
ALL-IN-WONDER™

ALL-IN-WONDER PRO™

Installation och inställningar

Användarhandbok

Version 2.0

P/N 107-70068-20 Rev. B

© Copyright 1998, ATI Technologies Inc.

Alla rättigheter förbehålles, inklusive rätten att mångfaldiga denna handbok eller delar därav, utan uttryckligt skriftligt medgivande från ATI Technologies Inc.

Funktioner och specifikationer kan ändras utan föregående varning. Varumärken och/eller registrerade varumärken tillhör respektive ägare:

ATI, ALL-IN-WONDER, ALL-IN-WONDER PRO, 3D RAGE, 3D RAGE PRO,
ATI DeskTop, FlexDesk+, DeskScape, WinSwitch, ImpacTV2, ATI-TV —
ATI Technologies Inc.; dbx — dbx Professional Products; Pentium, Pentium Pro —
Intel Corporation; IBM, PC, VGA, OS/2 — International Business Machines Corp.;
Windows 3.1x, Windows 95, Windows NT, Video for Windows — Microsoft Corp.;
MultiSync — NEC Technologies Inc.; VESA — Video Electronics Standards Association.

Ansvarsbegränsning

Tillverkaren (TILLVERKAREN) förbehåller sig rätten att utan föregående meddelande göra ändringar i detta dokument och de produkter som beskrivs i det. TILLVERKAREN ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnad information i denna bok, ej heller för skador som kan uppstå till följd av detta materials tillhandahållande, funktion eller användning.

TILLVERKAREN gör ej gällande att den sammankoppling av produkter som beskrivs i denna bok ej kommer att göra intrång i existerande eller framtida patent, ej heller ger beskrivningarna här någon implicit rätt att tillverka, använda eller sälja utrustning som tillverkats i enlighet med beskrivningen i denna bok.

PCI-acceleratorerna är konstruerade att stödja PCI-standarderna för lokalbuss. Vissa datorer använder egna typer av kretsar för lokalbuss och är därför kanske inte helt kompatibla med TILLVERKARENS kort för lokalbuss. Även om detta kort testats i ett stort antal olika datorsystem, kan TILLVERKAREN inte hållas ansvarig för de eventuella inkompatibiliteter som kan uppstå mellan detta kort och den systemkonfiguration du avser att använda. Vi rekommenderar att du kontrollerar med din datoråterförsäljare eller distributör innan du installerar kortet.

Produkträttigheter

Macrovision Corporation

Denna produkt är patenskyddad under U.S. Patent nummer 4,631,603, 4,577,216, och 4,819,098 tillsammans med andra intellektuella rättigheter.

Användning av Macrovisions teknologi för kopieringsskydd i enheten måste auktoriseras av Macrovision och är avsett för hemmabruk eller andra begränsade betaltjänster. Andra användningar måste vara auktoriserade skriftligt av Macrovision. Dissasembling av källkod är förbjuden.

Dolby Laboratories, Inc.

Tillverkningen är licensierad av Dolby Laboratories. Denna produkt innehåller ett eller flera program som skyddas av amerikanska och internationella lagar vad gäller opublicerat material. Programmen är konfidentiella och tillhör Dolby Laboratories Licensing Corporation. Kopiering eller annan vidare spridning, helt eller i delar, eller vidare utveckling av andra produkter som bygger på denna teknologi är förbjuden utan skriftligt tillstånd från Dolby Laboratories Licensing Corporation. Copyright 1992 - 1995 Dolby Laboratories, Inc. Alla rättigheter förbehållna.

Innehåll

Att komma igång	5
Vad är ALL-IN-WONDER?	6
ALL-IN-WONDER PRO	8
Systemkrav	8
Hur man använder handboken.....	9
Var kan du hitta mer information?	10
3D-grafik - Ordlista	10
Hårdvaruinstallation.....	13
Att förbereda datorn	14
Att installera hårdvaran	15
Anslutningsadaptrar.....	18
Win95 volymkontroll	21
Video tips.....	21
Att installera ATI:s avancerade drivrutiner ..	23
Att installera avancerade drivrutiner och ATI Video Player...	24
Att använda VESA BIOS-tillägg för DOS-baserade spel	26
Att använda ditt ALL-IN-WONDER	27
Att använda ATI VIDEO PLAYER	28
Uppdragspanelen	28
Växla läge	29
ALL-IN-WONDER — Kontrollpaneler.....	30
Justera ljudvolym.....	31
Stänga av ljudet	31
Visningsfönstret.....	31
Ändra storlek på visningsfönstret	31
Fästa och ta loss paneler	32
Direkthjälp	33
Spela upp filer.....	34
Spela upp interaktiva CD-skivor (Video CD 2.0)	35
Spela upp ljud-CD	35
Hämta in ljud och video	37
Hämta in stillbilder	38

Hämta in video	38
Spela upp inhämtad video och ljud	39
Redigera video och ljud.....	39
Teletext	40
MediaNet	40
Intelligent TV-mottagare	41
Funktioner.....	41
Använda TV-mottagaren	42
Kontrollera TV-kanaler	43
Zooma in och zooma ut	43
Hot Words	44
Kanallåsning	45
Programlåsning.....	46
Skrivbordsvideo.....	47
Visa text.....	47
Visuellt kanalval	48
Schemalagd visning.....	49
TV Magazine	50
Direktpris.....	51
Sekundärt ljudprogram (SAP)	52
Elektronisk programguide	52
Ansluta en TV till ALL-IN-WONDER	53
Ställa in ATI VIDEO PLAYER	55
Ställa in TV-mottagaren	58
Referensdel	59
Att köra diagnostikprogrammet.....	60
Felsökning	61
Grundläggande felsökning.....	61
ATI:s Multimedia Channel (AMC).....	63
Minnesuppgradering	63
Specifikationer.....	67
ALL-IN-WONDER Videolägestabell	68
ALL-IN-WONDER PRO Videolägestabell	70
Information från tillsynsmyndigheter	72

KAPITEL 1

Att komma igång

Välkommen till sammanslagningen av din dator, TV och video! Denna nya teknologi kommer att drastiskt förändra det sätt du använder din dator på .

ATI's ALL-IN-WONDER och ALL-IN-WONDER PRO är kraftfulla acceleratorer för TV, 2D & 3D grafik samt video. Deras funktioner kommer att föra fram din PC:s grafik- och video-möjligheter till en helt ny nivå.

I detta kapitel refereras till ATI ALL-IN-WONDER, men informationen är giltig för alla kort i produktgruppen ATI ALL-IN-WONDER. Den här handboken innehåller all den information du behöver för att installera ALL-IN-WONDER eller ALL-IN-WONDER PRO.



I DETTA KAPITEL...

- **Vad är ALL-IN-WONDER?** på side 6
- **Systemkrav** på side 8
- **Hur man använder handboken** på side 9
- **Var kan du hitta mer information?** på side 10

Vad är ALL-IN-WONDER?

ALL-IN-WONDER och ALL-IN-WONDER PRO hanterar 2D- och 3D- grafik med högsta prestanda. Du kan spela spel, titta på videoklipp eller TV, spela upp ljud-CD, utforska Internet och arbeta i Windows 95 som aldrig tidigare.

ALL-IN-WONDER:s avancerade 3D-acceleration ger dig detaljerad grafik och funktioner som bilinjär filtrering, alfaövergångar och dimeffekter.

ALL-IN-WONDER ger dig också kraftfulla funktioner för 2D-grafik genom inställningarna för Bildskärm:

Inställningar	Ställ in olika värden som skrivbordets storlek eller bildskärmens upplösning och färgdjup. Du kan spara olika inställningar för att senare snabbt öppna dem.
Panorering	Ställ in snabbtangenter för att panorera skrivbordet på ett virtuellt skrivbord.
Justeringar	Justera storleken och placeringen av din skärm. Du kan även justera skärmens svepfrekvens, synkronisering och uppdateringsfrekvens.
Färgkorrigering	Korrigera för färgskillnader mellan verkliga färger och de färger din bildskärm visar. Du kan spara olika inställningar och senare enkelt öppna dem igen.

Du hittar utförligare information om dessa funktioner genom att högerklicka på skrivbordet. Välj Egenskaper från menyn som öppnas, välj den flik du vill ha hjälp om och klicka på knappen Hjälp.

ATI:s acceleratorkrets 3D RAGE tillhandahåller avancerat stöd för 3D och accelererad 2D-grafik. Spel och program som stöder 3D RAGE — inklusive Direct3D program — körs med flytande rörelser och lysande färger.

	ALL-IN-WONDER	ALL-IN-WONDER PRO (PCI)	ALL-IN-WONDER PRO (AGP)
GRAFIKACCELERATOR	ATI 3D RAGE II	ATI RAGE PRO	ATI RAGE PRO
Gouraud-skuggning	✓	✓	✓
Perspektivkorrigering	✓	✓	✓
Alfaövergångar	✓	✓	✓
MIP-mappningar	✓	✓	✓
Bilinjär filtrering	✓	✓	✓
Z-buffring	✓	✓	✓
3D triangelmotor		✓	✓
dbx [®] TV-ljud		✓	✓
Accelererad grafikport (AGP)			✓

(Mer information om dessa funktioner finns i [3D-grafik - Ordlista](#) på side 10.)

ALL-IN-WONDER utgör en del av ATI:s legendariska grafikacceleratorer. Dina 2D-spel och program kommer att spritta av liv med 64-bitars acceleration och snabbare, mer livfulla färger.

Du kan använda ALL-IN-WONDER för att ansluta din dator till en TV. Denna finess är idealisk för att spela spel, hålla presentationer, se på film och surfa på Internet. (Mer information finner du under [Att använda ditt ALL-IN-WONDER](#) på side 27.)

ALL-IN-WONDER omvandlar din PC till en intelligent TV med följande funktioner:

- Zoomning
- Schemalagd visning
- Kanalavsökning
- Hämta in video
- Textning med "Hot Words" och "Look Back" funktioner
- Inspelning av textprogram
- TV magazine
- Direktpris (endast med ALL-IN-WONDER PRO)

ALL-IN-WONDER PRO

ALL-IN-WONDER PRO är nästa generation av ALL-IN-WONDER. Det ger dig följande förbättringar:

- 3D RAGE PRO acceleratorkrets
- dbx[®] stereo TV-ljud
- Upp till 8MB SGRAM minne
- PCI och AGP versioner

Systemkrav

- **Datorsystem** — Pentium[®]/Pentium Pro[®], eller kompatibla system med PCI Local Bus eller AGP-buss.
- **Expansionskortplats** — 32-bitars PCI Local Bus (AGP-plats för AGP-kort)
- **Operativsystem** — Windows 95[®]
Endast grafikfunktioner under Windows 3.1x[®], Windows NT[®] (3.51, 4.0) och OS/2 (2.1, Warp)
- **Bildskärm** — VGA, som kan visa med en upplösning på minst 640x480. *En Plug-and-Play-bildskärm som understöder VESA:s Display Channel-specifikationer (DDC1 eller DDC2b) krävs för att kunna utnyttja DDC1/DDC2b-funktionerna.*

Hur man använder handboken

Den här handboken är indelad på följande sätt:



Att installera hårdvaran på side 15 innehåller steg för steg-instruktioner för hur man sätter in kortet i datorn.



Att installera ATI:s avancerade drivrutiner på side 23 beskriver hur man installerar bildskärmsdrivrutinerna och programmet ATI VIDEO PLAYER.



Att använda ditt ALL-IN-WONDER på side 27 visar hur du kan dra nytta av funktionerna i ALL-IN-WONDER och ALL-IN-WONDER PRO.



Referensdel på side 59 innehåller tips om felsökning samt kortets specifikationer.

Var kan du hitta mer information?

Om du behöver ytterligare hjälp eller måste få tillgång till information som inte finns med i handboken hänvisar vi till följande informationskällor:



Filen Readme

Den här filen innehåller den senaste informationen om ditt ALL-IN-WONDER-kort.

Så här visar du filen i DOS


- 1 Sätt i CD-skivan *ATI Installation CD-ROM* i datorn.
- 2 I DOS-läge, skriv **D:** (eller den enhetsbeteckning du har på din CDROM-läsare).
- 3 Skriv **README**.

Direkthjälp



Om du behöver ytterligare information, kan du använda den direkthjälp som finns tillgänglig under Windows 95 för mer information om hur man använder ATI:s avancerade drivrutiner.



Mer information om grafikfunktionerna i ALL-IN-WONDER hittar du genom att dubbelklicka på ATI-ikonen  i nedre högra hörnet av din skärm.

3D-grafik - Ordlista

Accelererad grafikport (AGP). Arkitekturen för AGP-bussen tillåter att systemminne används för 3D-grafik. Detta ökar dramatiskt det antal mönster som kan visas.

Alfaövergångar. Stöd för transparenta objekt hårdvarumässigt. Ett alfavärde bestämmer opaciteten för varje pixel. Acceleratorn tar med detta värde i beräkningen då det ritar ett objekt genom att t ex dimma ett objekt då det rör sig bakom ett transparent objekt eller genom att ändra färgen på förgrundsobjektet till att stämma överens med bakgrunden.

Bilinjär filtrering. Vid interpolering använder en del 3D-algoritmer värdet från närmaste pixel och replikerar dess färg. Små rörelser på skärmen kan göra att stora punkter ändrar färg vilket ger felaktiga bilder och skräp på skärmen. Bilinjär filtrering tar ett genomsnitt av de 4 närmaste pixlarna när det interpolerar vilket ger en mycket högre kvalitet.

(I datagrafik är **interpolering** en metod för att bestämma värden mellan angivna värden som t ex rosa färger längs en linje från vitt till rött.)

dbx[®]. System för att reducera ljudstörningar. Systemet sänker ljudnivåer som är för höga, och kan ge distorsion, samt höjer ljud som är för låga och kan försvinna.

Gouraud-skuggning. En sofistikerad skuggningsmetod som ger mycket realistiska resultat. Metoden använder en belysningsmodell för varje del av en polygon och interpolerar sedan resultatet till en jämn belysning.

MIP-mappning. När ett ytmönster läggs till ett objekt måste det ofta storleksändras eller sträckas för att passa vilket försämrar ytans kvalitet. Med MIP skapas tre eller flera kopior (MIP-nivåer) av mönstret, var och en i olika storlek, så att den som passar bäst kan användas.

Perspektivkorrigering. Användning av ytmönster som hela tiden ändras efter betraktarens perspektiv.

3D-triangelar. Flyttalsbestämda trianglar ger mycket höga prestanda och ännu högre detaljrikedom åt komplexa 3D-miljöer.

Z-buffring. Z-bufferten är djupvärdet i 3D-grafik. Värdet hos Z används ofta vid beräkningar av gömda ytor där djupet för varje pixel lagras i bufferten. När andra objekt försöker rita till en viss pixel jämförs dess värde med värdet i Z-bufferten. Om objektet är längre bak ritas det inte upp på skärmen.

KAPITEL 2

Hårdvaruinstallation

Installationen av ditt kort sker i tre enkla steg.

- **Sätt in kortet i datorn**
- **Anslut sladdar och eventuellt en TV, VCR, videokamera etc.**
- **Installera ATI:s avancerade drivrutiner**

Det här kapitlet förklarar hur du sätter in kortet i datorn och ansluter nödvändiga sladdar.



I DETTA KAPITEL...

- **Att förbereda datorn** på side 14
- **Att installera hårdvaran** på side 15



Stäng av strömmen till systemet och ladda ur den statiska elektriciteten i kroppen genom att vidröra en jordad yta — t.ex. metallytan på nätaggregatet — innan du börjar hantera hårdvaran.

Tillverkaren ansvarar inte för några som helst skador, direkt eller indirekt orsakade av felaktig installation av några som helst komponenter, som utförts av icke auktoriserad servicepersonal. Om du drar dig för att själv utföra installationen, vänd dig till en kompetent datortekniker.

Skador på systemkomponenter och acceleratorkortet eller personskador kan inträffa om du slår på strömmen under själva installationen.

Att förbereda datorn

Om du använder något annat operativsystem än Windows 95, kanske du måste göra följande innan du installerar kortet:

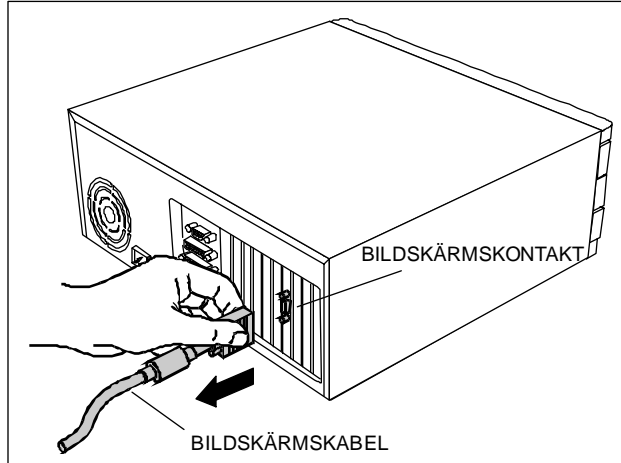
- Om den aktuella systemkonfigurationen använder andra drivrutiner än 640x480 VGA, kan konflikter uppstå med kortet. Vi rekommenderar dig att först omkonfigurera operativsystemet till att använda en **VGA**-drivrutin som medföljde operativsystemet, innan du installerar kortet. Mer information om hur man ändrar operativsystemets konfiguration finns i operativsystemets dokumentation.

Att installera hårdvaran

Nu när du har förberett datorn är det dags att installera kortet.

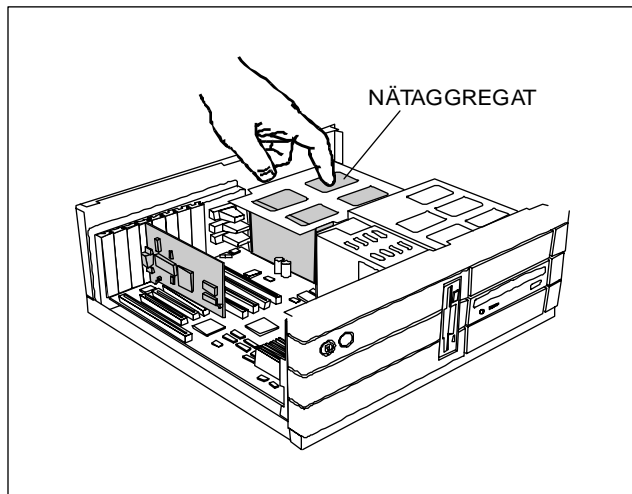
Så här installerar du kortet

- 1 Slå av strömmen till datorn och bildskärmen och ta sedan bort bildskärmskabeln från datorns baksida.



- 2 Ta bort datorkåpan. Du kanske måste titta efter i datorns handbok hur man tar bort kåpan.

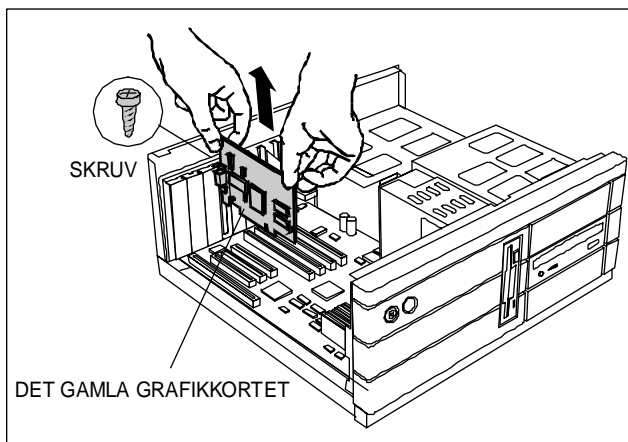
Kom ihåg att ladda ur den statiska elektriciteten i din kropp genom att vidröra någon metalldel i datorhöljet.



- 3 Om det redan finns ett grafikkort i datorn, ta bort det.

Om det gamla grafikkortet är svårt att ta loss, vicka försiktigt på det.

Kom ihåg att spara skruven.

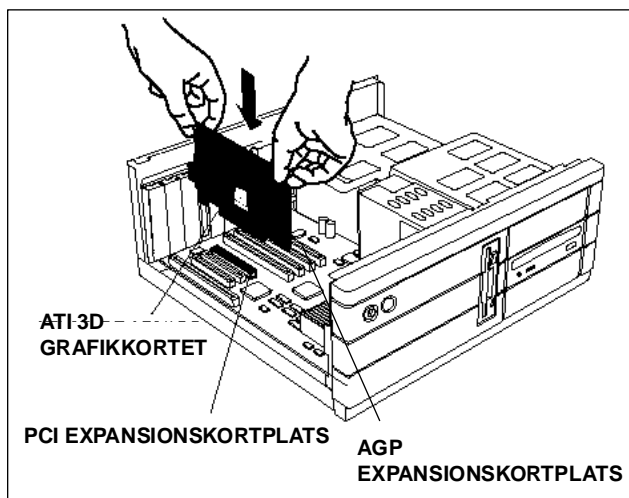


eller

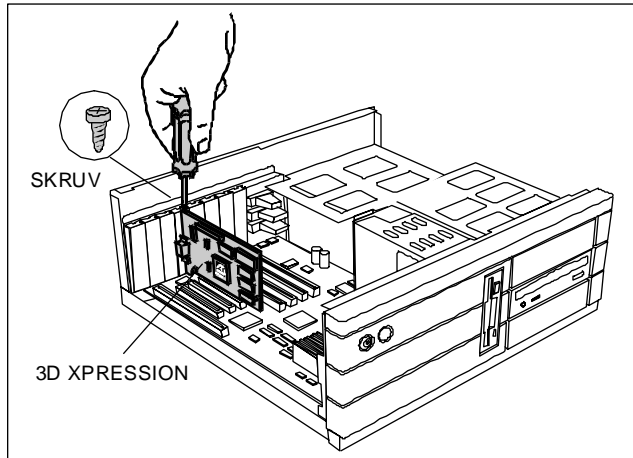
Om datorn har något slags inbyggd grafikutrustning på moderkortet kan du behöva koppla bort den. Mer information finner du i dokumentationen till datorn.

- 4 Placera kortet mitt för en tom expansionskortplats (PCI-kort på PCI-kortplats; AGP-kort på AGP-kortplats) och skjut det försiktigt på plats. Du kan behöva ta bort kåpan från bakre delen av den expansionskortplats du valde.

Fatta kortet i dess övre kant och sätt försiktigt fast det i kortplatsen (PCI eller AGP).

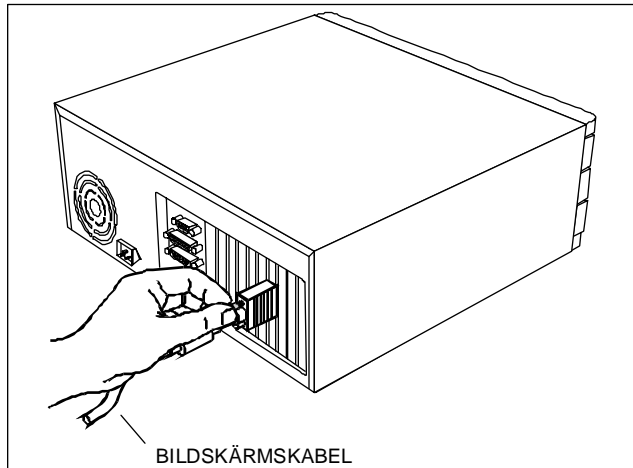


- 5 Sätt tillbaka skruven för att fästa kortet på plats och sätt sedan tillbaka datorkåpan.



- 6 Anslut bildskärmen till kortet och slå sedan på strömmen till datorn och bildskärmen.

Kontrollera
att
bildskärms
kabeln är
ordentligt
ansluten.



Anslutningsadapterar

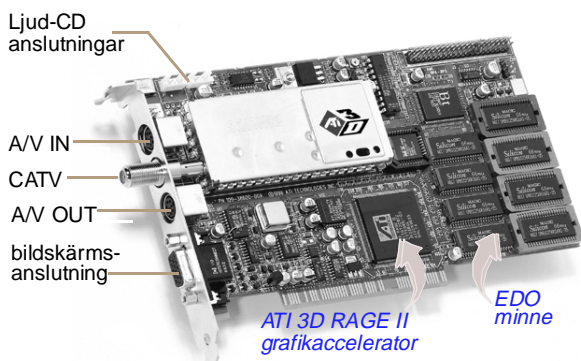
OBS

Om du vill höra ljudet från en TV måste du koppla ditt ALL-IN-WONDER kort till ditt ljudkort.

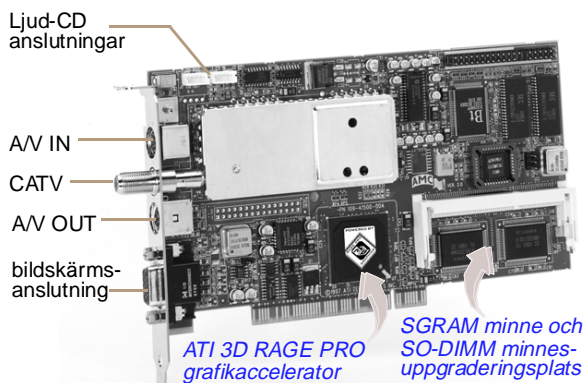
Till ditt ALL-IN-WONDER eller ALL-IN-WONDER PRO kort medföljer olika adapterar för att ansluta ljud- och videoenheter till kortet. Du kan använda dessa adapterar för att:

- Anslut en videobanspelare, en laserdiskspelare eller en videokamera och titta på film direkt på skärmen.
- Anslut en videokamera och hämta in videoclips till presentationer och hemsidor eller använd den tillsammans med videokonferensprogram från andra leverantörer.
- Anslut en storbilds-TV och visa datorns bild för grupper, eller spela spel i storformat.
- Anslut en videobandspelare och spela in presentationer, spel, internet mm.

Denna illustration visar ljud-/videoanslutningarna på ditt ALL-IN-WONDER kort.



Denna illustration visar ljud-/videoanslutningarna på ditt ALL-IN-WONDER PRO kort.

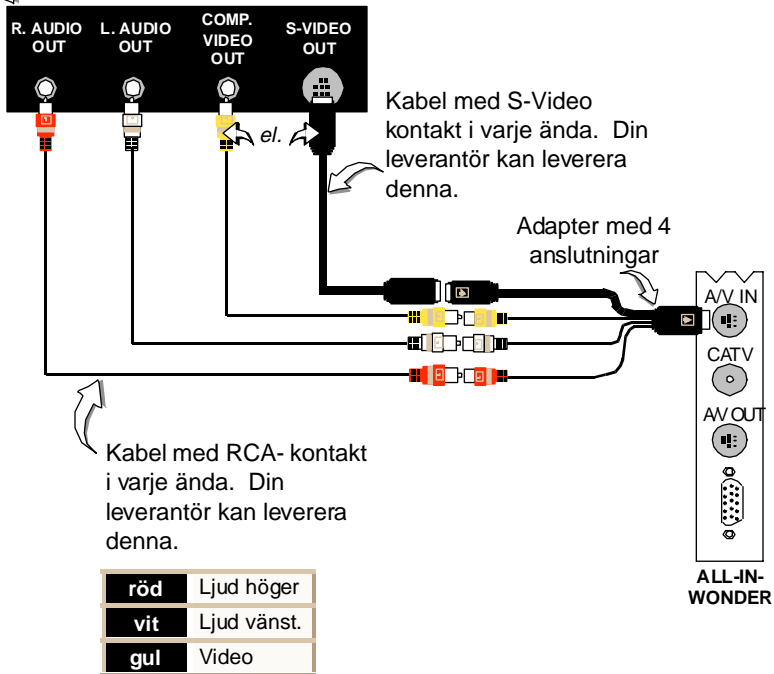


När du vill se filmer på din PC eller hämta in filmer från videobandspelare, kamera eller laserdisk

Använd kontakten med 4 anslutningar när du vill ansluta en videobandspelare, kamera eller laserdiskspelare enl. beskrivningen nedan.



Utgångarna på din videobandspelare, videokamera eller laserdiskspelare är liknande dessa. Använd **KOMPOSIT VIDEO UT** eller **S-VIDEO UT**. S-Video ger bättre kvalitet.

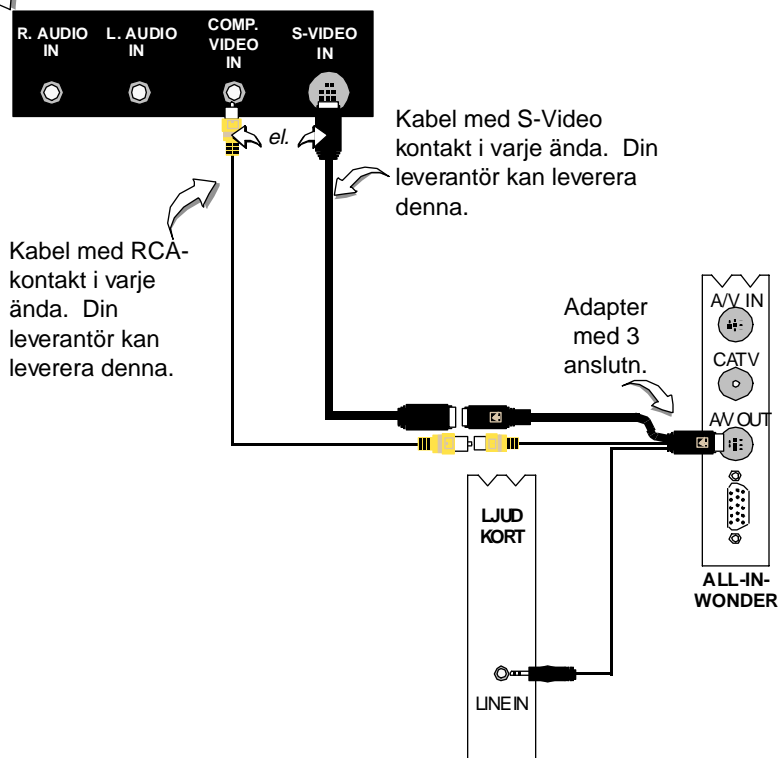


**Visa datorskärmen på en TV
och spela in på en videobandspelare:**

Använd kontakten med 3 anslutningar när du vill ansluta en videobandspelare, videokamera eller TV enl. beskrivningen nedan.




Ingångarna på din videobandspelare, videokamera eller TV är liknande dessa. Använd KOMPOSIT VIDEO IN **eller** S-VIDEO IN. S-Video ger bättre kvalitet..




Win95 volymkontroll

Ditt ljudkorts ljudingång måste vara aktiverad för att ljudet ska fungera korrekt. Gör så här när du vill kontrollera inställningarna i Windows 95:

- 1 Högerklicka på högtalarikonen  i Aktivitetsfältet (normalt i nedre högra hörnet av din skärm).
- 2 Klicka på Öppna volymkontroll.
- 3 Om skjutreglaget för ingående ljud inte visas väljer du Alternativ och sedan Egenskaper.
- 4 Kryssa för volymkontroll för ingående ljud och klicka sedan på OK.
- Om ljudet är avstängt avmarkerar du kryssrutan.

Välja ljudkortsanslutning för ljud från TV:n

Ljudkortsanslutningen bestämmer vilket reglage som regleras av volymkontrollen i ATI VIDEO PLAYER.

- 1 Klicka på knappen Inställningar  i panelen för TV-mottagaren.
- 2 Klicka på fliken Video.
- 3 Klicka på listrutan Ljud in.
- 4 Välj en ljudkortsanslutning från listan som öppnas.

Line-In
MIDI
CD Audio
Line-In
Wave

Video tips

- Kontrollera att du har **rätt inställningar** under fliken TV-mottagare **för antenn- eller kabel-TV**.
- Om du använder en inomhusantenn får du bäst resultat med en **förstärkt** modell. Placera **antennen så långt från bildskärmen som möjligt** för att undvika störningar.

KAPITEL 3

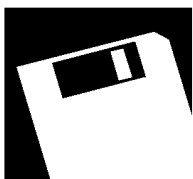
Att installera ATI:s avancerade drivrutiner

ALL-IN-WONDER och ALL-IN-WONDER PRO är optimerade för användning under Windows 95. Om du använder något annat operativsystem fungerar de som vanliga grafikkort.

Datorn använder program som kallas bildskärmsdrivrutiner för att visa information på skärmen. ATI:s avancerade drivrutiner ger dig tillgång till fler funktioner än standard-VGA-drivrutiner, t.ex. förbättrad hastighet, upplösning, större antal färger, bättre grafik- och 3D-funktioner.

Med programmet ATI VIDEO PLAYER kan du använda alla de olika funktionerna i ditt nya ALL-IN-WONDER.

Det här kapitlet förklarar hur du installerar ATI:s avancerade drivrutiner.



I DETTA KAPITEL...

- **Att installera avancerade drivrutiner och ATI Video Player för Windows 95** på side 24
- **Att använda VESA BIOS-tillägg för DOS-baserade spel** på side 26

Att installera avancerade drivrutiner och ATI Video Player för Windows 95

Du måste installera ATI:s avancerade drivrutin för Windows 95 för att kunna utnyttja kortets högre prestanda och upplösning, samt de speciella funktionerna. Om du vill utnyttja alla multimediafunktioner i ditt nya ALL-IN-WONDER måste du även installera ATI Video Player.



När du startar om din dator efter att ha installerat ditt ALL-IN-WONDER-kort kommer Windows 95 att hitta den nya hårdvaran och fråga om du vill installera en drivrutin från sitt bibliotek. När du får frågan "Starta om datorn" väljer du **NEJ**. Följ sedan installationsbeskrivningen nedan.

Det är mycket viktigt att du väljer "NEJ" vid frågan om omstart, annars kan Windows 95 installera en gammal drivrutin som inte är kompatibel med ditt nya kort. Använd alltid drivrutinen som följer med installationsskivan eller motsvarande uppdatering.

Använd alltid den **senaste versionen** av ATI Installation CD-ROM när du vill installera drivrutiner och programvara. De tre sista siffrorna i skivans artikelnummer motsvarar versionsnumret. Högre siffror anger senare versioner.

Alla ATI Installations CD-ROM innehåller en komplett uppsättning drivrutiner och multimedia-program.

Använd **samma** ATI Installations CD-ROM för att installera ATI:s avancerade drivrutiner och ATI VIDEO PLAYER. Du måste installera de avancerade drivrutinerna innan du installerar ATI Video Player. ATI Video Player behövs för att utnyttja kortets alla multimediafunktioner ALL-IN-WONDER.

Installera ATI RAGE avancerade drivrutiner och ATI Video Player för Windows 95

- 1 Sätt i ATI:s Installations CD-ROM i din CD-ROM spelare.

Om ATI INSTALLATION CD-ROM startar upp automatiskt fortsätter du till steg 5.

- 2 Klicka på Start.
- 3 Klicka på Kör...
- 4 Skriv in följande:

D:\ATISSETUP

(Om **D** inte är enhetsbeteckningen på din CD-ROM:enhet skriver du in enhetens beteckning istället.)

- 5 Klicka på Snabbinstallation.
- 6 Följ instruktionerna på skärmen för att fullfölja installationen.

Så här startar du ATI VIDEO PLAYER för Windows 95

- 1 Klicka på Start.
- 2 Klicka på Program
- 3 Klicka på ATI Multimedia.
- 4 Klicka på ATI PLAYER.

Mer information om ATI VIDEO PLAYER finns i direkthjälpen på datorn.

Att använda VESA BIOS-tillägg för DOS-baserade spel

Funktionen VESA BIOS Extensions (VBE) stöder program som är kompatibla med VESA-standarder.

För att kontrollera att VBE fungerar som det ska, kan du starta ett TSR-program (minnesresident program) för DOS som heter M64VBE. Om programmet och/eller spelen följer VBE-standard, ska du läsa in M64VBE först.

Så här installerar du programmet **M64VBE.COM**

- 1 Starta om datorn i DOS-läge.
- 2 Sätt i ATI:s Installations CD-ROM i din CD-ROM spelare.
- 3 Skriv in följande: **D:**
(Om **D** inte är enhetsbeteckningen på din CD-ROM:enhet skriver du in enhetens beteckning istället.)
- 4 Skriv **CD UTILITY**.
- 5 Skriv **INSTALL**.
- 6 Välj Utilities Installation i huvudmenyn
- 7 Tryck på RETUR för att välja den föreslagna målkatalogen.
- 8 Bekräfta att installationsprogrammet får göra ändringar i din Autoexec.bat-fil.
- 9 Tryck på ESC för att avsluta installationsprogrammet.
- 10 Starta om datorn.

Nu kan du läsa in M64VBE.

Så här läser du in **M64VBE**

Skriv **M64VBE** vid DOS-prompten.

Så här tar du bort **M64VBE** från datorn

- 1 Starta om datorn i DOS-läge.
- 2 Skriv **M64VBE U** vid DOS-prompten.
 - Dokumentationen till DOS innehåller mer information om hur man tar bort TSR-program.

KAPITEL 4

Att använda ditt ALL-IN-WONDER

Du kan använda många specialfunktioner i ditt ALL-IN-WONDER-kort. I detta kapitel refereras till ATI ALL-IN-WONDER-kortet men alla funktioner som beskrivs (utom Direktpris, sekundärt ljudprogram och dbx® stereo-TV, som bara finns med ALL-IN-WONDER PRO) gäller för samtliga kort i produktgruppen ATI ALL-IN-WONDER.

Eftersom amerikanska och europeiska TV-utsändningar följer olika standarder finns vissa textfunktioner bara i Amerika och Teletext bara i Europa.



I DETTA KAPITEL...

- **Att använda ATI VIDEO PLAYER** på side 28
- *Spela upp filer* på side 34
- *Spela upp ljud-CD* på side 35
- *Hämta in ljud och video* på side 37
- **Teletext** på side 40
- *Intelligent TV-mottagare* på side 41
- **Ansluta en TV till ALL-IN-WONDER** på side 53
- **Ställa in ATI VIDEO PLAYER** på side 55

Att använda ATI VIDEO PLAYER

I Windows 95

- 1 Klicka på **Start**.
- 2 Välj **Program**.
- 3 Välj **ATI Multimedia**.
- 4 Klicka på **ATI PLAYER**.

Mer information om kontrollerna i ATI VIDEO PLAYER hittar du i Direkthjälpen på datorn.

Uppdragspanelen

På Uppdragspanelen visas vilket läge videospelaren är i och vad den för tillfället gör. (Din Uppdragspanel kan se annorlunda ut då bara installerade eller tillgängliga funktioner visas.)






Du kan få hjälp om alla knappar och val genom att trycka på F1. Alla kontroller har hjälpbubblor som visas, då du drar muspekaren till kontrollen.



*Välj direkt den funktion du vill använda –
Uppdragspanelen visar vad som sker.*

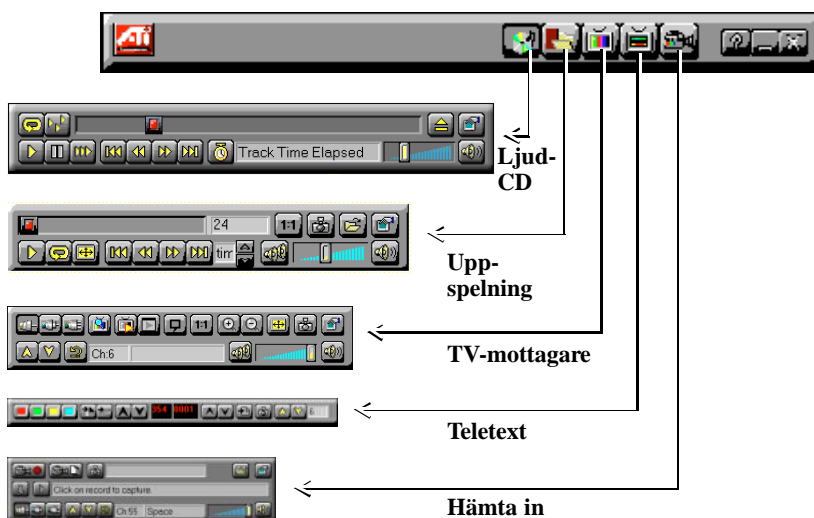
Växla läge

Använd Uppdragspanelen för att växla mellan Uppspelning, Ljud-CD, TV, Hämta in bild och Teletext.






	Uppspelning	Spela upp MPEG och AVI video från filer.	Se <i>Spela upp filer</i> på side 34.
	Ljud-CD	Spela upp vanliga musik-CD.	Se <i>Spela upp ljud-CD</i> på side 35.
	TV	Visa videokällor som TV.	Se <i>Intelligent TV-mottagare</i> på side 41.
	Hämta in	Hämta in stillbilder, videoclips eller ljud.	Se <i>Hämta in ljud och video</i> på side 37
	Teletext	Visa och navigera i Teletext, inklusive FasText.	Se <i>Teletext</i> på side 40

ALL-IN-WONDER — Kontrollpaneler

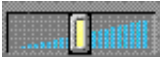
När du väljer en funktion i Uppdragspanelen, eller genom att använda en snabbtangenter, så ändras Uppdragspanelen till att visa nya knappar för aktuella funktioner. Du kan få hjälp med olika knappar genom att trycka på F1 och flytta muspekaren över knappen. Mer information finns i [Direkthjälp](#) på side 33.



Du kan även använda följande snabbtangenter för att starta uppspelning, TV, ljud-CD eller teletext.

	Uppspelning	Tryck F5
	TV-mottagare	Tryck F6
	Hämta in	Tryck F8
	Ljud-CD	Tryck F4
	Teletext	Tryck F7

Justera ljudvolym



Panelerna för TV, ljud och uppspelning har alla ett skjutreglage för ljudvolym. Använd musen för att skjuta reglaget till vänster om du vill sänka ljudet och till höger om du vill öka volymen.

Stänga av ljudet



Panelerna för TV, ljud och uppspelning har alla en knapp för att temporärt stänga av ljudet. Om du klickar på knappen igen eller skjuter volymreglaget åt sidan slås ljudet på.

Visningsfönstret

Visningsfönstret är den “skärm” där dina filmer och bilder visas. Det fungerar som ett vanligt fönster som du kan ändra storlek på, lägga över andra fönster eller placera på nio förhandsbestämda punkter på skärmen.



Tangenten F2 visar/gömmmer fönstret för att spara utrymme på skrivbordet.



Flytta visningsfönstret, zomma det till fullskärmsstorlek eller minimera det som en ikon.

Ändra storlek på visningsfönstret

Du kan ändra storlek på visningsfönstret med musen, kontrollpanelsknapparna eller med tangentkombinationerna:

	Öka storleken på visningsfönstret	CTRL + Uppåtpil
	Minska storlek på fönstret	CTRL + Nedåtpil
	Fullskärm	CTRL + F

När du spelar upp fullskärmsvideo i **TV-läget** minskas panelen till en tunnare panel. Visa eller göm panelen genom att trycka på F2.

Du kan också använda CTRL-tangenten och ställa in nedanstående förutbestämda storlekar:

160x120 pixlar.	CTRL+1
240x180 pixlar.	CTRL+2
320x240 pixlar.	CTRL+3
640x480 pixlar.	CTRL+4
Växla mellan fullskärm och aktuell storlek.	CTRL+F ALT+F

Fästa och ta loss paneler

Du kan lossa kontrollpanelerna i ATI VIDEO PLAYER från bildpanelen, flytta dem till valfri plats på din bildskärm och sedan fästa dem igen. Paneler som är fästade vid bildpanelen delar de inställningar för **alltid överst** och **snäpp mot** fönster som har gjorts för bildpanelen (Mer information finns under **Bildskärm** i *Ställa in ATI VIDEO PLAYER* på side 55).

När du visar text i ett fönster kan du fästa och lossa textfönstret.

Lossa en panel

Håll nere skift-tangenten och klicka i panelens hörn. **Dra** panelen till önskad plats.

Fästa en panel

Dra den intill bildpanelen tills dess kontur förändras, **släpp** sedan musknappen. Panelerna snäpper fast mot varandra igen.

Direkthjälp



ATI Player hjälp. Klicka på knappen när du vill öppna hjälpfilen för ATI videospelare.


F1

Tips på skärmen. Du kan få tips på skärmen för alla paneler. Tryck på F1 när du vill aktivera denna hjälpfunktion.



Hjälpbubblor. Flytta pekaren över en kontroll för att se en beskrivning över dess funktion. När du blivit mer van att arbeta med ALL-IN-WONDER vill du förmodligen stänga av denna hjälp — kryssa av kryssrutan **Visa hjälpbubblor** i inställningar för **Bildskärm** (mer information finns under **Bildskärm** i *Ställa in ATI VIDEO PLAYER* på side 55).



ATI skrivbordshjälp. Dubbelklicka på ATI-ikonen  i nedre högra hörnet på skärmen om du vill ha hjälp med alla grafiska funktioner i ALL-IN-WONDER.

Spela upp filer

Klicka på uppspelnings-knappen i Uppdragspanelen för att växla till uppspelningsläge.



Panelen ändras till uppspelningsläge



Visa/göm panelen genom att trycka på F2.



Du kan alltid få tips på skärmen genom att trycka på F1.

Hjälpbubblor finns tillgängliga för alla paneler, flytta bara pekaren över en knapp om du vill se vilken funktion den har.

Du kan spela upp följande filer i uppspelningsläget:

- MPEG-1 digitalt ljud och video
- MPEG-1 Video CD 2.0 Interaktiva CD
- Karaoke CD
- .AVI video

Spela upp en fil

- 1 Klicka på knappen Öppna fil i Uppdragspanelen. 
- 2 Välj en fil från listan.
- 3 Klicka på Lägg till och sedan på OK.
- 4 Klicka på knappen Spela upp. 

Filen spelas upp i visningsfönstret.

Mer information om hur du spelar upp filer finns i direkthjälpen på din dator.

Spela upp interaktiva CD-skivor (Video CD 2.0)

När du spelar upp Video CD 2.0 skivor ändras Uppdragspanelen till den till höger.



Du kan alltid få tips på skärmen genom att trycka på F1.

Hjälpbubblor finns tillgängliga för alla paneler, flytta bara pekaren över en knapp om du vill se vilken funktion den har.

Spela upp ljud-CD

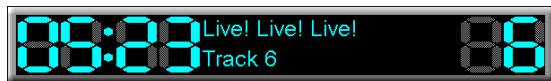
Klicka på uppspelningsknappen för ljud i Uppdragspanelen för att växla till uppspelningsläge.



Panelen ändras till uppspelningsläge för ljud





Använd ljudpanelen för att spela upp vanliga musik-CD. Specialfunktioner som slumpvis ordning, introduktion (spelar upp de 10 första sekunderna av varje låt) samt upprepad uppspelning finns tillgängliga.



Ett speciellt fönster visas vid uppspelning av ljud-CD.

Spela upp ljud-CD

- 1 Sätt i CD-skivan i din CDRom-läsare.
- 2 Klicka på knappen Inställningar i ljudpanelen. 
- 3 Klicka på fliken Skivinfo.
- 4 Lägg till eller ta bort önskade spår från listan.
Uppspelningslistan visar vilka spår du valt.
- 5 Klicka på OK.
- 6 Klicka på uppspelningsknappen. 

Ljudspelaren använder Window 95:s INI-fil för att lagra skivnamn, namn på spår och uppspelningslistor. Du kan ange artistnamn och skivnamn i dialogrutan Inställningar.

Mer information om hur du spelar upp ljud-CD finns i direkthjälpen på din dator.

Hämta in ljud och video

Stillbilder. Du kan hämta in färgbilder, 24 bitar per pixel, som t ex stillbilder från TV, videokameror och MPEG-filmer, spara dem på din hårddisk och skriva ut dem. Bilderna kan placeras i urklipp eller visas i sina egna fönster som "miniatyurer".

ALL-IN-WONDER sparar stillbilder enligt Windows standardbitmappar (.bmp). Det stöder även flera av industristandardens grafiska format varför du kan använda bilderna i rapporter, presentationer, brev och andra dokument för att göra utbildningsprogram och presentationer uttrycksfullare.

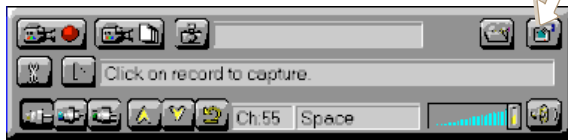
Rörlig video. Du kan hämta in ett flöde av rörliga bilder och ljud från din videokälla med den digitala videobandspelaren och spara det som en .AVI-fil på din hårddisk. Du kan även välja att bara hämta in ljud — kryssa av **Hämta in video** i dialogrutan **Hämta in** (se *Hämta in* under *Ställa in ATI VIDEO PLAYER* på side 55.)

Klicka på knappen Hämta in i Uppdragspanelen för att växla till rätt läge.



Kontrollpanelen ändras till Hämta in.

Använd dialogrutan Inställningar för VCR när du vill ange kvalitet, inspelningstid och vilken enhet som filerna ska sparas på. Statusfältet visar hur lång tid du kan spela in med aktuella inställningar.




Du kan alltid få tips på skärmen genom att trycka på F1.

Hjälpbubblor finns tillgängliga för alla paneler, flytta bara pekaren över en knapp om du vill se vilken funktion den har.

Hämta in stillbilder

Mer information om hur du sätter upp filer för inhämtning av bilder finns under **Hämta in stillbilder** i [Ställa in ATI VIDEO PLAYER](#) på side 55.

Hämta in stillbilder

Klicka på kameraknappen  när du vill hämta in aktuell bildruta.

Titta på inhämtade bilder

Klicka på bildens miniatyr.

- Om bilden **inte** har sparats har miniatyren en röd ram. **Sparade** bilder har en grön ram.
- Ej markerade miniatyrer har en grå ram om de har **sparats**. Om de **inte** har sparats saknar de ram.

Du kan använda knapparna överst i fönstret för att **spara** bilder, **ta bort** bilder, **skriva ut** bilder eller använda dem som **skrivbordsmönster**.

Om du försöker ta bort bilder som inte sparats frågar systemet om du vill spara dem innan de tas bort. Om det finns flera bilder som inte sparats och du väljer Ta bort alla får du ingen varning innan bilderna tas bort.

Hämta in video

Du kan hämta in video på två olika sätt:


- Som ett **flöde av video och ljud** som du sedan sparar som en .AVI-fil. Du kan också välja att bara hämta in ljud.
- Som en **sekvens av stillbilder** som du sedan sparar som en .AVI-fil.

Kvaliteten på den video du hämtar in beror på följande:

- hastigheten på ditt system (CPU)
- tillgängligt minne (RAM)
- prestandan på din hårddisk
- storleken på videofönstret

Mer information om hur du sätter upp filer för inhämtning av video finns under **Hämta in** och **Avancerat** i [Ställa in ATI VIDEO PLAYER](#) på side 55.

Hämta in ett flöde av video och ljud


Klicka på inspelningsknappen  i panelen.

ALL-IN-WONDER spelar in video och ljud.

OBS

Ljud
spelas inte
in i detta
läge.

Hämta in en sekvens av stillbilder

Klicka på knappen Hämta in sekvens  i panelen.

ALL-IN-WONDER hämtar in en sekvens av bildrutor.

Spela upp inhämtad video och ljud

När du vill spela upp video och ljud som hämtats in

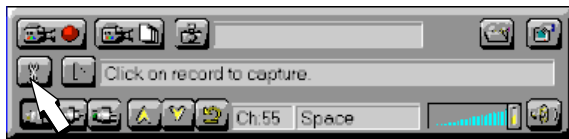
Klicka på uppspelningsknappen  i panelen.

ALL-IN-WONDER spelar upp din fil.

Redigera video och ljud

Med redigeringsfunktionerna kan du markera en start och en ändpunkt i videon och bara spara det valda avsnittet.

Klicka på redigeringsknappen för att växla till redigeringsläget.



Panelen ändras till redigeringsläge




Du kan alltid få tips på skärmen genom att trycka på F1.

Hjälppubblor finns tillgängliga för alla paneler, flytta bara pekaren över en knapp om du vill se vilken funktion den har.

Teletext

**endast
Europa**

Programmet ATI VIDEO PLAYER stöder europeisk teletext inklusive FastText. Du kan använda kontrollerna för teletext till att bläddra igenom sidor och delsidor, och välja sidor slumpmässigt. Teletext visas i bildpanelen.

Använder du ett teletext-program från andra tillverkare ersätts text-knappen  i kontrollpanelen för TV-mottagare av en knapp du klickar på för att starta ditt teletext-program.



Klicka på knappen Teletext i panelen för att växla till textläge



Kontrollpanelen ändras till textläge



Du kan alltid få tips på skärmen genom att trycka på F1.

Hjälpbubblor finns tillgängliga för alla paneler, flytta bara pekaren över en knapp om du vill se vilken funktion den har.

MediaNet

TV-Online från MediaNet är ett avancerat teletext-program som kan startas direkt från ATI-TV. När du har installerat programmet kan du starta TV-Online genom att klicka på knappen för teletext i TV-panelen.

Intelligent TV-mottagare

Nu kan du använda din dator för att titta på TV, video och spel!

Med ALL-IN-WONDER kan du titta på upp till 125 kabelkanaler och 70 luftburna sändningar i fullskärmsstorlek eller i ett fönster på datorn..

Hämta in stillbilder, videoclip, surfa mellan kanalerna och skapa dina egna favoritprogram.



Realtidsinformation när du vill ha den. Flytta fönstret, zooma och hämta in bilder.

Funktioner

- Video över hela skärmen eller i ett fönster med TV-kvalitet.. ALL-IN-WONDER PRO har även dbx[®] stereo-TV.
- **Komposit Video och S-Video ingångar** för VCR, videokamera, laser-disc, videospel etc.
- **Hämta in Video och Ljud** med ett enkelt musklick.
- **Live Motion Video Desktop** med ditt favoritprogram som skrivbordsmönster.
- **Kanalavsökning** av alla stationer på några sekunder.
- **Zooma in** delar av skärmen.
- **Closed Captioning** (endast NTSC) samt **Transcript Creation** och **Hot Words** som meddelar dig när en text dyker upp som du vill se.
- **Visuellt kanalval** — välj kanal genom att klicka på miniatyrer av kanalerna.
- **Schemalagd visning** — spela upp filer eller titta på TV-kanaler vid önskade tidpunkter.
- **TV Magazine** — kopiera textutsändningar och ta bort reklam, inklusive bilder och text.
- **Direktrepris** — ALL-IN-WONDER PRO kan spela upp repriser med 2 - 10 sekunders fördröjning medan du tittar på TV.
- **Kanallåsning** och **Programlåsing** för föräldrars kontroll.
- **Sekundärt ljudprogram (ALL-IN-WONDER PRO).**

Använda TV-mottagaren

Med TV-mottagaren kan du titta på TV eller video i fullskärmsstorlek eller i ett mindre fönster. Du kan använda TV-mottagaren för att:

- Titta på TV på din dator medan du arbetar i ett annat program.
- Titta på ett videoband eller en laserskiva på din dator.
- Hämta in, spara och skriva ut TV och videobilder.
- Visa och spela in text.
- Ersätta ditt skrivbordsmönster med en rörlig TV-bild.

ALL-IN-WONDER klarar en mängd olika ingångsformat från så gott som alla apparater med en VIDEO IN/UT-anslutning: TV-antenn eller kabel, VCR, videokamera, laserskiva och datorspel.

Klicka på TV-mottagaren för att växla till mottagningsläge



Uppdragspanelen ändras till mottagningsläge.



Du kan använda knappen **Inställningar** när du vill justera färgåtergivning, välja utsändningar, lägga till och ta bort kanaler samt för att ställa in textalternativ. (se *Video, mottagare*, och *Textning* i *Ställa in ATI VIDEO PLAYER* på side 55.)


Alternativt tryck på tabb och använd piltangenterna.

Du kan alltid få tips på skärmen genom att trycka på F1.

Hjälpbubblor finns tillgängliga för alla paneler, flytta bara pekaren över en knapp om du vill se vilken funktion den har.

Välja ljudkortsanslutning för ingående TV-ljud

Line-In
MIDI
CD Audio
Line-In
Wave

- 1 Klicka på inställningsknappen  i panelen för TV-mottagare.
- 2 Klicka på fliken Video.
- 3 Klicka på listrutan för Ljud in.
- 4 Välj en ljudkortsanslutning från listan som visas.

Kontrollera TV-kanaler

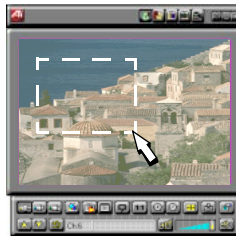
När du klickar på knappen **Automatisk avsökning** i dialogrutan för TV-inställningar (se **Mottagare** i **Ställa in ATI VIDEO PLAYER** på side 55) så letar mottagaren upp alla tillgängliga TV-kanaler och sparar dem. När avsökningen är klar kan du skriva in ett namn för varje kanal. Innan du påbörjar avsökningen bör du välja utsändningsformat och inställningar för kabel-TV:n.

Om du vill flytta kanaler kan du använda skjutreglaget längst upp i dialogrutan. Du kan t ex flytta den faktiska kanal 5 till kanal 2 i ALL-IN-WONDER.

- Dubbelklicka på skjutreglaget om du vill återställa kanaltilldelningen till standard. Om du t ex väljer kanal 2 så visas kanal 2.
- När du klickar på **Automatisk avsökning** återställs alla kanaltilldelningar automatiskt.

Zooma in och zooma ut

Använd musen för att klicka och dra en rektangel på bildpanelen. Bilden förstoras.



Markera och förstora en del av bilden

- 1 Klicka i visningsfönstret.
- 2 Håll nere musknappen och dra en rektangel runt den del du vill förstora.

När du vill återställa bilden till normal klickar du på knappen

 i Uppdragspanelen.


Hot Words

North American feature

Du kan ange ord och fraser som kommer att detekteras i text. När orden förekommer visas texten. Du kan aktivera HotWords och sedan minimera ALL-IN-WONDER. När de angivna orden förekommer öppnas visningsfönstret. Du kan även ställa in så text att automatiskt reproduceras när orden förekommer.

Du anger aktuella ord i dialogrutan för HotWords. (se **Hot Words** i *Ställa in ATI VIDEO PLAYER* på side 55).

Välja ord

- 1 Klicka på inställningsknappen  i läget TV-mottagare.
- 2 Klicka på fliken Hot Words.
- 3 Skriv in de ord du vill kontrollera.
- 4 Välj typ av sökning:
 - **Alltid** alltid när ordet förekommer.
 - **Med** när ordet förekommer omedelbart följt av ett andra ord.
 - **Utan** när ordet förekommer och inte omedelbart är följt av ett andra ord..
 - **Inom** när ordet förekommer följt av ett andra ord inom definierat antal ord.
- 5 Skriv in ett andra ord där så är tillämpligt och klicka på Lägg till.
- 6 Om du vill att ALL-IN-WONDER ska maximeras från minimerat läget kryssar du för **Aktivera Hot Words**.
- 7 Om du vill att texten ska kopieras kryssar du för **Aktivera reproducering vid matchning**.

Aktivera/deaktivera Hot Words

Välj ord från listan och klicka på knappen Aktivera/Deaktivera

- + visas före aktiverade ord
- visas före ej aktiverade ord


Knappen för textning  i panelen för TV-mottagare måste vara aktiverad om du använder Hot Words.

Kanallåsning


Kanallåsning förhindrar att någon som inte har rätt lösenord att visa utvalda TV-kanaler. Första gången du låser en kanal visas dialogrutan Kanallåsning som ber dig ange ett alfabetiskt eller numeriskt lösenord på upp till fyra tecken.

Obs! Om du glömmer bort ditt lösenord blir du tvungen att avinstallera och installera om ALL-IN-WONDER för att titta på låsta kanaler.

Låsa en kanal

- 1 Klicka på inställningsknappen  i läget för TV-mottagare.
 - 2 Klicka på fliken TV-mottagare.
 - 3 Välj den kanal du vill låsa och kryssa för rutan till höger om kanalnamnet.
 - 4 Skriv in ett lösenord med fyra tecken.
 - 5 Skriv in lösenordet igen.
Rutan till höger om kanalnamnet ändras till ett hänglås.
 - 6 Klicka på OK.
- Knapparna för föregående och nästa kanal i panelen för TV-mottagaren hoppar över låsta kanaler. Det enda sättet att öppna en låst kanal är att skriva in kanalens namn eller nummer och skriva in rätt lösenord.
 - När du har aktiverat ett lösenord måste du ange det då du öppnar dialogrutan för inställningar för TV-mottagaren. Om du skriver in fel lösenord så öppnas dialogrutan men du kan inte göra några ändringar.

Låsa upp en kanal


- 1 Klicka på inställningsknappen  i läget för TV-mottagare.
- 2 Klicka på fliken TV-mottagare.
- 3 Skriv in ditt lösenord.
- 4 Markera den kanal du vill låsa upp och klicka på hänglåset till höger om kanalnamnet.

Programlåsning

Dialogrutan för Programlåsning är bara tillgänglig i läget för TV-mottagare. Använd funktionen för att låsa vissa program under vissa tider och skydda åtkomst till programmen med lösenord


Obs! Om du glömmer bort ditt lösenord blir du tvungen att avinstallera och installera om ALL-IN-WONDER för att titta på låsta program.

Låsa ett program

- 1 Klicka på inställningsknappen  i läget för TV-mottagare.
- 2 Klicka på fliken TV-mottagare.
- 3 Välj det program du vill låsa och kryssa för rutan till höger om kanalnamnet.
- 4 Skriv in ett lösenord med fyra tecken.
- 5 Skriv in lösenordet igen.
- 6 Klicka på OK.

Skrivbordsvideo

Ersätta skrivbordsmönstret med TV-mottagningen då du minimerar ATI videospelare

- 1 Klicka på inställningsknappen .
- 2 Kryssa för **Skrivbordsvideo** i inställningsrutan för **Bildskärm** (se *Bildskärm* i *Ställa in ATI VIDEO PLAYER* på side 55).
- 3 Minimera spelaren.

En ikon för spelaren visas i Uppdragsfältet. Klicka på ikonen för att visa en liten kontrollpanel där du kan byta kanaler och ställa in ljudvolymen. Textning visas inte.


Visa text

endast
Nord-
amerika

Du kan visa textning som sänds med utsändningar av NTSC-standard. ALL-IN-WONDER kan även visa textning på NTSC videoband som innehåller textat material.

- I fullskärmsläge visas texten ovanpå bilden som på en vanlig TV.
- När du spelar upp video kan du välja att se texten i ett separat fönster.

Visa textning

Klicka på knappen  i panelen för TV-mottagare.

Visa textning ovanpå en video

- 1 Klicka på inställningsknappen .
- 2 Kryssa för **Visa över video** i dialogrutan **Closed Caption** (se *Closed Caption* i *Ställa in ATI VIDEO PLAYER* på side 55).

Reproducera textning


Kryssa för **Reproducera till fil...** i dialogrutan **Closed Caption** (se *Closed Caption* i *Ställa in ATI VIDEO PLAYER* på side 55).

Visuellt kanalval

Med visuellt kanalval kan du bläddra igenom flera TV-kanaler samtidigt och välja kanal genom att klicka på "miniatyrer" (små bilder som representerar kanalen) av kanalerna. Varje miniatyr återger kanalens nummer och uppdateras regelbundet för att visa det aktuella programmet.

- Om någon kanal i listan är en utlåst kanal behövs det ett lösenord för att visa de utlåsta kanalerna. Om inget lösenord anges visas bara ej utlåsta kanaler
- Efter en automatisk avsökning inkluderas alla detekterade kanaler i listan. Ett förstoringsglas visas till vänster om utlåsningsikonen. Klicka på knappen med förstoringsglasen för att lägga till eller dra ifrån kanalen i listan.
- De flesta kontroller deaktiveras under ett visuellt kanalval.

Använda visuellt kanalval


- 1 Klicka på knappen med förstoringsglasen  i kontrollpanelen för TV-mottagaren. Ett rutnät med miniatyrbilder visas på TV-skärmen.
- 2 Klicka på miniatyren för den kanal du vill ha. Kanalen du klickar på kommer till "liv" och spelar upp ljud och bild i några sekunder.
- 3 Vill du välja en kanal att titta på dubbelklickar du på miniatyren. Rutnätet med miniatyrer försvinner och den valda kanalen visas på din skärm.

Schemalagd visning

Med schemalagd visning kan du ställa in ATI VIDEO PLAYER till att spela upp särskilda filer och/eller titta på TV i de kanaler och på de tider du har angivit.

Du kan starta scheduler omedelbart och/eller installera scheduler i Windows startfil så att det startar varje gång Windows startar. Ett varningsmeddelande visas varje gång du klickar på OK efter att ha lagt till ett objekt i listan på schemalagda händelser.

Använda schemalagd visning


- 1 Klicka på inställningsknappen  i läget för TV-mottagare.
- 2 Klicka på fliken Schemalagd.
- 3 Ange de händelser och tider du vill schemalägga.
 - Händelser vilkas datum (På månad & dag) är utgångna tas inte bort automatiskt. Vill du återaktivera en händelse ställer du in dess månad & dag till i dag eller senare.
 - Om dialogrutan Inställningar i Player är öppen eller om rutan Om hjälp visas kan inte Player utföra händelser. Om en händelse inträffar får du ett varningsmeddelande om att händelsen inte utfördes.
 - När Player är startat och det finns schemalagda händelser inspelade men programmet Scheduler är inte startat får du ett varningsmeddelande om att schemalagda händelser inte kommer att utföras.

TV Magazine

**endast
Nord-
amerika**

När du använder TV mottagaren kan du med TV Magazine reproducera text-utsändningar med bild och text. Filerna sparas som RTF (Rich Text Format) vilket behåller formatering och kan användas med de flesta ordbehandlingsprogram.

Använda TV Magazine

- 1 Klicka på inställningsknappen  i läget för TV-mottagare.
- 2 Klicka på fliken TV Magazine.
- 3 Kryssa för Aktivera TV Magazine i dialogrutan.
- 4 Kryssa för önskade inställningar.

Bildlayout	Med Bildlayout kan du välja fyra olika layouter.
Automatiskt skiftläge	Automatiskt skiftläge konverterar alla tecken till gemener eller VERSALER.
Svart/vita bilder	Svart/vita bilder sparar bilder i svart/vitt för att spara diskutrymme.
Bildfrekvens	Bildfrekvens bestämmer antalet linjer som hämtas in per bild.
Ta bort annonser	<p>Ta bort annonser hoppar automatiskt över reklamslag då du visar eller reproducerar text. Det fungerar bäst med program som använder "text bubblor" i stället för rullande text.</p> <p>(Beroende på textformat kan en del reklamslag ändå spelas in och du kan få experimentera lite för bästa resultat.) Använd dialogrutan för TV Magazine för att ställa in önskade inställningar.</p>


Direktpris

ALL-IN-
WONDER
PRO


Med funktionen Direktpris kan du direkt se priser av de senaste 2 till 10 sekunderna medan du tittar på TV. (Direktpris är bara tillgängligt med ALL-IN-WONDER PRO.) Du kan:

- Gå till pausläge och fortsätta inspelning.
- Söka, pausa och spela upp video.
- Kopiera aktuell bildruta till Urklipp i 24 bitars färg.

Starta direktpris

Klicka på knappen Starta direktpris  i panelen för TV-mottagaren.

Visa direktprispanelen

Klicka på knappen Visa direktpris  i panelen för TV-mottagaren.

Panelen för Direktpris öppnas bredvid bildpanelen och prisen visas med önskad fördröjning.

Skjut reglaget till vänster om du vill minska fördröjningen (minimum 2 s.). Skjut reglaget till höger om du vill öka fördröjningen (maximum 10 s.).



Visa eller gömma direktprispanelen


Klicka på knappen Visa direktpris  i panelen för TV-mottagaren.

Sekundärt ljudprogram (SAP)

ALL-IN-
WONDER
PRO

Det sekundära ljudprogrammet (SAP) kan användas för att sända t ex översättningar, uppläsning för hörselskadade, väderprognoser eller information om en föreställning.

Om du vill höra det sekundära ljudprogrammet eller växla från stereo till mono

Klicka på knappen  i panelen för TV-mottagaren när du vill lyssna på det sekundära ljudprogrammet.

Klicka på knappen SAP igen när du vill höra TV-ljudet i vänster kanal och det sekundära ljudprogrammet i höger kanal.

Klicka på knappen SAP igen om du vill höra TV-ljudet i mono. Om du klickar på knappen ytterligare en gång återställs ljudet till stereo som är grundinställningen.

Det är inte alla TV-kanaler som sänder stereo eller ett sekundärt ljudprogram.

Elektronisk programguide

Kan
köpas
endast i
USA

Du kan använda Intel:s elektroniska programguide för att:

- Välja aktuellt program från guiden och starta spelaren i TV-läge med aktuell kanal vald.
- Välja ett program som visas senare och starta spelaren med programmet då det börjar.

Ansluta en TV till ALL-IN-WONDER

Med ditt ALL-IN-WONDER-kort kan du ansluta en TV som extern bildskärm till din dator. Du kan använda detta för att:

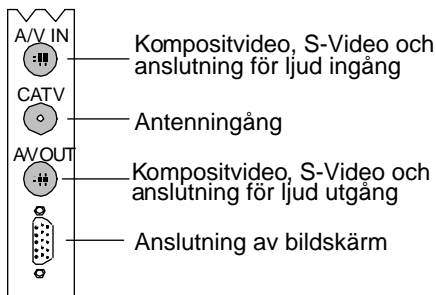
- Visa datorns skärmbild dirket på din TV i antingen PAL- eller NTSC-format
- Ansluta med Composite eller S-Video-utgångs-kontakter
- Visa bilder på både TV och bildskärm samtidigt
- Ge en storskräms-känsla till underhållningsdatorer, vilket är perfekt för att spela spel, ge presentationer, titta på filmer, Interne

För att ansluta datorn till en TV, koppla helt enkelt in en antennsladd (S-Video eller Composite) från TV:n till ditt ALL-IN-WONDER-kort. S-Video ger bäst resultat. Du kan även koppla in en videobandspelare till ALL-IN-WONDER om du vill spela in t ex en presentation på video.

Så här ansluter du ditt grafikkort till en TV

- 1 Stäng av din dator och din TV.
- 2 Kontrollera ifall din TV har en S-Video-kontakt eller en RCA video-kontakt.
- 3 Leta efter ditt grafikkort på datorns baksida. (Titta på diagrammet nedan.).

ALL-IN-WONDER Anslutningar



- 4 Anslut den medföljande sladden till kontakten A/V OUT på ditt kort.

- 5 Använd en kabel med antingen S-Video- eller RCA-kontakter, och anslut den ena änden av kabeln till ditt ALL-IN-WONDER och den andra till din TV.
- 6 Sätt på datorn och din TV.

Om det inte kommer någon bild, kan du behöva aktivera visningsfunktionen.

Detaljerad information om kontakter och anslutningar hittar du under [Anslutningsadapterar](#) på side 18.

OBS
Anslut en
TV innan
du
aktiverar
visning


Aktivera visning på TV-skärm

- 1 Klicka på Start.
- 2 Välj Inställningar.
- 3 Klicka på Kontrollpanelen.
- 4 Dubbelklicka på Bildskärm.
- 5 Klicka på fliken Inställningar.
- 6 Kryssa i kryssrytan Television för att aktivera visning på TV.

För mer information om TV-visning, tryck på [Hjälp](#).

Ställa in ATI VIDEO PLAYER

Standardinställningarna för ALL-IN-WONDER fungerar bra för de flesta användare. Du kan använda dialogrutan Inställningar för att finjustera inställningarna efter dina behov.

När du klickar på knappen Inställningar  i uppdragspanelen kan du välja inställningar för följande funktioner (vissa visas bara i bestämda lägen):

Visnings-fönster	<p>Allmänna inställningar för visningsfönstret.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Justera fönstrets storlek. • Ställ in Fäst mot och Alltid överst. • Slå av/på hjälpbubblor. • Slå av/på fast bildförhållande. • Ange snabbtangenter för att gömma fönstret. • Ersätt skrivbordsmönstret med skrivbordsvideo.
Hämta in stillbild	<p>Inställningar för hur bilder hämtas in. Du kan även ange lagringsplats där så är tillämpligt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hämta in bilder till Urklipp, till numrerade filer (t ex bild01.bmp, bild02.bmp etc.), eller till ett fönster. • Ange skivinställningar för inhämtade bilder. • Ange skalning, bildkvalitet och bildstorlek.
Video	<ul style="list-style-type: none"> • Justera färg, ton (endast NTSC), kontrast och ljusstyrka. • Ange ingångsanslutning (TV, komposit eller S-Video). • Välj utsändningsformat: NTSC, PAL, SECAM (funktionen finns endast på vissa kort). • Visa ett fält, båda fälten eller sammanflätat.
TV-mottagare	<ul style="list-style-type: none"> • Automatisk avsökning av kanaler till en lista. • Lägg till, ta bort eller namnge kanaler i listan. • Välj marksändning eller kabelanslutning för antenn. • Använd skjutreglaget för att flytta kanaler. • Lås valda kanaler.
Textning (endast NTSC video)	<ul style="list-style-type: none"> • Visa text över videobilden, i ett eget fönster eller stäng av textning. • Välj svart eller transparent bakgrund för texten. • Spara textning till en textfil.

Hot Words (endast NTSC video)	<ul style="list-style-type: none">• Aktivera/deaktivera Hot Words vid textning.• Ändra eller lägg till ord.• Ange att Hot Word ska spara text automatiskt.
Hämta in (video)	<ul style="list-style-type: none">• Välj inspelningskvalitet.• Ange antal minuter som ska spelas in.• Stoppa inspelning om BLANKSTEG trycks ned.• Ange enhet som du vill spara filer på.• Klicka på Avancerade inställningar om du vill ändra standardinställningarna. Här får du full kontroll över hur video spelas in.
Avancerat (video)	<ul style="list-style-type: none">• Välj bildfrekvens.• Välj ljudformat.• Spara till minne eller disk.• Begränsa inspelning till förutbestämd maxtid.• Ange minsta ledigt diskutrymme i procent.• Reservera utrymme för fil.
MPEG	<ul style="list-style-type: none">• Välj skala i antal rutor eller tid.• Uppdatera skjutreglaget.• Spela upp CD automatiskt.
Ljud-CD	<ul style="list-style-type: none">• Visa spår och aktuell uppspelningslista.• Lägg till eller ta bort spår från listan.• Skriv in artistens eller skivans namn.
Program- låsning	<ul style="list-style-type: none">• Ställ in lösenord för programlåsning, inställningssida, kanalorganisation, TV-mottagare och dubbel kanallåsning.
TV Magazine	<ul style="list-style-type: none">• Ange bildlayout.• Konvertera text till gemener/VERSALER.• Spara bilder i svart/vitt.• Ange antalet linjer i inhämtade bilder.• Ta bort reklam.


**Schema-
lagd
visning**

- Lista schemalagda händelser.
- Ställ in schemalagda tider.
- Välj uppspelning, titta på TV eller spela ljud-CD.
- Visa i fullskärmsstorlek.
- Spara textning.
- Deaktivera schemalagda händelser.
- Stäng spelaren.
- Skriv in en ny händelse.
- Ta bort markerade händelser eller alla händelser från schemat.

Ställa in TV-mottagaren


Följ nedanstående steg när du vill ställa in TV-mottagaren:

Välj antenn eller kabelanslutning


- 1 Klicka på inställningsknappen  i läget för TV-mottagare.
- 2 Klicka på fliken TV-mottagare.
- 3 Välj anslutningssätt från listrutan (antenn, kabel-TV, HRC-kabel eller IRC-kabel).

Ställ in ljud

Välj ljudkortsanslutning för ingående ljud:

- 1 Klicka på inställningsknappen  i läget för TV-mottagare.
- 2 Klicka på fliken Video.
- 3 Klicka i rutan Ljudingång.
- 4 Välj en ljudkortsanslutning från listan som öppnas.

Sök efter kanaler

- 1 Klicka på inställningsknappen  i läget för TV-mottagare.
- 2 Klicka på fliken TV-mottagare.
- 3 Klicka på knappen Automatisk avsökning i dialogrutan som öppnas.

TV-mottagaren söker av alla kanaler och sparar dem då du trycker på Ställ in. När avsökningen är klar kan du ange ett namn för varje kanal.

Om du behöver mer information om inställningarna kan du trycka på Hjälp-knappen. Om problem uppstår hittar du mer information i kapitlet *Felsökning* på side 61.

KAPITEL 5

Referensdel

Det här kapitlet innehåller tips om felsökning samt specifikationer för ALL-IN-WONDER och ALL-IN-WONDER PRO.



I DETTA KAPITEL...

- **Att köra diagnostikprogrammet** på side 60
- **Att köra diagnostikprogrammet** på side 60
- **ATI:s Multimedia Channel (AMC)** på side 63
- **Minnesuppgradering** på side 63
- **Specifikationer** på side 67
- **ALL-IN-WONDER Videolägestabell** på side 68
- **Information från tillsynsmyndigheter** på side 72

Att köra diagnostikprogrammet

Du kan köra diagnostikprogrammet för att testa kortets hårdvara. Alla installerade grafiklägen kan visas och testas. **Det går inte att köra diagnostikprogrammet via Windows DOS-prompt.**

Kopiera och köra diagnostikprogrammet i MS-DOS

- 1 Starta datorn i DOS-läge.
- 2 Sätt i *ATI Installations CD-ROM* i CDROM-spelaren.
- 3 Vid kommandoprompten skriver du:

XCOPY D:\UTILITY\M64DIAG.EXE c:\mach64\ /Y
(Om **D** inte är enhetsbeteckningen för din CDROM-spelare ersätter du det med rätt beteckning.)

*Om du inte har installerat ATI VIDEO PLAYER måste du använda kommandot MD för att skapa katalogen **mach64**.*

Kommandot kopierar programmet M64DIAG.EXE till din hårddisk.

- 4 Skriv **CD C:\MACH64**.
- 5 Skriv **M64DIAG**.
- 6 Tryck på ENTER för att starta programmet.
- 7 Välj Diagnostik.
- 8 Skriv in antalet gånger du vill köra testet.

Felsökning

Följande felsökningstips kan du ha nytta av om du stöter på problem. Kontakta din återförsäljare för mer avancerad information om felsökning.

Grundläggande felsökning

- Kontrollera att kortet **sitter som det ska** i expansionskortplatsen. Om problemet fortfarande kvarstår, försök med en annan PCI-kortplats.
- Kontrollera att bildskärmens kabel är **ordentligt ansluten** till kortet.
- Försäkra dig om att både bildskärm och dator är **nätanslutna och påslagna**.
- **Koppla bort alla eventuella inbyggda grafikfunktioner** på moderkortet. Mer information finns i dokumentationen till datorn.
- Kontrollera att du **valde rätt bildskärm** när du installerade den avancerade drivrutinen.
- Om du använder en inomhusantenn får du bäst resultat med en **förstärkt** modell. Placera **antennen så långt från bildskärmen som möjligt** för att undvika störningar.
- Kontrollera att **ingången på ditt ljudkort är aktiverad** (se [Win95 volymkontroll](#) på side 21).

Felsökningstips för Windows 95

För att visa felsökningstips för Windows 95 högerklickar du på ATI-ikonen i aktivitetsfältet och väljer Felsökning.

Om du stöter på problem under starten ska du starta Windows 95 i felsäkert läge.

Så här startar du Windows 95 i felsäkert läge

- 1 Slå på datorn.
- 2 Tryck på tangenten F8 när texten **Startar Windows 95** visas på skärmen.
- 3 Välj Felsäkert läge.

Stäng av alla program som går igång automatiskt när du startar Windows 95.

Kontrollera att du har valt rätt bildskärm och bildskärmsdrivrutin i Egenskaper för Bildskärm. Mer information får du om du klickar på Hjälp i Startmenyn.

Kontrollera om det finns några minneshanterare och försäkra dig om att de konfigurerats på rätt sätt.

Mer information finns i filen README i rotkatalogen på installationsskivan.

Så här tar du bort ATI VIDEO PLAYER

- 1 Klicka på Start.
- 2 Välj Inställningar.
- 3 Klicka på Kontrollpanelen.
- 4 Dubbelklicka på Lägg till/ta bort program.
- 5 Välj **ATI VIDEO PLAYER** i listan.
- 6 Klicka på Lägg till/ta bort...
- 7 Klicka på OK.

ATI:s Multimedia Channel (AMC)

Förutom att AMC ger kompatibilitet med VGA Feature Connector (VFC), ger den också tillgång till avancerade funktioner för nya multimediaenheter, inklusive seriell kontroll och ljudresurser.



AMC-anslutningen delar samma utrymme som VFC, men har dessutom stift som stöder ytterligare multimedialägen. Iakttag stor försiktighet när du ansluter en bandkabel till AMC/VFC-anslutningen. Vissa av stiften är strömförande och felaktig hantering kan orsaka skador både på grafik- och uppgraderingskortet.

Minnesuppgradering

ALL-IN-WONDER Om du endast har 2 MB videominne på ditt kort, kan det hända att du kan uppgradera det genom att sätta i minneskretsar i tomma socklar. Du kan eventuellt lägga till 2 MB videominne så att du når den maximala kapaciteten av 4 MB.

ALL-IN-WONDER PRO Du kan lägga till 4 MB minne till ett 4 MB ALL-IN-WONDER PRO för totalt 8 MB.

Följ nedanstående beskrivning om du vill kontrollera hur mycket minne du har installerat på ditt kort:

- 1 Höger-klicka på Min dator.
- 2 Välj Egenskaper.
- 3 Klicka på fliken Enhetshanteraren.
- 4 Klicka på plustecknet till vänster om Bildskärmsadaptar.
- 5 Dubbelklicka på ATI ALL-IN-WONDER eller ALL-IN-WONDER PRO.
- 6 Klicka på Diagnostik i dialogrutan som öppnas.
- 7 Klicka på Status-knappen.

På raden Videominne visas hur mycket minne, och av vilken typ, som finns på ditt kort.

Extraminnet kommer att ge dig jämnare videouppspelning, fler färger och högre skärmupplösningar. Vi ber dig läsa specifikationerna för din monitor för att avgöra vilka upplösningar som är tillgängliga med din skärm.

Du behöver följande information när du ska uppgradera videominnet:

- Du måste använda samma typ av minneskrets för att vara säker på att den är kompatibel med ditt kort.
- Anteckna tillverkarens namn, serienumret och artikelnumret för minneskretsarna som redan finns på kortet.
(Figuren på nästa sida visar var minneskretsarna sitter.)

ALL-IN-WONDER *Minnestyp* (256 Kbits x 16)

Förpackning — SOJ

Hastighet — 16 nanosekunders periodlängd eller snabbare

Antal — 4 kretsar (för att lägga till 2 MB)

Om du vill beställa extra minneskretsar, ber vi dig ta kontakt med din återförsäljare.

ALL-IN-WONDER PRO *Minnestyp* (256 Kbits x 32)

Förpackning — SODIMM

Hastighet — 100 Megahertz eller snabbare

Antal — 1 SODIMM modul (för extra 4 MB)

Om du vill beställa extra minneskretsar, ber vi dig ta kontakt med din återförsäljare.

Så här installerar du extra minne



Ladda först ur den statiska elektriciteten i din kropp genom att vidröra en jordad yta — t. ex. metallytan på datorkåpan — innan du vidtar några åtgärder med hårdvaran.

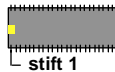
Tillverkaren ansvarar inte för några som helst skador, direkt eller indirekt orsakade av felaktig installation av några som helst komponenter, som utförts av icke auktoriserad servicepersonal. Om du drar dig för att själv utföra installationen, vänd dig till en kompetent datortekniker.

Skador på systemkomponenter och acceleratorkortet eller personskador kan inträffa om du slår på strömmen under själva installationen.

- 1 Slå av strömmen till datorn och bildskärmen.
- 2 Ta loss bildskärmskabeln från datorns baksida.
- 3 Ta bort datorns kåpa. Du kanske måste titta efter i datorns handbok hur man tar bort kåpan.
- 4 Om ditt kort redan är installerat, ska du ta loss det ur datorn.
- 5 Lägg kortet på ett plant underlag.
- 6 Leta reda på stift 1 på minneskretsen med ledning av följande tre figurer:



Kretsen kan ha en avfasad kant.

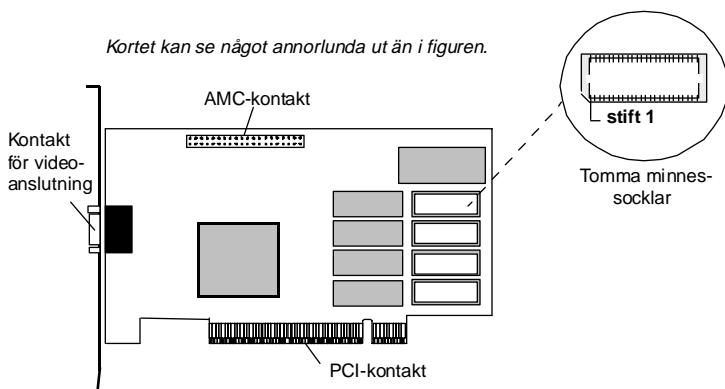


Kretsen kan ha en skåra.



Kretsen kan ha en prick.

- 7 Leta reda på stift 1 i den tomma minnessockeln på ditt kort.
Använd följande figur som ledning



När du installerar minneskretsar måste du noga se till att varje stift hamnar på rätt plats i sockeln och att stift 1 hamnar i rätt ände. Om du känner dig osäker ber vi dig ta kontakt med en kompetent tekniker som kan hjälpa dig.

- 8 Se till att stift 1 på minneskretsen hamnar mitt för stift 1 i den tomma minnessockeln.
- 9 Stick in kretsen i sockeln och tryck fast den så att god kontakt säkerställs.
- 10 Upprepa steg 6 till 9 för att installera de andra kretsarna.
- 11 Sätt tillbaka kortet och datorkåpan. För ytterligare information, se [Hårdvaruinstallation](#) på side 13.
- 12 Anslut bildskärmen till kortet.
- 13 Sätt på datorn och bildskärmen.
- 14 För att testa att videominnet fungerar korrekt ska du köra diagnostikprogrammet och välja Konfigurering. För ytterligare information, se [Att köra diagnostikprogrammet](#) på side 60.

Specifikationer

Systemkrav — Pentium/Pentium Pro eller kompatibla datorer med PCI Local Bus.

Operativmiljö

- Windows 95
Endast grafikfunktionerna är tillgängliga under DOS 5.0 eller högre, Windows 3.1x, Windows NT, OS/2 2.1 eller OS/2 Warp

Videobuffert

- **ALL-IN-WONDER** • 2 MB ej uppgraderbart,
• 2 MB uppgraderbart till 4 MB, • eller 4 MB
- **ALL-IN-WONDER PRO** 4 MB, uppgraderbart till 8 MB.

Synsignaler

- Separat horisontell och vertikal synkronisering vid TTL-nivåer

Video-BIOS

- PCI 2.1-kompatibel

Utgångskontakt för video

- 15-stifts D-kontakt (hona), IBM-standard

AMC-anslutning

- 2x20-stiftshuvud. Delar samma utrymme som 2x13-stifts VGA Feature Connector, VGA endast ut, VESA-standard.

Video-interrupt (*Reserverad för framtida användning*):

- PCI — autokonfigureras av systemet. Kan ställas med kopplingssladdar (förval är AV).

Strömförsörjning

- +5V $\pm 5\%$, @ 1,3A normalt.

Temperatur

- Under drift — 10° C till 50° C.
- I lager — 0° C till 70° C.

Relativ fuktighet

- Under drift — 5% till 90% icke-kondenserande.
- I lager — 0% till 95%.

Medeltid mellan fel

- 120 000 timmar.

ALL-IN-WONDER videolågen												
Bildskårms upplåsnng	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Fårger (Bitar per pixel)								
				2 MB				4 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	160	84,1	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	85	53,7	56,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	90	57,1	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	100	62,5	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	120	76,0	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	160	99,6	106,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	72	58,2	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	90	76,2	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	100	79,0	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	120	96,7	130,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	140	113,3	157,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	150	120,6	160,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	43	45,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	47	44,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	60	54,9	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	70	66,1	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	75	75,1	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	80	76,4	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	85	77,1	121,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	100	90,2	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	120	108,7	172,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	43	50,0	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	

ALL-IN-WONDER videolägen												
Bildskärms upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)								
				2 MB				4 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1280x1024	47	50,0	80,0	*	*	*		*	*	*		
1280x1024	60	64,0	110,0	*	*	*		*	*	*		
1280x1024	70	74,6	126,0	*	*	*		*	*	*		
1280x1024	74	77,9	135,0	*	*	*		*	*	*		
1280x1024	75	80,0	135,0	*	*	*		*	*			
1280x1024	85	91,2	157,5	*	*			*	*			
1280x1024	90	96,2	160,0	*	*			*	*			
1280x1024	100	106,4	172,0	*	*			*	*			
1600x1200	52	68,0	135,0	*				*	*			
1600x1200	58	75,0	135,0	*				*	*			
1600x1200	60	76,2	156,0	*				*	*			
1600x1200	72	89,7	194,4	*				*	*			
1600x1200	75	93,8	202,0	*				*	*			
*32 - 24-bitars färg hanteras med ett 32-bitars dataformat.												

ALL-IN-WONDER PRO Videolägestabell

ALL-IN-WONDER PRO videolägen																
Bildskärm upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)												
				2 MB				4 MB				6 MB el. 8 MB				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,1	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	160	84,1	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	85	53,7	56,2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	90	57,1	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	100	62,5	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	120	76,0	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	160	99,6	106,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	72	58,2	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	90	76,2	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	100	79,0	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	120	96,7	130,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	140	113,3	157,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	150	120,6	160,0	*	*			*	*	*		*	*	*		*
1152x864	43	45,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	47	44,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	60	54,9	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	70	66,1	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	75	75,1	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	80	76,4	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	85	77,1	121,5	*	*	*		*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	100	90,2	135,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	120	108,7	172,0	*	*			*	*	*		*	*	*		*
1280x1024	43	50,0	80,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*		*

ALL-IN-WONDER PRO videolägen																
Bildskärm upplösning	Uppdat. frekv. (Hz)	Hor. svep (kHz)	Pixel klocka (MHz)	Färger (Bitar per pixel)												
				2 MB				4 MB				6 MB el. 8 MB				*32
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1280x1024	47	50,0	80,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	60	64,0	110,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	70	74,6	126,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	74	77,9	135,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	75	80,0	135,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	85	91,2	157,5	*	*			*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	90	96,2	160,0	*	*			*	*	*		*	*	*	*	
1280x1024	100	106,4	172,0	*	*			*	*	*		*	*	*	*	
1600x1200	52	68,0	135,0	*				*	*			*	*	*	*	
1600x1200	58	75,0	135,0	*				*	*			*	*	*	*	
1600x1200	60	76,2	156,0	*				*	*			*	*	*	*	
1600x1200	72	89,7	194,4	*				*	*			*	*	*	*	
1600x1200	75	93,8	202,0	*				*	*			*	*	*	*	
1600x1200	85	106,2	229,5	*				*	*			*	*			

*32 - 24-bitars färg hanteras med ett 32-bitars dataformat.

Information från tillsynsmyndigheter

FCC Compliance Information

ALL-IN-WONDER complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Re-orient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

- The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.
- Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B Respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 5008-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)

Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique auquel cas l'utilisateur peut se voir demandé de prendre des mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B

EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

Warnung: Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

