instalar um driver a partir do registro do sistema. Quando solicitado para “iniciar o computador agora”, selecione **NO**. Em seguida, siga o normal procedimento de instalação em baixo.

A seleção de ‘NO’ para a solicitação inicial de reinício é um passo necessário uma vez que o Windows 95 pode carregar um driver de vídeo mais antigo que seja incompatível com a nova placa gráfica. Use sempre o driver disponível no CD-ROM de Instalação da ATI ou um driver atualizado aplicável.

Use sempre a **versão mais recente** do CD-ROM de Instalação da ATI para instalar os drivers de vídeo e o software de multimedia da ATI. Os últimos três dígitos do número de peça do CD representam a versão —um número mais elevado indica uma versão mais recente.

Todos os CD-ROM de Instalação da ATI incluem um conjunto completo de drivers de vídeo e de software de multimedia.

Use o **mesmo** CD-ROM de Instalação da ATI para instalar o driver avançado de vídeo da ATI e o ATI VIDEO PLAYER.

Você tem que instalar o driver avançado da ATI antes de instalar o ATI VIDEO PLAYER. O ATI VIDEO PLAYER deve ser instalado para ativar todos os recursos da ALL-IN-WONDER.

Para instalar o driver avançado da família ATI RAGE e do ATI VIDEO PLAYER para o Windows 95

- 1 Insira o CD-ROM de Instalação da ATI na unidade de CD-ROM.
Se o Windows 95 executar o ATI INSTALLATION CD-ROM automaticamente, passe para a etapa 5.
- 2 Clique em Iniciar.
- 3 Clique em Executar.

- 4 Digite o seguinte:

D:\ATISSETUP

(Se **D** não for a unidade de seu CD-ROM, substitua-a pela letra correta da unidade.)

- 5 Clique em Instalação Fácil.
- 6 Siga as instruções na tela para completar a instalação.

Para abrir o ATI VIDEO PLAYER para o Windows 95

- 1 Clique no botão Iniciar.
- 2 Clique em Programas.
- 3 Clique em ATI Multimedia.
- 4 Clique em ATI PLAYER.

Para mais informações sobre o ATI VIDEO PLAYER, consulte a ajuda em linha.

Usando VESA BIOS Extensions para os jogos do DOS

O recurso do VESA BIOS Extensions (VBE) suporta software usando modos compatíveis com os padrões VESA.

Para se certificar de que o VBE funciona corretamente, você pode carregar um programa TSR (Terminate and Stay Resident - Terminar e Ficar Residente) do DOS denominado M64VBE. Se seus softwares e/ou jogos estão no padrão VBE, você deve carregar primeiro o M64VBE.

Para instalar o programa M64VBE.COM

- 1 Reinicie seu computador no modo MS-DOS.
- 2 Insira o CD-ROM de Instalação da ATI na unidade do CD-ROM.
- 3 Digite **D**: (Se **D** não for a unidade do CD-ROM, substitua-a pela letra correta da unidade).
- 4 Digite **CD UTILITY**.
- 5 Digite **INSTALL**.
- 6 Selecione Instalação de Utilidades no Menu Principal.
- 7 Pressione ENTER para selecionar o diretório de destino padrão.
- 8 Ao ser solicitado, deixe o programa INSTALL efetuar alterações no arquivo Autoexec.bat.
- 9 Pressione ESC para sair do programa INSTALL.
- 10 Reinicie seu computador.

Você está agora pronto para carregar o M64VBE.

Para carregar o M64VBE

No modo MS-DOS, no aviso de comandos, digite **M64VBE**.

Para remover o M64VBE do sistema

- 1 Reinicie seu computador no modo MS-DOS.
- 2 No aviso de comandos, digite **M64VBE U**.
 - Para mais informações sobre como descarregar TSRs, consulte a documentação do DOS.

CAPÍTULO 4

Usando a ALL-IN-WONDER

Você pode tirar vantagens dos recursos especiais que a ALL-IN-WONDER tem para oferecer. Este capítulo faz referência à placa ATI ALL-IN-WONDER, mas todos os recursos descritos neste capítulo (excepto Repetição Instantânea, Secondary Audio Program e TV stereo dbx®, que estão apenas disponíveis na ALL-IN-WONDER PRO) se aplicam a toda a família de produtos ATI ALL-IN-WONDER.

Uma vez que a televisão norte-americana e europeia usa diferentes padrões de transmissão, os recursos de Legenda Fechada e os respectivos recursos estão somente disponíveis na America do Norte e o Teletexto está somente disponível na Europa.



NESTE CAPÍTULO...

- **Usando o ATI VIDEO PLAYER** na página 26
- **Executando Arquivos Media** na página 32
- **Executando CD Áudio** na página 33
- **Capturando Vídeo e Áudio** na página 35
- **Teletexto** na página 38
- **Sintonizador de TV Inteligente** na página 39
- **Ligando a TV à placa ALL-IN-WONDER** na página 51
- **Configurando o ATI VIDEO PLAYER** na página 53

Usando o ATI VIDEO PLAYER

No Windows 95

- 1 Clique em **Iniciar**.
- 2 Selecione **Programas**.
- 3 Selecione **ATI Multimedia**.
- 4 Clique em **ATI PLAYER**.

Para maiores informações sobre o uso dos controles do ATI VIDEO PLAYER, consulte a ajuda em linha.

O Painel de controle de tarefas

O Painel de controle de tarefas indica o modo em que está o leitor e o que está fazendo. (Seu Painel de controle de tarefas pode não se apresentar como na ilustração—somente os recursos disponíveis ou instalados têm controles.)






A ajuda contextual está sempre disponível ao pressionar a tecla F1. Todos os painéis de controles fornecem ajuda em bubbles; basta apontar o mouse para um controle para visualizar uma descrição pop-up da função.



Selecione instantaneamente a função que você deseja – o Painel de controle de tarefas exibe o que está acontecendo.

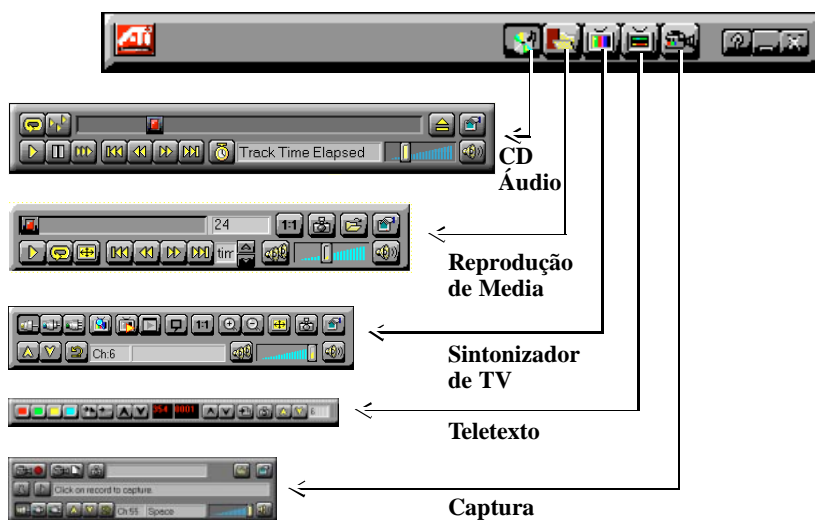
Modos de alternância

Use os botões do Painel de controle de tarefas para alternar entre a Reprodução de Media, o CD Áudio, a TV, a Captura e o modo Teletexto.

	Reprodução de Media	Execute arquivos de vídeo MPEG e AVI.	Consulte <i>Executando Arquivos Media</i> na página 32.
	CD Áudio	Execute CD áudio padrão.	Consulte <i>Executando CD Áudio</i> na página 33.
	TV	Exiba fontes de vídeo ao vivo, como programas de televisão.	Consulte <i>Sintonizador de TV Inteligente</i> na página 39.
	Captura	Capture imagens sem movimento, sequências de vídeo ou somente de áudio.	Consulte <i>Capturando Vídeo e Áudio</i> na página 35
	Teletexto	Exiba e navegue no Teletexto Europeu, incluído o FasText.	Consulte <i>Teletexto</i> na página 38

ALL-IN-WONDER — Os Painéis de Controle

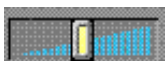
Ao selecionar um modo no Pannel de Controle de Tarefas ou ao pressionar uma tecla de atalho, o Pannel de Controle altera o painel de controle apropriado para esse modo. Todos os modos fornecem ajuda contextual; consulte a [Ajuda em linha](#) na página 31.



Você também usar as seguintes teclas de atalho para iniciar a reprodução, o sintonizador de TV, a captura, o CD áudio ou o Teletexto.

	Reprodução de Media	Pressione F5
	Sintonizador de TV	Pressione F6
	Captura	Pressione F8
	CD Áudio	Pressione F4
	Teletexto	Pressione F7

Controlando o volume áudio



Os painéis Sintonizador de TV, CD Áudio e Reprodução de Media têm um controle deslizante de controle de volume. Use o mouse para mover o controle deslizante para aumentar e diminuir o volume áudio. Você pode escolher na lista drop-down para especificar o deslizante do misturador de áudio que você deseja controlar.

Retirando o volume áudio

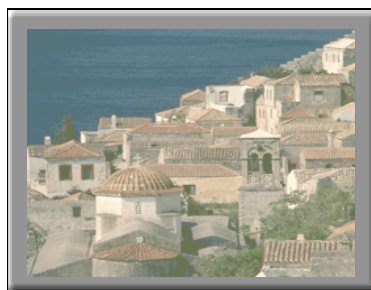


Os painéis Sintonizador de TV, CD Áudio e Reprodução de Media têm um botão Retirar o Volume em que você pode clicar para desligar temporariamente o áudio. Ao clicar novamente no controle deslizante de controle de volume cancela o volume retirado.

O Painel de Vídeo

O painel de Vídeo é a “tela” onde seus media são executados. Se trata de um vídeo familiar, com o estilo de uma TV que você pode redimensionar, colocar no topo de outras janelas e colocar automaticamente em uma das nove localizações na tela.




A tecla F2 oculta/exibe o painel de controle para salvar espaço no desktop.



Mova a janela de TV, faça zoom para tela completa e minimize-a como um ícone.

Dimensionando o painel de Vídeo

Você pode redimensionar o painel de Vídeo usando o mouse, os botões do Painel de controle ou a combinação de teclas CTRL:

	Aumente o tamanho do Painel de Vídeo	CTRL + Up Arrow
	Diminua o tamanho do Painel de Vídeo	CTRL + Down Arrow
	Execute a tela completa	CTRL + F

No **modo TV**, ao executar vídeo na tela completa, o Pannel Reprodução fica “estreito”. Para exibir/ocultar o painel de Reprodução, pressione F2.

Você também pode usar a tecla CTRL para exibir estes tamanhos preestabelecidos:

160x120 pixels.	CTRL+1
240x180 pixels.	CTRL+2
320x240 pixels.	CTRL+3
640x480 pixels.	CTRL+4
Altere entre a tela completa e o tamanho atual.	CTRL+F ALT+F

Ligando e Desligando Painéis

Você pode desligar os painéis de controle da ALL-IN-WONDER no painel de Vídeo, movê-los para qualquer localização na tela e voltar a ligá-los. Os painéis ligados ao painel de Vídeo partilham as configurações do painel de Vídeo **colocar janela em: e sempre no topo** (Para maiores informações, consulte *Vídeo* em [Configurando o ATI VIDEO PLAYER](#) na página 53).

Ao exibir texto de legendas fechadas na janela, você pode ligar e desligar a janela de legendas fechadas.

Para desligar um painel

Ao manter pressionada a tecla Shift, clique no painel onde se encontram as extremidades do painel e, em seguida, **arraste-as**.

Para ligar um painel

Arraste-o junto do painel de Vídeo até a moldura se alterar e, em seguida, **solte** o botão do mouse. Os painéis voltam a ficar juntos.

Ajuda em linha



Ajuda do ATI Player. Clique no botão Ajuda em qualquer momento para abrir a ajuda em linha.




Ajuda Contextual. A Ajuda contextual está disponível em cada painel. Basta pressionar a tecla F1.



Ajuda em Bubbles. Basta mover o cursor do mouse sobre um controle para visualizar a descrição de seu objetivo. Ao ficar familiarizado com a ALL-IN-WONDER, você pode querer desligar a ajuda — clique na caixa de seleção **Exibir Ajuda em Bubbles** no diálogo de configuração **Vídeo** (para maiores informações, consulte *Vídeo* em *Configurando o ATI VIDEO PLAYER* na página 53).



Ajuda do Desktop da ATI. Para obter ajuda sobre os recursos gráficos da ALL-IN-WONDER, clique no ícone ATI  no canto inferior direito da tela.

Executando Arquivos Media

Clique no botão Reprodução de Media no Painel de controle de tarefas para passar para o modo de reprodução.



O Painel de controle passa a Painel de Reprodução.



Para visualizar/ocultar o Painel de reprodução, pressione F2.



A ajuda contextual está sempre disponível quando você pressiona a tecla F1.

Todos os controles fornecem a ajuda em bubbles; mov cursor do mouse sobre um controle para visualizar um pop-up da função.

Você pode usar o painel de Reprodução de Media para executar os seguintes arquivos de media:

- áudio e vídeo digital MPEG-1
- CD Interativos MPEG-1 Video CD 2.0
- CD de Karaoke
- arquivos de vídeo AVI

Para executar um arquivo

- 1 No painel Reprodução, Clique no botão Abrir Arquivo. 
- 2 Selecione um arquivo na lista.
- 3 Clique em Adicionar e, em seguida, clique em OK.
- 4 Clique no botão Reproduzir. 

O arquivo é reproduzido no painel de Vídeo.

Para maiores informações sobre o uso dos controles e dos recursos do painel de Reprodução, consulte a ajuda em linha.

Executando discos interativos (Video CD 2.0)

Ao executar discos de Video CD 2.0, o painel de Controle passa a painel interativo.



A ajuda contextual está sempre disponível quando você pressiona a tecla F1.

Todos os controles fornecem ajuda em bubbles; mova o cursor do mouse sobre um controle para visualizar uma lista pop-up da função.

Executando CD Áudio

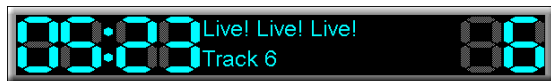
Clique no botão de CD Áudio no Painel de controle de tarefas para alternar para o modo de CD Áudio.



O Painel de controle passa a painel de controle de CD Áudio.





Use o painel de CD Áudio para executar CD áudio padrão. Estão disponíveis os recursos avançados da execução Random, Intro, que executa os dez primeiros segundos de cada faixa, e Loop.



O Leitor de CD Áudio tem sua janela de vídeo.

Para executar um CD áudio

- 1** Insira o CD áudio na unidade de CD-ROM.
- 2** No painel de CD Áudio, clique no botão Diálogos de Configuração. 
- 3** Clique na guia Informações sobre os Discos.
- 4** Na lista Faixas Disponíveis, adicione ou remova faixas conforme desejar. A Lista de Execução exibe suas seleções suas seleções atuais.
- 5** Clique em OK.
- 6** No painel de CD Áudio, clique no botão Executar. 

O leitor de CD Áudio usa o arquivo INI padrão do Windows 95 para armazenar nomes de discos, nomes de faixas e a lista de execução. Você pode usar o diálogos Configuração para inserir o nome do artista e do disco.

Para maiores informações sobre o uso dos controles e dos recursos do CD Áudio, consulte a ajuda em linha.

Capturando Vídeo e Áudio

Imagens sem movimento. Você pode capturar imagens sem movimento com todas as cores, com 24 bits por pixel de filmes MPEB, sua camcorder ou televisão, salvá-las no disco duro de seu computador e imprimi-las. As imagens são colocadas no clipboard ou você pode visualizá-las em suas janelas como “thumbnails” (imagens em miniatura).

A ALL-IN-WONDER salva imagens sem movimento como bitmaps dos padrões do Windows (.bmp). Também suporta a maior parte dos formatos de arquivos de gráficos com padrões industriais para que você possa inserir as imagens em relatórios, apresentações, cartas e em outros documentos para dar impacto às aplicações e apresentações de treinamento.

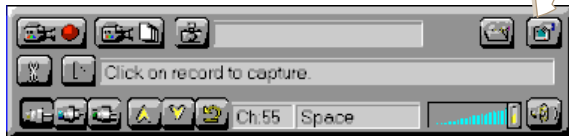
Vídeo com todos os movimentos. Você pode usar o recurso “VCR Digital” para capturar um fluxo de vídeo mais áudio com todos os movimentos na fonte de seu vídeo e salvá-lo como um arquivo .AVI no disco duro de seu computador. Você também tem a opção de capturar apenas áudio — deixe de selecionar a caixa **Capturar Vídeo** no diálogo **Capturar** (consulte **Capturar** em *Configurando o ATI VIDEO PLAYER* na página 53.)

Clique no botão Capturar no Painel de controle de tarefas para passar para o modo captura.



O Painel de controle passa a VCR Digital.

Use o diálogo de configuração VCR para especificar a qualidade da gravação, o tempo de gravação e a unidade alvo para o vídeo capturado. A caixa de estado exibe o período de tempo disponível para a gravação na configuração de qualidade que você especificar.



A ajuda contextual está sempre disponível quando você pressiona a tecla F1.

Todos os controles fornecem ajuda em bubbles; mova o cursor do mouse sobre um controle para visualizar uma lista pop-up da função.

Capturando molduras sem movimento

Para maiores informações sobre a configuração de arquivos de captura, consulte *Captura Sem Movimento* em [Configurando o ATI VIDEO PLAYER](#) na página 53.

Para capturar molduras sem movimento

Clique no botão da câmera  para capturar a moldura atual.

Para voltar a visualizar imagens capturadas

Clique no thumbnail da imagem.

- Se a imagem selecionada **não** tiver sido salva, o thumbnail tem uma borda vermelha. Se **tiver** sido salva, a borda é verde.
- Se uma imagem não selecionada **tiver** sido salva, sua borda é cinzenta. Se **não** tiver sido salva, não aparece uma borda.
- Você pode usar os botões no topo da janela de captura sem movimento para **salvar** a imagem capturada, **exclui-la**, **imprimi-la** ou transformá-la em um **padrão do desktop**.

Se você tentar excluir uma moldura sem movimento que não foi salva, o sistema avisa para salvá-la antes de excluí-la. Se existirem múltiplas molduras que não foram salvas, o botão Excluir Tudo exclui-as sem exibir os diálogos.

Capturando vídeo

Você pode capturar vídeo de duas maneiras:

- Como um **fluxo de vídeo e de áudio** que você salva como um arquivo .AVI. Você também tem a opção de capturar apenas áudio.
- Como uma **sequência de molduras sem movimento** que você salva em um arquivo .AVI.
- A qualidade do vídeo que você captura depende das seguintes condições:
- velocidade do sistema (CPU)
- quantidade de memória do sistema (RAM)
- performance do disco duro
- tamanho da janela de captura de vídeo

Para maiores informações sobre a configuração de arquivos de captura, consulte **Capturar** e **Avançado** em *Configurando o ATI VIDEO PLAYER* na página 53.


Para capturar um fluxo de vídeo e de áudio

Clique no botão Gravar Vídeo  em VCR Digital.

A ALL-IN-WONDER inicia a gravação de vídeo e de áudio.

NOTE
Audio is
not
captured
in this
mode.


Para capturar uma sequência de molduras

Clique no botão Sequência de Captura  em VCR Digital.

A ALL-IN-WONDER inicia a gravação da sequência de molduras.

Executando Vídeo e Áudio Capturados

Para executar vídeo e áudio capturados

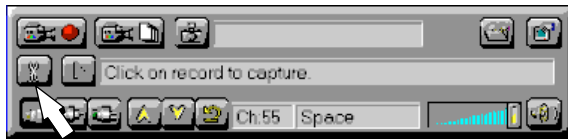
Clique no botão Executar  em VCR Digital.

A ALL-IN-WONDER executa o arquivo capturado.

Editando Vídeo e Áudio Capturados

O recurso de edição de vídeo permite marcar os pontos de início e de fim em um clip capturado e salvar somente a porção que você seleciona.

Clique no botão
Editar Molduras
em VCR Digital
para passar para
o modo de
edição.



O recurso VCR
Digital passa a
painel de Edição.



A ajuda contextual está sempre disponível quando você pressiona a tecla F1.


Todos os controles fornecem ajuda em bubbles; mova o cursor do mouse sobre um controle para visualizar uma descrição pop-up da função.

Teletexto

Recurso europeu

O ATI VIDEO PLAYER suporta o Teletexto Europeu, incluindo o FasText. Use os controles do Teletexto para mover através das páginas e sub-páginas mais importantes e selecionar páginas aleatoriamente. O texto é exibido no painel de Vídeo.

Se você estiver usando uma aplicação do Teletexto de terceiros, o botão de legendas

fechadas  no painel de controle do Sintonizador de TV é substituído por um botão que lança a aplicação do Teletexto.



Clique no botão Teletexto no painel de controle Tarefas para passar para o modo Teletexto.



O painel de Control passa a painel de Teletexto.



A ajuda contextual está sempre disponível quando você pressiona a tecla F1.

Todos os controles fornecem ajuda em bubbles; mova o cursor do mouse sobre um controle para visualizar uma descrição pop-up da função.

MediaNet

O TV-Online da MediaNet é um programa de teletexto avançado que pode ser lançado diretamente a partir do ATI-TV. Após a instalação do software, você pode lançar a TV-Online ao clicar no ícone de teletexto no painel do Sintonizador de TV.

Sintonizador de TV Inteligente

Agora você pode assistir TV, vídeos ou jogos em seu computador!

A ALL-IN-WONDER permite assistir até 125 canais de televisão por cabo e 70 canais de sintonizados com antena em vídeo suave, com todos os movimentos na tela completa ou em uma janela.

Capture molduras sem movimento e clips de filmes, faça uma busca nos canais e crie suas transcrições de TV.



Obtenha informações em tempo real quando você necessita delas. Mova a janela de TV, faça zoom para tela completa e capture vídeo.

Recursos

- Vídeo com qualidade de televisão em uma janela ou tela completa. A ALL-IN-WONDER PRO fornece TV áudio dbx® stereo.
- **Entradas Compostas de Vídeo e S-Vídeo** para VCR, câmaras de vídeo, leitor de disco laser, consolas de jogos de vídeo, etc.
- **Capturar Vídeo e Áudio** com um simples clique no mouse.
- **Desktop de Vídeo ao Vivo**, usando seu show de TV preferido como papel de parede.
- **Explorador de Canais** através de todas as estações disponíveis em segundos.
- **Zoom de Aproximação** para qualquer parte da tela.
- Suporte **Legendas Fechadas** (somente NTSC), incluindo **Criação de Transcrições** e **Hot Words** que alertam quando a ALL-IN-WONDER está recebendo informações que você deseja assistir.
- **Seleção Visual de Canais** — selecione canais clicando em imagens com “thumbnails” dos canais.
- **Visualização programada** — execute arquivos específicos e/ou assista a canais de TV selecionados no momento que você especificar.
- **Magazine de TV** — transcreva transmissões com legendas fechadas e remova a publicidade, incluindo texto e imagens.
- **Repetição Instantânea** — A ALL-IN-WONDER PRO pode efetuar a repetição de vídeo ao vivo, com 2 a 10 segundos de atraso, enquanto você assiste TV.
- **Bloqueio de Canais hannel** e **Bloqueio de Programas** para um controle dos pais.
- **Secondary Audio Program (ALL-IN-WONDER PRO).**

Usando o Sintonizador de TV

O Sintonizador de TV exibe televisão por cabo ou de transmissão e vídeo suave, com todos os movimentos, em uma tela completa ou em uma janela. Você pode usar o Sintonizador de TV para:

- Assistir televisão em seu computador ao trabalhar em uma outra aplicação de software.
- Assistir a um filme em vídeo ou em disco laser em seu computador.
- Capturar, salvar e imprimir imagens de TV e de vídeo.
- Exibir e gravar texto de legendas fechadas.
- Substituir o desktop por vídeo ao vivo na TV.

A ALL-IN-WONDER aceita uma vasta gama de entradas de vídeo: TV transmitida por antena ou por cabo, VCR, Câmera de vídeo, disco laser e jogos de vídeo.

Clique no botão do Sintonizador de TV T no Painel de controle de tarefas para passar para o modo TV.



O painel de controle passa a painel de controle da TV (nesta ilustração, CATV está selecionado).



Você pode usar o botão **Configurar** para ajustar as cores, selecionar os padrões da transmissão, adicionar e excluir canais, e configurar opções de legendas fechadas (consulte *Vídeo, Sintonizador e Legenda Fechada* em [Configurando o ATI VIDEO PLAYER](#) na página 53.)


Ou pressione TAB e use as teclas do cursor para ajustar a imagem na tela.

A ajuda contextual está sempre disponível quando você pressiona a tecla F1.

Todos os controles fornecem ajuda em bubbles; mova o cursor do mouse sobre um controle para visualizar uma descrição pop-up da função.

Para selecionar o conector da placa de som para a entrada de áudio da TV

Line-In
MIDI
CD Audio
Line-In
Wave

- 1 Clique no botão Configurar  no painel de controle do Sintonizador de TV.
- 2 Clique na guia Vídeo.
- 3 Clique na caixa de lista Entrada de Áudio.
- 4 Selecione um conector da placa de som na lista drop-down.

Validando canais de TV

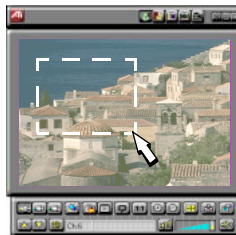
Ao clicar no botão **Exploração Automática** no diálogo de configuração do Sintonizador (consulte *Sintonizador em Configurando o ATI VIDEO PLAYER* na página 53), o Sintonizador de TV explora todos os canais disponíveis e armazenados. Quando a exploração estiver completa, você digite um nome para cada canal. Antes de digitalizar, use caixa da lista drop-down para selecionar o formato de transmissão e o padrão dos cabos.

Se você desejar alterar as atribuições de canais, você pode usar o controle deslizante que aparece no topo do diálogo. Por exemplo, você pode atribuir o canal 5 ao canal 2 da ALL-IN-WONDER.

- Clicar duas vezes no controle deslizante retorna a atribuição do canal atual ao normal; por exemplo, ao selecionar 2 sintoniza o canal 2.
- Clicar no botão **Exploração Automática** retorna todas as atribuições de canais ao normal.

Zoom de aproximação e redução

Selecione e aumente uma parte do vídeo arrastando o mouse através do Painel de Vídeo



Para selecionar e aumentar uma parte do vídeo

- 1 Clique no painel de vídeo.
- 2 Mantenha pressionado o botão do mouse e desenhe um retângulo em volta da área que você deseja aproximar.

Para que o vídeo retorne ao normal, clique no botão **Reduzir**



no painel de Controle.


Hot Words

Recurso Norte- American

Deixe seu computador assistir TV por você! Ao ligar Legendas Fechadas, você pode especificar palavras e frases que a ALL-IN-WONDER detetará no texto com legendas fechadas. Você pode configurar Hot Words para começar a transcrever o texto ou para maximizar o Sintonizador de TV quando aparecem as Hot Words.

Você pode especificar palavras usando o diálogo de configuração Hot Words. (consulte **Hot Words** em [Configurando o ATI VIDEO PLAYER](#) na página 53).

Para selecionar Hot Words

- 1 Clique no botão Configurar  no modo Sintonizador de TV.
- 2 Clique na guia Hot Words.
- 3 Digite as Hot Words que desejar.
- 4 Escolha o tipo de combinação que desejar:
 - **Sempre** É visualizada quando aparece a Hot Word.
 - **Com** É visualizada quando aparece a Hot Word, e é imediatamente seguida de uma Segunda Palavra.
 - **Sem** É visualizada quando aparece a Hot Word, se não for seguida imediatamente por uma Segunda Palavra.
 - **Dentro de** É visualizada quando aparece a Hot Word, se estiver dentro de um número definível de palavras de uma Segunda Palavra.
- 5 Digite uma Segunda Palavra onde for necessário e, em seguida, clique em Adicionar.
- 6 Para permitir que a ALL-IN-WONDER seja maximizada a partir de um estado minimizado, clique na caixa **Ativar Hot Words**.
- 7 Para ativar a Hot Word para lançar a transcrição, clique na guia **Ativar Transcrição sobre a combinação**.

Para ativar/desativar Hot Words específicas

Selecione a Hot Word na lista e clique no botão Ativar/Desativar

- + aparece antes das Hot Words ativadas
- aparece antes das Hot Words desativadas


O botão Legenda Fechada  no painel do Sintonizador de TV deve ser ativado para ativar as Hot Words.

Bloqueio de Canais

O Bloqueio de Canais impede que uma pessoa sem a senha correta possa visualizar os canais de TV selecionados. Na primeira vez em que você bloquear um canal, um diálogo de bloqueio de Canais solicita uma senha de quatro caracteres.

Se tiver esquecido sua senha, você deve desinstalar e voltar a instalar o software da ALL-IN-WONDER para visualizar canais protegidos com uma senha.


Para bloquear um canal

- 1 Clique no botão Configurar  no modo Sintonizador de TV.
- 2 Clique na guia Sintonizador de TV.
- 3 Selecione o canal que você deseja bloquear e clique na caixa no lado direito do nome do canal.
- 4 Digite uma senha com quatro caracteres.
- 5 Volte a digitar a senha.

A caixa no lado direito do nome do canal se transforma em um cadeado.

- 6 Clique em OK.
- Os botões ascendentes e descendentes dos canais no painel do Sintonizador de TV ignoram canais bloqueados. O único modo para selecionar um canal bloqueado é inserir o nome ou o número do canal e digitar a senha quando solicitada.
- Quando uma senha está ativa, você é solicitado para introduzi-la ao selecionar o diálogo do Sintonizador de TV. Se você não introduzir a senha, o diálogo do Sintonizador de TV se abre mas todos os controles ficam desativados; o que impede que uma pessoa altere as configurações de sintonização se não tiverem a senha correta.

Para desbloquear um canal


- 1 Clique no botão Configurar  no modo de Sintonizador de TV.
- 2 Clique na guia Sintonizador de TV.
- 3 Digite a senha com quatro caracteres.
- 4 Selecione o canal que você deseja desbloquear e clique no cadeado no lado direito do nome do canal.

Bloqueio de Programas

Quando você usa o Sintonizador de TV, o Bloqueio de Programas permite bloquear programas específicos em um momento específico e configurar uma senha para desbloqueá-los. Use o Diálogo do Bloqueio de Programas para especificar programas, número de vezes e duração.


Se tiver esquecido sua senha, você deve desinstalar e voltar a instalar o software da ALL-IN-WONDER para visualizar canais protegidos com uma senha.

Para bloquear um programa

- 1 Clique no botão Configurar  no modo de Sintonizador de TV.
- 2 Clique na guia Sintonizador de TV.
- 3 Selecione o programa que você deseja bloquear e clique na caixa do nome do canal.
- 4 Digite uma senha.
- 5 Volte a digitar a senha.
- 6 Clique em OK.

Desktop de Vídeo

Para substituir o padrão do desktop com vídeo de TV ao vivo quando você minimiza o ATI Video Player

- 1 Clique no botão Configurar .
- 2 Clique na caixa de seleção **Desktop de Vídeo** no diálogo de configuração **Vídeo** (consulte *Vídeo* em *Configurando o ATI VIDEO PLAYER* na página 53).
- 3 Minimize o Leitor.

Um ícone do leitor aparece na Barra de Tarefas. Clique no ícone para exibir um pequeno de controle que você usa para alterar canais e controlar o volume. As informações de legenda fechada não são exibidas.


Exibindo texto de legendas fechadas

**Recurso
Norte-
American**


Você pode exibir texto de legendas fechadas que seja transmitido pela programação da televisão NTSC. A ALL-IN-WONDER também exibe texto de legendas fechadas em fitas de vídeos NTSC contendo material de legendas fechadas.

- Na tela completa, o texto fica sobreposto ao vídeo como na TV padrão.
- Quando executa vídeo em uma janela, você exibir opcionalmente o texto em uma janela separada.

Para exibir texto de legendas fechadas

Clique no botão Legendas Fechadas  no painel Sintonizador de TV.

Para exibir o texto sobreposto sobre o vídeo

- 1 Clique no botão Configurar .
- 2 Clique na caixa de seleção **Exibição sobre o vídeo** no diálogo de configuração **Legendas Fechadas** (consulte *Legendas Fechadas* em *Configurando o ATI VIDEO PLAYER* na página 53).

Para criar uma transcrição de legendas fechadas


Clique na caixa de seleção **Criar Transcrição no Arquivo...** no diálogo de configuração **Legendas Fechadas** (consulte *Legendas Fechadas* em *Configurando o ATI VIDEO PLAYER* na página 53).

Seleção Visual de Canais

Você pode alternar entre vários canais de TV simultaneamente e selecione canais ao clicar nas imagens “thumbnail” (representações de miniaturas) dos canais. Cada thumbnail exibe o número do canal e é atualizado regularmente para exibir o programa atual.

- Se um canal da lista de seleção for um canal bloqueado, é necessária uma senha para acessá-lo. Se a senha não for introduzida, apenas os canais desbloqueados são exibidos.
- Após uma exploração automática, todos os canais detetados são incluídos na lista de seleção. É visualizada uma lupa no lado esquerdo do ícone bloqueado. Clique no botão da lupa para adicionar ou remover o canal da lista de seleção.
- A maior parte dos controles é desativada durante a Seleção Visual de Canais.

Para utilizar a Seleção Visual de Canais


- 1 Clique no botão da lupa  no painel de controle Sintonizador de TV.
Uma grade de thumbnails é visualizada no vídeo de TV.
- 2 Cliquer no thumbnail do canal que você deseja visualizar.
O canal em que você clicou fica “vivo” e executa vídeo e áudio durante alguns segundos.
- 3 Para selecionar um canal para ser visualizado, clique duas vezes em um thumbnail.
A grade de thumbnails desaparece e o canal selecionado é visualizado na tela.

Visualização Programada

A visualização programada permite configurar o ATI VIDEO PLAYER para executar arquivos específicos e/ou assistir a canais de TV selecionados nos momentos que você especificar.

Você pode executar o programador imediatamente e/ou instalar o programador no arquivo Arranque do Windows para que seja executado de cada vez que o Windows é iniciado. Uma advertência é exibida sempre que clicar em OK depois de adicionar um item à lista de visualização programada.

Para usar a Visualização Programada


- 1 Clique no botão Configurar  no modo Sintonizador de TV.
- 2 Clique na guia Programar.
- 3 Indique o número de eventos e de vezes que você deseja programar.
 - Os eventos cuja data (No Mês e Dia) já passou não são removidos automaticamente. Para voltar a ativar um evento, configure o Mês e Dia para hoje ou para mais tarde.
 - Se o diálogo de configuração do Leitor estiver aberto ou se a caixa Ajuda Sobre... estiver sendo exibida, o Leitor não pode processar eventos. Se um evento for visualizado, uma advertência notifica que um evento específico não foi processado.
 - Quando o Leitor é executado pela primeira vez, se houver eventos programados gravados e se o programador do programador não estiver sendo executado, uma advertência informa que os eventos programados não serão processados.

Magazine da TV

North American feature

Quando você usa o Sintonizador de TV, o Magazine da TV permite transcrever uma transmissão de legendas fechadas, incluindo imagens e texto. Os arquivos são salvos em RTF (Rich Text Format), o que impede a formatação e pode ser usado em muitos processadores de texto.

Para usar o Magazine da TV

- 1 Clique no botão Configurar  no modo Sintonizador de TV.
- 2 Clique na guia Magazine da TV.
- 3 Clique em Ativar Magazine da TV no diálogo Magazine da TV.
- 4 Clique nas configurações que você desejar.

Layout da imagem	Permite salvar transcrições em quatro layouts de texto e imagem.
Conversão de caixa automática	Converte todos os caracteres para maiúsculas ou minúsculas.
Imagens em preto e branco	Salva imagens apenas em preto e branco para conservar o espaço do disco.
Taxa de imagem	Especifica o número de linhas da legenda por imagem.
Remover publicidade	<p>Ignora automaticamente os anúncios publicitários quando você exibe ou transcreve texto de legendas fechadas. Funciona melhor com programas que usam transcrições de rolagem em vez de “bubbles com texto” para gravarem texto de legendas fechadas; por exemplo: Talk shows, Notícias, Esporte e Telenovelas.</p> <p>(Dependendo do formato de legendas fechadas, os anúncios podem ser removidos ocasionalmente — uma pequena experiência mostrará como você pode obter os melhores resultados.)</p>

Repetição Instantânea


ALL-IN-
WONDER
PRO

A Repetição Instantânea permite repetir vídeo ao vivo, com um atraso de 2 a 10 segundos, enquanto você assiste TV.


(A Repetição Instantânea somente está disponível na ALL-IN-WONDER PRO.) Você pode:

- Fazer pausa e reiniciar a captura
- Pesquisar, fazer pausa e executar o vídeo capturado
- Copiar a moldura atual para o Clipboard do Windows no formato RGB 24 (cores de 24 bits).

Para Iniciar a Repetição Instantânea

Clique no botão Iniciar Repetição Instantânea  no painel de controle Sintonizador de TV.

Para exibir o painel Repetição Instantânea

Clique no botão Exibir Repetição Instantânea  no painel de controle Sintonizador de TV.

O painel Repetição Instantânea fica aberto ao lado do Painel de vídeo e executa o vídeo gravado com o atraso que você especificar.


Mova o controle deslizante de atraso para a esquerda para diminuir o tempo de atraso para um mínimo de 2 segundos.

Mova-o para a direita para aumentar o tempo de atraso para um máximo de 10 segundos.



P

Para exibir ou ocultar o painel Repetição Instantânea


Clique no botão Exibir Repetição Instantânea  no painel de controle Sintonizador de TV.

Secondary Audio Program (SAP)

ALL-IN-
WONDER
PRO

O Secondary Audio Program pode ser usado para transmitir, por exemplo, tradução de línguas, serviços de leitura para as pessoas com deficiência visual, serviços meteorológicos ou informações sobre um show.

Para ouvir o Secondary Audio Program ou para alternar entre o stereo e o mono

Clique no botão SAP  no painel de controle Sintonizador de TV para ouvir o Secondary Audio Program.

Clique novamente no botão SAP para ouvir TV mono-auricular do canal esquerdo e o Secondary Audio Program no canal direito.

Clique no botão SAP uma terceira vez para ouvir TV mono-auricular. Clicar novamente no botão SAP retorna para áudio stereo (o padrão).

Note que nem todas as cadeas de televisão transmitem em stereo ou SAP.

Manual do Programe Eletrônico

*Disponível
apenas
nos
Estados
Unidos*

Você pode usar o manual do programa Eletrônico do Intel para:

- Selecionar um programa executável atualmente a partir do Manual para lançar o Leitor no modo TV com a seleção do canal.
- Selecionar um programa que será sintonizado no futuro para lançar o Leitor e executar o programa nesse dado momento.

Ligando a TV à placa ALL-IN-WONDER

Ao usar a placa ALL-IN-WONDER, você pode conectar uma televisão como o vídeo de seu computador. Você pode usar sua placa ALL-IN-WONDER para fazer o seguinte:

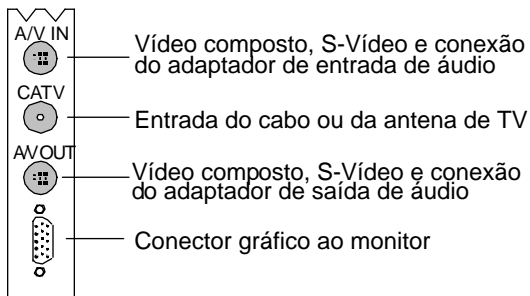
- Visualizar a saída do computador diretamente à televisão nos formatos NTSC e PAL
- Conectar usando os recursos de saída Composto ou S-Vídeo
- Exibir imagens na TV e no monitor do PC simultaneamente
- Fornecer uma experiência de grande tela para PCs de diversão e que é ideal para executar jogos, fazer apresentações, assistir filmes e navegar na Internet

Para conectar seu computador a uma televisão, basta ligar um cabo do conector (S-Vídeo ou Composto) da televisão à ALL-IN-WONDER. O S-Vídeo produzirá os melhores resultados. Você também pode conectar um VCR à placa ALL-IN-WONDER para gravar apresentações (por exemplo) em uma cassete de vídeo.

Para conectar sua placa gráfica a uma televisão

- 1 Desligue o computador e a televisão.
- 2 Verifique se sua televisão tem uma conexão S-Vídeo ou RCA video-in.
- 3 Verifique na parte posterior do computador de modo a localizar a placa gráfica (consulte o diagrama em baixo).

ALL-IN-WONDER Conectores



- 4 Conecte o adaptador do cabo de saída fornecido ao conector A/V OUT à ALL-IN-WONDER.

- 5 Usando um cabo com conectores S-Vídeo ou RCA, ligue uma das extremidades do cabo ao adaptador do cabo de saída e a outra à televisão.

- 6 Ligue o computador e a televisão.

Se o vídeo não estiver disponível, você necessita ativar o recurso de saída da televisão.

*Para os **diagramas dos cabos e as conexões de áudio detalhados**, consulte [Adaptadores de entrada e de saída](#) na página 18.*

NOTA

Você deve ligar a TV antes de ativar a saída da


Para ativar o vídeo da televisão

- 1 Clique em Iniciar.
- 2 Aponte para Configurações.
- 3 Clique em Painel de Controle.
- 4 Clique em Vídeo.
- 5 Clique na guia Configurações.
- 6 Verifique a caixa de seleção Televisão para ativar o vídeo da televisão.

Para maiores informações sobre o vídeo da televisão, clique em Ajuda.

Configurando o ATI VIDEO PLAYER

As configurações por defeito da ALL-IN-WONDER devem funcionar bem na a maior parte dos usos. Você também pode usar os diálogos de Configuração para sintonizar devidamente as configurações para fins específicos.

Quando você clica no botão Configurar  no Pannel de controle de tarefas, você pode escolher um diálogo para configurar o seguinte (alguns diálogos somente são visualizados em determinados modos):

Monitor	<p>Configura o aspecto e as funções gerais do monitor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o tamanho do painel. • Configure a localização da grade snap-to e sempre-no-topo. • Ligue/desligue a ajuda em bubbles. • Ligue/desligue a relação fixa do aspecto. • Atribua uma Tecla de Ativação para ocultar o leitor. • Substitua o padrão do desktop por TV ao vivo.
Captura sem movimento	<p>Os controles de como as molduras sem movimento são capturadas. Se for possível, você pode especificar onde armazená-las.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capture molduras sem movimento para o clipboard, para um arquivo numerado (por exemplo, image01.bmp, image02.bmp, etc.) ou para uma janela. • Especifique as opções da impressora das imagens capturadas. • Especifique a escala, a qualidade e o tamanho da imagem.
Vídeo	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste a cor, a matiz (somente vídeo NTSC), o contraste e o brilho. • Selecione o conector de entrada (TV, composto ou S-Vídeo). • Selecione o padrão de transmissão: NTSC, PAL, SECAM (este recurso é apenas ativado em quadros selecionados). • Exiba um campo, ambos campos ou interlaçado.


Sintonizador de TV	<ul style="list-style-type: none"> • Explore automaticamente canais ativos e adicione-os a uma lista. • Adicione, exclua e nomeie canais na lista. • Selecione a entrada de antena ou de cabo e o padrão do cabo. • Use o controle deslizante para alinear as atribuições dos canais. • Bloqueie canais selecionados.
Legendas Fechadas (somente vídeo NTSC)	<ul style="list-style-type: none"> • Visualize texto de legendas fechadas sobre vídeo ao vivo, em sua janela ou em nenhuma delas. • Selecione um fundo sólido ou sombreado para o texto. • Transcreva texto de legendas fechadas para um arquivo de texto.
Hot Words (somente vídeo NTSC)	<ul style="list-style-type: none"> • Ative/desative Hot Words nas Legendas Fechadas. • Adicione ou altere a seleção de Hot Words. • Configure Hot Words para iniciar a transcrição automática.
Captura (configuração do VCR)	<ul style="list-style-type: none"> • Selecione a qualidade de gravação. • Especifique o número de minutos da gravação. • Interrompa quando for pressionado SPACE. • Especifique a unidade onde deseja salvar o vídeo capturado. Clique no botão Avançado para substituir a configuração rápida e acessar a gama completa das opções de captura de Vídeo para Windows.
Configuração do VCR Avançado	<ul style="list-style-type: none"> • Selecione a taxa de moldura. • Selecione o formato áudio. • Capture para a memória ou para o disco. • Limite a captura para uma quantidade de tempo preestabelecida. • Especifique a percentagem de espaço de disco que deseja deixar livre. • Pré-distribuir o tamanho máximo do arquivo.
MPEG	<ul style="list-style-type: none"> • Selecione a escala em molduras ou em tempo. • Atualize a posição do controle deslizante. • Execute automaticamente CD se estiver presente.
CD Áudio	<ul style="list-style-type: none"> • Visualize as faixas do disco e a Lista de Execução atual. • Adicione ou remova faixas na Lista de Execução. • Introduza o nome do artista e o título do disco.

Bloqueio de Programas	<ul style="list-style-type: none"> Defina as senhas do Bloqueio de Programas, da página Bloqueio de Programas de Acesso, do Programa Bloqueado de Acesso, do Organizador de Canais de Acesso, do Bloqueio Duplo do painel Sintonizador e do Bloqueio Duplo de Canais.
TV Magazine	<ul style="list-style-type: none"> Especifique o layout da imagem. Converta os caracteres para maiúsculas ou minúsculas. Salve imagens em preto e branco. Especifique o número de linhas de legendas por imagem. Remova a publicidade.
Visualização Programada	<ul style="list-style-type: none"> Liste os eventos programados. Especifique os tempos de programação. Selecione reprodução de arquivos, assistir TV ou executar CD. Exiba na tela completa. Transcreva texto de legendas fechadas. Desative os eventos programados. Feche o Leitor. Introduza um novo evento. Remova eventos selecionados ou todos os eventos da programação.

Configurando o sintonizador de TV


Efetue os seguintes passos para configurar a TV:

Escolha a antena ou o cabo


- 1 Clique no botão Configurar  no modo Sintonizador de TV.
- 2 Clique na guia Sintonizador de TV.
- 3 Na caixa da lista, selecione o formato de transmissão de TV (Antena, Cabo, cabo HRC ou IRC).

Configurar o áudio

Selecione o conector da placa de som usado para a entrada de TV áudio:

- 1 Clique no botão Configurar  no modo Sintonizador de TV.
- 2 Clique na guia Vídeo.
- 3 Clique na caixa de rolagem Entrada de Áudio.
- 4 Selecione um conector da placa de som na lista drop-down.

Exploração de canais disponíveis

- 1 Clique no botão Configurar  no modo Sintonizador de TV.
- 2 Clique na guia Sintonizador de TV.
- 3 Clique no botão Exploração Automática no diálogo de configuração Sintonizador de TV.

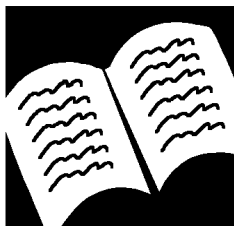
O Sintonizador de TV explora todos os canais disponíveis e armazena-os ao clicar no botão Configurar. Quando a exploração já estiver completa, você pode digitar um nome para cada canal.

Se necessitar de informações adicionais sobre os diálogos de Configuração, clique no botão Ajuda. Se tiver dificuldades ao configurar ou executar a ALL-IN-WONDER, consulte [*Dicas para a resolução de problemas*](#) na página 59.

CAPÍTULO 5

Referência

Este capítulo contém dicas para a resolução de problemas e especificações sobre a ALL-IN-WONDER e a ALL-IN-WONDER PRO.



IN THIS CHAPTER...

- **Executando Diagnósticos** na página 58
- **Dicas para a resolução de problemas** na página 59
- **ATI Multimedia Channel (AMC)** na página 61
- **Atualização da Memória** na página 61
- **Especificações** na página 65
- **Tabela de Modos de Vídeo da ALL-IN-WONDER** na página 66
- **Compliance Information** na página 70

Executando Diagnósticos

Você pode executar os diagnósticos para testar o hardware em sua placa. Todos os modos de gráficos instalados podem ser visualizados e testados. **Você não pode executar o programa de diagnósticos em uma Caixa de MS-DOS do Windows.**

- Para copiar e executar o programa de diagnósticos no MS-DOS

- 1 Inicie o computador no modo MS-DOS.
- 2 Insira o disquete *ATI Installation CD-ROM* na unidade de CD-ROM.
- 3 No aviso do MS-DOS prompt, digite o seguinte:

XCOPY D:\UTILITY\M64DIAG.EXE c:\mach64\ /Y
(Se **D** não for a unidade de CD-ROM, substitua-a pela letra correta da unidade.)

*Se não instalou o ATI VIDEO PLAYER, você pode necessitar usar o comando Make Directory (MD) do DOS para criar o diretório **mach64**.*

Esta operação copia o programa M64DIAG.EXE para o disco rígido.

- 4 Digite **CD C:\MACH64**.
- 5 Digite **M64DIAG**.
- 6 Press ENTER para executar o programa.
- 7 Selecione Diagnóstico.
- 8 Digite o número de vezes que gostaria de executar os testes.

Dicas para a resolução de problemas

As dicas seguintes para a resolução de problemas podem ajudar você se surgirem problemas. Contacte o seu representante para obter informações mais avançadas referentes à resolução de problemas.

Dicas básicas para a resolução de problemas

- Certifique-se de que a placa está ajustada corretamente no respectivo slot de expansão. Se o problema continuar a existir, tente usar outro slot de expansão PCI.
- Certifique-se de que o cabo do monitor está fixado firmemente à placa.
- Certifique-se de que o monitor e o computador estão ligados e recebendo energia.
- Desative todas as capacidades de gráficos incorporadas na placa principal. Para maiores informações, consulte a documentação do computador.
- Certifique-se de que selecionou o monitor apropriado quando instalou o driver avançado.
- Se você usar uma antena interna, você obterá os melhores resultados com um modelo **amplificado**. Coloque-a **o mais longe possível do monitor do PC** para evitar interferências.
- Certifique-se de que a **entrada da linha da placa está ativa** (consulte *Controlo de volume para o Win95* na página 20).

Dicas para a resolução de problemas no Windows 95

Para obter dicas sobre a resolução de problemas no Windows 95, clique com o botão direito do mouse no ícone ATI, que se encontra na barra de tarefas, e selecione Resolução de Problemas.

Se surgirem problemas durante o arranque, carregue o Windows 95 em Modo de Segurança.

Para carregar o Windows 95 em Modo de Segurança

- 1 Ligue seu computador.
- 2 Pressione a tecla F8 quando a mensagem **Iniciando o Windows 95** for exibida na tela.
- 3 Selecione Modo de Segurança.

Desative todos os programas que sejam executados automaticamente quando inicia o Windows 95.

Certifique-se de que possui o monitor e o driver de vídeo corretamente selecionados em Exibir Propriedades. Para maiores informações, clique em Ajuda no menu Iniciar.

Verifique se existem gerenciadores de memória e certifique-se de que eles estão configurados corretamente.

Consulte informações adicionais no arquivo LEIAME do Windows 95 localizado no diretório de raiz no CD-ROM de Instalação da ATI.

Para remover o ATI VIDEO PLAYER

- 1 Clique em Iniciar.
- 2 Selecione Configurações.
- 3 Clique em Painel de Controle.
- 4 Clique duas vezes em Adicionar/Remover Programas.
- 5 Selecione **ATI VIDEO PLAYER** na lista.
- 6 Clique em Adicionar/Remover...

Clique em OK.

ATI Multimedia Channel (AMC)

O AMC fornece a compatibilidade do Conector dos Recursos VGA (VFC) e também recursos avançados para novos dispositivos de multimedia incluindo controlo e provisão seriais para áudio.



O conector AMC partilha a mesma área de transmissão do VFC mas adiciona pinos de suporte dos modos adicionais de multimedia. Deve ter muito cuidado quando conectar um cabo de fita ao conector AMC/VFC. Alguns dos pinos transportam energia e um uso inadequado pode resultar em danos para a placa gráfica e para a placa de atualização.

Atualização da Memória

ALL-IN-WONDER Se você tiver somente 2MB de memória de vídeo na placa, você pode desejar atualizá-la ao adicionar chips de memória nos sockets livres. Você pode adicionar 2MB de memória à ALL-IN-WONDER, para uma capacidade máxima de 4MB.

ALL-IN-WONDER PRO Você pode adicionar 4MB de memória a uma ALL-IN-WONDER PRO de 4MB, para uma capacidade máxima de 8MB.

Para determinar o tipo e a quantidade de memória que a placa possui, faça o seguinte:

- 1 Clique no lado direito de Meu Computador.
- 2 Clique em Propriedades.
- 3 Clique na guia Gerenciamento de Dispositivos.
- 4 Clique no sinal mais no lado esquerdo de Adaptadores de Vídeo.
- 5 Clique duas vezes em ATI ALL-IN-WONDER ou em ALL-IN-WONDER PRO.
- 6 No diálogo que é visualizado, clique em Diagnóstico.
- 7 Clique no botão Status.

A linha Memória de Vídeo exibe o tipo e a quantidade de memória na placa ALL-IN-WONDER.

Uma memória adicional fornece uma reprodução de vídeo mais suave, mais cores e melhores resoluções na tela. Consulte a especificação do monitor para determinar as resoluções que estão disponíveis no vídeo.

Você necessitará das informações seguintes quando atualizar a memória do vídeo:

- Você precisa usar o mesmo tipo de chip de memória para garantir a compatibilidade com a placa.
- Registre o nome do fabricante, o número de série e o número de peça dos chips de memória na placa.
(Consulte o diagrama na página seguinte para determinar a localização do chip de memória.)

ALL-IN-WONDER *Tipo de Memória* (256 Kbits x 16)

Embalagem — EDO

Velocidade — 60 nanosegundos de tempo de acesso ou mais

Quantidade — 4 chips (para adicionar 2MB)

Para encomendar chips de memória adicionais, contate seu revendedor.

ALL-IN-WONDER PRO *Tipo de Memória* (256 Kbits x 32)

Embalagem — SODIMM

Velocidade — 100 Megahertz de tempo de acesso ou mais

Quantidade — 1 módulo SODIMM (para adicionar 4MB)

Para encomendar chips de memória adicionais, contate seu revendedor.

Para instalar memória adicional

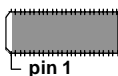


Descarregue a electricidade estática de seu corpo tocando uma superfície com ligação à terra — p.e., a área metálica do chassis de seu computador — antes de realizar qualquer intervenção no hardware.

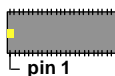
O fabricante não se responsabiliza por qualquer dano causado, direta ou indiretamente, por uma instalação inadequada de quaisquer peças por pessoal não autorizado. Se não tiver a certeza de conseguir realizar a instalação, consulte um técnico qualificado nessa área.

Se a corrente elétrica for ligada durante a instalação, poderão ocorrer danos em peças do sistema, placa aceleradora, e ferimentos pessoais.

- 1 Desligue o computador e o monitor.
- 2 Desligue o cabo do monitor cable da parte de trás do computador.
- 3 Remova a tampa do computador. Se for necessário, consulte o manual do sistema do computador sobre a remoção da tampa.
- 4 Se sua placa foi instalada previamente, remova-a do computador.
- 5 Coloque sua placa sobre uma superfície plana.
- 6 Localize o pino 1 no chip de memória usando os três diagramas seguintes como guia:



O chip pode ter uma borda em ângulo

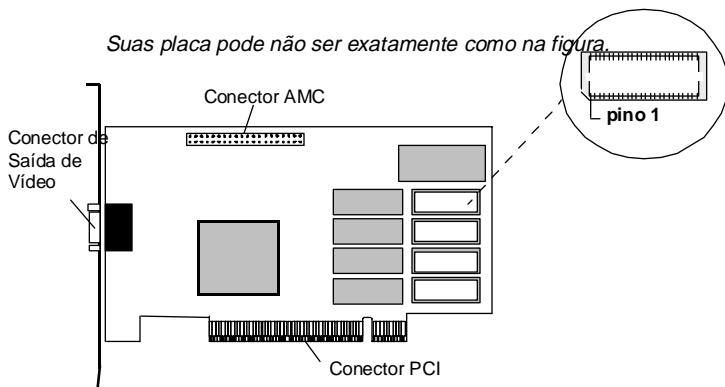


O chip pode ter um nó.



O chip pode ter um ponto.

- 7 Localize o pino 1 no socket de memória livre da placa. Use o diagrama seguinte como referência



Ao instalar chips de memória, verifique se todos os pins estão adequadamente introduzidos no encaixe e se o pin 1 está corretamente orientado. Se não está seguro relativamente a este procedimento, é favor contatar um técnico especializado para o ajudar na instalação.

- 8 Alinhe o pino 1 do chip de memória com o pino 1 no socket de memória livre.
- 9 Insira o chip no socket e encaixe-o bem, para assegurar um bom contato.
- 10 Repita as etapas 6 a 9 para instalar os outros chips de memória.
- 11 Volte a instalar a placa e a tampa do computador. Para maiores informações, consulte [Instalação do Hardware](#) na página 13.
- 12 Ligue o monitor a sua placa.
- 13 Ligue o computador e o monitor.
- 14 Para testar o bom funcionamento de sua memória vídeo, execute o programa de diagnóstico e selecione Configuração. Para maiores informações, consulte [Executando Diagnósticos](#) na página 58.

Especificações

Requisitos do Sistema — Pentium/Pentium Pro ou sistemas compatíveis, com Barramento Local PCI.

Ambientes de Sistema Operacional

- Windows 95
Somente os recursos gráficos são suportados pelo DOS 5.0 ou superior, Windows 3.1x, Windows NT, OS/2 2.1 ou OS/2 Warp

Buffer de Exibição de Vídeo

- ALL-IN-WONDER** • 2 MB não-atualizáveis,
• 2 MB atualizáveis para 4 MB, • ou 4 MB
- ALL-IN-WONDER PRO** 4MB, atualizáveis para 8MB.

Sinais de Sincronização

- Separe a sincronização horizontal e vertical nos níveis TTL

BIOS de Vídeo

- Conformidade PCI 2.1

Conector de Saída de Vídeo

- Conector D de 15 pinos (fêmea), padrão IBM.

Conector AMC

- Face com 2x20 pinos. Compartilha o mesmo espaço com VGA Feature Connector de 2 x 13 pinos, somente para Saída de VGA, padrão VESA.

Interrupção de Vídeo (Reservada para uso futuro):

- PCI — sistema configurável automaticamente, configurável com ligações em ponte (o sistema padrão está em OFF).

Energia

- +5V $\pm 5\%$, tipicamente a 1.3A.

Temperatura Ambiente

- Para operação — 50° a 122° F (10° a 50° C).
- Armazenamento — 32° a 162° F (0° a 70° C).

Humidade Relativa

- Para operação — 5% a 90%, sem condensação.
- Armazenamento — 0% a 95%.

MTBF

- 120,000 horas.

Tabela de Modos de Vídeo da ALL-IN-WONDER

Modos de Vídeo da ALL-IN-WONDER												
Resolução de Exibição no Monitor	Taxa de Atualiz. (Hz)	Freq. Hor. (kHz)	Clock de Pixels (MHz)	Cores (Bits Por Pixel)								
				2 MB				4 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	160	84,1	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	85	53,7	56,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	90	57,1	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	100	62,5	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	120	76,0	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	160	99,6	106,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	72	58,2	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	90	76,2	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	100	79,0	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	120	96,7	130,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	140	113,3	157,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	150	120,6	160,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	43	45,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	47	44,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	60	54,9	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	70	66,1	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	75	75,1	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	80	76,4	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	85	77,1	121,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	100	90,2	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	120	108,7	172,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	43	50,0	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	

Modos de Vídeo da ALL-IN-WONDER												
Resolução de Exibição no Monitor	Taxa de Atualiz. (Hz)	Freq. Hor. (kHz)	Clock de Pixels (MHz)	Cores (Bits Por Pixel)								
				2 MB				4 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1280x1024	47	50,0	80,0	*	*	*			*	*	*	
1280x1024	60	64,0	110,0	*	*	*			*	*	*	
1280x1024	70	74,6	126,0	*	*	*			*	*	*	
1280x1024	74	77,9	135,0	*	*	*			*	*	*	
1280x1024	75	80,0	135,0	*	*	*			*	*		
1280x1024	85	91,2	157,5	*	*	*			*	*		
1280x1024	90	96,2	160,0	*	*				*	*		
1280x1024	100	106,4	172,0	*	*				*	*		
1600x1200	52	68,0	135,0	*					*	*		
1600x1200	58	75,0	135,0	*					*	*		
1600x1200	60	76,2	156,0	*					*	*		
1600x1200	72	89,7	194,4	*					*	*		
1600x1200	75	93,8	202,0	*					*	*		
*32 - os dados de cores 24bpp são processados usando o formato de dados 32bpp.												

Tabela de Modos de Vídeo da ALL-IN-WONDER PRO

Modos de Vídeo da ALL-IN-WONDER PRO																
Resolução de Exibição no Monitor	Taxa de Atualiz. (Hz)	Freq. Hor. (kHz)	Clock de Pixels (MHz)	Cores (Bits Por Pixel)												
				2 MB				4 MB				6 MB ou 8 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,1	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	160	84,1	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	85	53,7	56,2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	90	57,1	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	100	62,5	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	120	76,0	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	160	99,6	106,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	72	58,2	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	90	76,2	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	100	79,0	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	120	96,7	130,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	140	113,3	157,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	150	120,6	160,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	43	45,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	47	44,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	60	54,9	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	70	66,1	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	75	75,1	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	80	76,4	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	85	77,1	121,5	*	*	*		*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	100	90,2	135,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	120	108,7	172,0	*	*			*	*	*		*	*	*		*
1280x1024	43	50,0	80,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	*

Modos de Vídeo da ALL-IN-WONDER PRO															
Resolução de Exibição no Monitor	Taxa de Atualiz. (Hz)	Freq. Hor. (kHz)	Clock de Pixels (MHz)	Cores (Bits Por Pixel)											
				2 MB				4 MB				6 MB ou 8 MB			
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32
1280x1024	47	50,0	80,0	•	•	•		•	•	•		•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	110,0	•	•	•		•	•	•		•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	126,0	•	•	•		•	•	•		•	•	•	•
1280x1024	74	77,9	135,0	•	•	•		•	•	•		•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•		•	•	•		•	•	•	•
1280x1024	85	91,2	157,5	•	•			•	•	•		•	•	•	•
1280x1024	90	96,2	160,0	•	•			•	•	•		•	•	•	•
1280x1024	100	106,4	172,0	•	•			•	•	•		•	•	•	
1600x1200	52	68,0	135,0	•				•	•			•	•	•	•
1600x1200	58	75,0	135,0	•				•	•			•	•	•	•
1600x1200	60	76,2	156,0	•				•	•			•	•	•	•
1600x1200	72	89,7	194,4	•				•	•			•	•	•	
1600x1200	75	93,8	202,0	•				•	•			•	•	•	
1600x1200	85	106,2	229,5	•				•	•			•	•		
*32 - os dados de cores 24bpp são processados usando o formato de dados 32bpp.															

Compliance Information

FCC Compliance Information

ALL-IN-WONDER complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Re-orient or relocate the receiving antenna.
 - Increase the separation between the equipment and receiver.
 - Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
 - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.
 - Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B Respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 5008-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)

Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique auquel cas l'utilisateur peut se voir demandé de prendre des mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B

EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

Warnung: Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

